

**УТВЕРЖДЕНЫ**  
приказом Министерства спорта  
Российской Федерации  
от 12 августа 2024 г. № 825  
с изменениями, внесенными приказом  
Министерства спорта Российской Федерации  
от 23 октября 2024 № 1050

**ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ФЛОРБОЛ»**

**1. Общие положения**

Все спортивные соревнования по виду спорта «флорбол» в Российской Федерации проводятся в строгом соответствии с настоящими Правилами вида спорта «флорбол» (далее – Правила). Настоящие Правила разработаны общероссийской спортивной федерацией по виду спорта «флорбол» (далее – Федерация) с учетом Правил игры во флорбол Международной федерации флорбола (далее – МФФ) и действуют в Российской Федерации при проведении всех спортивных соревнований по виду спорта «флорбол». Соревнования по флорболу проводятся в соответствии с Правилами, положением о соревнованиях и «Регламентом проведения официальных спортивных соревнований по флорболу в Российской Федерации» (далее – Регламент).

Соревнования по виду спорта «флорбол» проводятся в спортивной дисциплине «флорбол», включенной во Всероссийский реестр видов спорта.

Официальные лица (организаторы соревнований, официальные лица и игроки команд, судьи, инспекторы матчей), принимающие участие в соревнованиях по флорболу, обязаны в своих действиях руководствоваться данными Правилами.

Официальным лицам (организаторам соревнований, официальным лицам и игрокам команд, судьям, инспекторам матчей), принимающим участие в соревнованиях запрещается делать ставки на результаты матчей и соревнований по флорболу

Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований. Запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 04.12.2007 № 329 «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» (далее – Федеральный закон 329-ФЗ). В случае нарушения команда дисквалифицируется с соревнований в полном составе.

**1.1. Флорбол**

В игре принимают участие две команды. Целью является забить как

можно больше голов в ворота соперника, соблюдая при этом правила игры. Предпочтительно, чтобы во флорбол играли в закрытых помещениях на игровой площадке с твердым и ровным покрытием пола, которое должно быть одобрено организацией, проводящей соревнования.

Игра проходит на прямоугольной площадке размером 40×20 метров, окруженной бортами с закругленными углами.

## **1.2. Система проведения соревнований**

Соревнования по флорболу – командные соревнования, которые проводятся по круговой системе, по круговой системе с разбиением на подгруппы, по олимпийской системе, смешанной системе (круговая и олимпийская)

### **1.2.1. Круговая система**

Система, при которой каждый участник соревнований играет с каждым в ходе турнира.

### **1.2.2. По круговой системе с разбиением на подгруппы**

Система, при которой разбитые на подгруппы команды играют по круговой системе. После определения мест в подгруппах, команды, занявшие 1 места в подгруппах, разыгрывают по круговой системе места с 1 по X (количество групп). Команды, занявшие 2 места в подгруппах, разыгрывают по круговой системе места с X+1 по X (количество групп) и т.д.

### **1.2.3. По олимпийской системе**

Система, при которой проигравшая команда выбывает из соревнований по итогам одной игры или серии из нескольких игр между двумя участниками.

### **1.2.4. По смешанной системе (круговая и олимпийская)**

Система, при которой один или несколько этапов соревнований проводятся по круговой системе, а другая часть этапов по олимпийской системе.

Система проведения всероссийских соревнований определяется положением о соревнованиях, и утверждается федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта Российской Федерации и Федерацией. Система проведения региональных соревнований определяется положением о соревнованиях, и утверждается органом исполнительной власти в области физической культуры субъекта Российской Федерации и региональной спортивной федерацией по флорболу. Система проведения муниципальных соревнований определяется положением о соревнованиях и утверждается отраслевым органом администрации муниципального образования в области физической культуры и спорта и региональной спортивной федерацией по флорболу.

## **1.3. Возрастные группы**

1.3.1. Соревнования по виду спорта «флорбол» проводятся в следующих возрастных группах:

1) мужчины, женщины (15 лет и старше);

- 2) юниоры, юниорки (15 – 19 лет);
- 3) юноши, девушки (13 – 14 лет);
- 4) мальчики, девочки (11 – 12 лет);
- 5) мальчики, девочки (9 – 10 лет);
- 6) мальчики, девочки (7 – 8 лет).

Спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год окончания спортивного сезона, который длится с 1 июня по 31 мая. Спортсмен может достичь верхней границы установленного возраста не раньше чем 1 января календарного года окончания спортивного сезона.

Данный подпункт действует до 1 июня 2025 г.

1.3.2. Спортсмен может быть допущен к соревнованиям старшей возрастной группы, если уровень его спортивной квалификации соответствует уровню квалификации старшей возрастной группы, указанной в положении о соревновании.

1.3.3. *Подпункт утратил силу (приказ Минспорта России от 23 октября 2024 г. № 1050).*

#### **1.4. Руководство соревнований**

1.4.1. Организаторы спортивных соревнований по флорболу осуществляют общее руководство соревнованиями в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, Регламентом и положением о спортивном соревновании (далее – Положение).

1.4.2. Организация, проводящая соревнование, обязана до его начала:

- разработать, утвердить и разослать заинтересованным сторонам Положение;
- создать Организационный комитет либо Директорат;
- создать Главную судейскую коллегию;
- создать комиссию по допуску к участию в соревновании (либо его функцию выполняет Организационный комитет / Директорат);
- обеспечить подготовку к соревнованию в соответствии с требованиями настоящих Правил, Регламента и Положения.

1.4.3. Организационный комитет / Директорат обязан обеспечить:

- соответствие технического оборудования соревнования настоящим Правилам, Регламенту и Положению;
- безопасность и охрану общественного порядка на соревновании в соответствии с законодательством, Регламентом и Положением;
- медицинское обеспечение и помощь в местах проведения соревнования в соответствии с законодательством, Регламентом и Положением;
- иные условия в соответствии с Регламентом и Положением.

#### **1.5. Допуск участников**

1.5.1. Для допуска к соревнованиям создаются комиссии по допуску участников в составе не менее трех человек из числа Оргкомитета и ГСК.

1.5.2. К соревнованиям в соответствии с именованным заявочным листом

допускаются спортсмены, тренеры и медицинский персонал (врачи и массажисты), подтвердившие свою принадлежность к данному клубу или территории и имеющие действующую лицензию необходимой категории. Спортсмены должны иметь допуск медицинского учреждения, которому разрешено проведение углубленных медицинских обследований спортсменов.

1.5.3. К соревнованиям не могут быть допущены:

- спортсмены, официальные лица с действующей дисквалификацией;
- спортсмены, не имеющие российского гражданства или имеющие спортивное гражданство другой страны (за исключением случаев, предусмотренных Регламентом);
- спортсмены, не имеющие утвержденного МФФ международного трансферного сертификата;
- спортсмены, не проходившие углубленное медицинское обследование более шести месяцев.

1.5.4. Для оформления допуска к соревнованиям, комиссии по допуску на своих заседаниях до начала соревнований проводят проверку предоставленных командами документов и утверждение именных заявочных листов. Сроки работы комиссии по допуску, ее состав и список необходимых документов определяются Регламентом и/или Положением.

1.5.5. Организаторы и участники соревнований: команды, их представители; лица, входящие в Судейскую Коллегию; спортсмены и официальные лица обязаны выполнять требования федеральных законов в области спорта, в частности, Федеральных законов № 329-ФЗ и № 198-ФЗ от 23.07.2013 года «О договорных матчах», постановления Правительства Российской Федерации № 929 от 12.09.2014 года «О представлении Президенту Российской Федерации предложения о подписании Конвенции Совета Европы против манипулирования спортивными соревнованиями» и иные требования, указанных в Регламенте.

1.5.6. Организаторы и участники соревнований несут ответственность за выполнение настоящих Правил и Регламента, и, в случае нарушений, могут быть привлечены к дисциплинарным и штрафным санкциям, в соответствии с Регламентом.

## **1.6. Заявки на участие**

1.6.1. Предварительная заявка (Приложение №1), подписанная руководителем спортивного клуба (для команд спортивных клубов), руководителем региональной спортивной федерации направляется в организационный комитет по проведению соревнований не позднее, чем за 60 календарных дней до начала соревнований на адрес электронной почты Оргкомитета.

1.6.2. Заявочный список (Приложение №2) для участия в спортивных соревнованиях в электронном виде в формате excel направляется на адрес электронной почты Оргкомитета не позднее, чем за 30 календарных дней до начала соревнований.

1.6.3. Оригинал заявочного списка, согласованного руководителем органа исполнительной власти субъекта Российской Федерации в области физической культуры и спорта и подписанная руководителем спортивного клуба (для команд спортивных клубов), руководителем региональной спортивной федерации, врачом по лечебной физкультуре или врачом по спортивной медицине и заверенный печатью медицинской организации, имеющей лицензию на осуществление медицинской деятельности, предусматривающей работы (услуги) по лечебной физкультуре и спортивной медицине, предоставляется в печатном виде в комиссию по допуску участников в 1 (одном) экземпляре при официальной регистрации участников.

В заявке необходимо указать номера игроков, под которыми они будут участвовать в соревнованиях, цвета основной и запасной формы команды.

### **1.7. Официальное лицо**

Официальное лицо – представитель команды на соревнованиях имеет право обращаться в Главную судейскую коллегию (далее – ГСК) с вопросами организации соревнований (время тренировок, цвет игровой формы, предоставление заявок). В отсутствие представителя команды его обязанности исполняет тренер команды.

### **1.8. Определение результатов**

Определение мест в соревнованиях при круговой системе определяются по наибольшему количеству очков, полученных командами с учетом Положения.

Существует два варианта определения мест:

Вариант №1

Во всех встречах команды получают:

- за победу в основное время – три очка,
- за победу в дополнительное время – два очка,
- за победу в серии штрафных бросков – два очка,
- за поражение в основное время – ноль очков,
- за поражение в дополнительное время – одно очко,
- за поражение в серии штрафных бросков – одно очко,
- за неявку на игру – ноль очков.

При равенстве очков у двух и более команд места определяются последовательно:

- по результатам игр между этими командами,
- по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей в этих играх,
- по наибольшему количеству забитых мячей во всех играх,
- по наименьшему количеству пропущенных мячей во всех играх,
- по наибольшему количеству побед в основное время.

Вариант №2

Во всех встречах команды получают:

- за победу – два очка,

- за поражение – ноль очков,
- за ничью – обе команды по одному очку,
- за неявку на игру – ноль очков.

При равенстве очков у двух и более команд места определяются последовательно:

- по результатам игр между этими командами,
- по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей в этих играх,
- по наибольшему количеству забитых мячей во всех играх,
- по наименьшему количеству пропущенных мячей во всех играх,
- по наибольшему количеству побед в основное время.

1.8.1. Если при распределении мест между командами, имеющими равные показатели по одному из вышеуказанных пунктов, определилось место одной или нескольких команд, а другие вновь имеют одинаковые показатели, то места между ними вновь определяются последовательно по пунктам.

## **1.9. Судейство**

Судейство спортивных соревнований осуществляется в соответствии с Правилами.

Назначение спортивных судей на официальные спортивные соревнования осуществляется в соответствии с квалификационными требованиями к спортивным судьям.

1.9.1. ГСК для проведения всероссийских и межрегиональных соревнований назначается Департаментом судейства Федерации и согласовывается Президиумом Федерации. Для проведения региональных и муниципальных соревнований ГСК назначается Судейской Коллегией региональной спортивной федерации или организаторами соревнований.

1.9.2. В состав ГСК входят: Главный судья (инспектор), заместитель главного судьи, главный секретарь, заместитель главного секретаря.

В состав Судейской Коллегии входят: судьи в поле, судья – секретарь, судья – секундометрист, судья – счетчики голов, судья – информатор, резервный судья.

1.9.3. Назначение судей на матч осуществляется Главным судьей соревнований.

Просьбы команд или организаций о замене судей, назначенных на матч, не принимаются.

1.9.4. В случае неявки на судейство одного из судей, матч проводит резервный судья, назначенный на игру.

1.9.5. Судьи до начала игр, совместно с представителями команд должны определить цвета формы команд таким образом, чтобы они были контрастирующими между собой (светлая/темная). В случае совпадения цветов форму меняет команда – гость («В»).

1.9.6. Судьи матча в случае неприбытия команды на календарную игру обязаны по истечении 15 минут с момента официально объявленного времени начала матча заполнить протокол и незамедлительно

проинформировать об этом руководство региональной спортивной федерации или регионального отделения Федерации и руководства Федерации.

1.9.7. До начала матча представители команд-участниц должны представить заявку на игру (Приложение № 3) и заверить состав своих команд на матч подписью в протоколе матча (Приложение № 4).

1.9.8. После окончания матча судьи обязаны в течение 10 минут оформить и подписать протокол. Если при проведении матча имели место предупреждения, удаления до конца матча и травмы спортсменов, а также нарушения порядка в местах проведения соревнований, судьи матча обязаны внести подробную запись об этом в протокол.

1.9.9. В случае возникновения претензий к качеству судейства у какой – либо из команд, их представители могут внести протест в графу «Нестандартные события» в протоколе матча, в соответствии с Правилами и Регламентом, после чего в течение 1 часа после игры предоставить видеозапись матча (после просмотра и вынесения решения запись возвращается в течение 10 дней). Протесты без предоставления видеоматериалов не рассматриваются.

1.9.10. Исключается присутствие в судейской комнате посторонних лиц, кроме судей, обслуживающих игру. В судейскую комнату в ходе игры разрешается входить только Главному судье (инспектору).

1.9.11. Обо всех нарушениях, происшедших после матча на пути следования в судейскую комнату или же в ней, главный судья и судьи на игровой площадке обязаны сообщить рапортом в Федерацию.

1.9.12. Количество судей и судейских бригад определяется статусом и программой соревнований, а также количеством участников.

## **1.10. Функциональные обязанности судей**

### **1.10.1. Главный судья (инспектор)**

1.10.1.1. Главный судья отвечает за проведение соревнований в целом в соответствии с Правилами и утвержденным Положением.

1.10.1.2. Распоряжения Главного судьи обязательны для всей Судейской Коллегии, участников, представителей и тренеров команд.

1.10.1.3. В обязанности Главного судьи входит:

- контроль подготовки мест соревнований и их состояния на протяжении всех соревнований;

- распределение обязанностей между судьями, утверждение расписания встреч;

- составление графика тренировок команд на площадках, на которых проводятся соревнования;

- проведение судейского семинара со всем составом Судейской Коллегии по методике судейства, дополнениям и изменениям в Правилах, а также разбор практического судейства с целью единого толкования и применения судьями Правил;

- проведение заседаний судейской коллегии отдельно или совместно с

представителями команд перед началом соревнований, по их окончании для подведения итогов и в ходе соревнований, когда это необходимо;

- проведение комиссии по допуску участников к соревнованиям;- утверждение результатов отдельных игр и итогов соревнований;

- содействие пропаганде проводимых соревнований;

- определение, оценка и разбор качества работы Судейской Коллегии;

- контроль над работой медицинского персонала.

1.10.1.4. Главный судья имеет право:

- не проводить игру или отложить ее ввиду неподготовленности мест проведения соревнований, или по другим причинам, мешающим нормальному проведению игры;

- изменять расписание игр и заменять судей, если в этом возникает крайняя необходимость;

- отстранять от судейства судей, не справляющихся со своими обязанностями, нарушающих дисциплину, Правила и порядок проведения соревнований;

- не допускать к участию в соревнованиях игроков, удаленных с площадки до конца игры, до разбора их поведения на судейской коллегии;

- не допускать участника к соревнованиям, если допуск его противоречит Регламенту и Положению о данном соревновании;

- наказывать за нарушение Правил, дисциплины и этики спортсменов, находящихся вне игровой площадки, на скамейке запасных, предупреждением и дисквалификацией.

1.10.2. Заместитель главного судьи

1.10.2.1. Обязанности заместителя главного судьи определяются данными Правилами в зависимости от условий проведения соревнований.

1.10.2.2. Заместитель Главного судьи имеет право пользоваться правами Главного судьи в случае его временного отсутствия.

1.10.3. Главный секретарь

1.10.3.1. Подчиняется Главному судье и его заместителю. К своим обязанностям приступает за три дня до начала соревнований.

1.10.3.2. В обязанности Главного секретаря входит:

- подготовка технической документации соревнований;

- сбор от представителей участвующих организаций заявочных списков, сведений об участниках;

- подготовка информации для судьи – информатора;

- определение состава секретариата для ведения протоколов игр;

- ведение протокола заседания главной Судейской Коллегии;

- учет работы отдельных судей;

- организация информирования участников и зрителей о ходе соревнований, результатах проведенных матчей;

- размещение объявлений ГСК и других информационных материалов;

- обеспечение оперативной работы секретариата, по согласованию с Главной судье информирование представителей СМИ о ходе проведения соревнований;



- подготовка награждения победителей соревнований;
- подготовка необходимых материалов по итогам соревнований для отчета Главного судьи.

#### 1.10.3.3. Главный секретарь имеет право:

- участвовать в разработке Положения (регламента);
- в рамках установочного судейского семинара проводить занятия с членами секретариата;
- обращаться к Главному судье по вопросам внесения изменений в Программу и расписание соревнований, если в этом возникла необходимость;
- по согласованию с Главным судьей отстранять от работы членов секретариата соревнований за грубые ошибки, повлиявшие на ход соревнований, грубое или неоднократное нарушение ими своих обязанностей;
- обращаться к Главному судье по вопросам вынесения предупреждения, решения о наложении штрафных санкций или отстранения от руководства командами представителей, нарушающих свои обязанности или не справляющихся с работой;
- с разрешения Главного судьи давать информацию о соревнованиях представителям команд, представителям средств массовой информации и другим заинтересованным лицам.

#### 1.10.4. Заместитель главного секретаря

1.10.4.1. Обязанности заместителя главного секретаря определяются данными Правилами в зависимости от условий проведения соревнований.

1.10.4.2. Заместитель главного секретаря в отсутствие Главного секретаря исполняет его обязанности и пользуется его правами.

#### 1.10.5. Судьи в поле

1.10.5.1. Судьи в поле работают под руководством Главного судьи и его заместителя.

1.10.5.2. Судьи в поле обязаны явиться к месту соревнований за 60 минут до начала игры, убедиться в готовности места проведения соревнований к началу игры и в точно назначенное время выйти на игровую площадку и вызвать команды.

1.10.5.3. Для проведения игры назначаются два имеющих равные права судьи.

1.10.5.4. Судьи в поле обязаны следить за поведением игроков, начиная с момента их выхода на площадку и заканчивая их уходом с площадки.

1.10.5.5. В случае проведения жеребьевки, она проводится судьей, который объявлен первым. Жеребьевка проводится перед началом игры в присутствии второго судьи и обоих капитанов команд.

1.10.5.6. Один из судей в начале игры занимает позицию на игровой площадке на стороне расположенной напротив зоны замен игроков одной из команд. Он производит сигнал на начало игры. После гола (удаления игрока) один из судей занимает позицию возле зоны замен игроков команды, забившей гол (получившей численное преимущество). Соответственно,

другой судья занимает позицию на противоположной стороне, т.е. на половине команды, пропустившей гол в свои ворота (получившей численное меньшинство).

1.10.5.7. Игра проводится одной парой судей. В их обязанности входит контроль за соблюдением Правил и фиксация их нарушений.

1.10.5.8. Судьи в поле должны немедленно остановить игру, если игрок получил повреждение, требующее врачебной помощи, и не может самостоятельно покинуть площадку. По сигналу судьи, время игры останавливается для оказания помощи травмированному игроку.

1.10.5.9. В других случаях игра может быть прервана лишь тогда, когда мяч выйдет из игры или мяч находится у команды, игрок которой получил повреждение.

1.10.5.10. Если оба судьи фиксируют нарушение Правил одной и той же команды, но их решения разные, всегда назначается более строгое наказание.

1.10.5.11. Если оба судьи дают свисток о нарушении правил, но их фиксация относятся к разным командам, решающим является мнение судьи на игровой площадке, который находился ближе (в непосредственной близости) к месту нарушения.

1.10.5.12. Оба судьи имеют право прерывать игру и определять время ее продолжения. Они дают знак судье – секундометристу остановить или вновь включить секундомер.

1.10.5.13. В ходе игры судьи обязаны четко фиксировать свои действия и решения посредством установленных правилами жестов.

1.10.5.14. Оценка фактов судьями, на основании наблюдений, не обсуждается. На решения, которые противоречат правилам, может быть подан протест. Право обращаться к судьям во время игры имеют только капитаны команд.

1.10.5.15. Оба судьи имеют право останавливать и прекращать игру. Перед принятием решения о прекращении игры необходимо использовать все возможности для ее продолжения.

1.10.5.16. Только судьи в поле могут быть в форме серого цвета.

1.10.5.17. Судьи в поле принимают решение о проверке и измерении экипировки команд во время матча.

1.10.6. Судья-секретарь

1.10.6.1. Судья-секретарь подчиняется Главному судье, его заместителю и Главному секретарю.

1.10.6.2. Судья-секретарь обязан явиться на площадку за 30 минут до начала игры, получить протокол предстоящей игры, приготовить все для записи хода игры, сверить номера игроков в протоколе с номерами на форме и отметить выход игроков на игру (стартовый состав).

1.10.6.3. Судья-секретарь должен находиться вместе с судьей-секундометристом и иметь свой судейский свисток. В течение игры судья-секретарь делает записи в протоколе согласно правилам. После окончания игры, заканчивает оформление протокола и сдает Главному секретарю.

Судья- секретарь отвечает за правильность заполнения протокола.

1.10.6.4. При неправильной замене, судья-секретарь дает сигнал свистком и сообщает судьям в поле о нарушении.

1.10.7. Судья-секундометрист

1.10.7.1. Судья-секундометрист подчиняется Главному судье, его заместителю и Главному секретарю.

1.10.7.2. Судья-секундометрист обязан явиться на площадку за 30 минут до начала игры и проверить исправность демонстрационного табло, секундомеров, должен иметь свой судейский свисток. Во время игры должен находиться рядом с судьей-секретарем и помогать ему.

1.10.7.3. По свистку судьи в поле, судья-секундометрист включает/выключает таймер демонстрационного табло или секундомер, останавливает их по истечении времени игровых периодов и всей игры, контролирует правильность замены игроков, в случае отказа звуковой сирены, дает четкий сигнал об окончании времени периода и всей игры. Он следит также за правильностью нахождения запасных игроков и официальных лиц в зонах замен обеих команд.

1.10.7.4. Во время остановки времени игры, судья-секундометрист может сообщать представителям команд сколько времени прошло с начала игры и сколько командам осталось играть (за исключением случаев, когда работает демонстрационное табло).

1.10.7.5. Отсчет времени удалений игроков начинается по свистку на возобновление игры. По истечении времени удаления, судья-секундометрист сообщает об этом удаленному игроку или представителю команды.

1.10.7.6. При голах и удалениях, судья-секундометрист сообщает судье-секретарю время для записи в протокол; по указанию судей в поле или Главного судьи судья – секундометрист останавливает время игры на табло или секундомере.

1.10.8. Судья – счетчик голов

1.10.8.1. Судья – счетчик голов подчиняется Главному судье, его заместителю и Главному секретарю.

1.10.8.2. Судья – счетчик голов обязан явиться на площадку за 20 минут до начала игры и проверить исправность демонстрационного табло счета игры.

1.10.8.3. Судья – счетчик голов управляет демонстрационным табло счета игры (изменяет счет на табло по свистку судьи на возобновление игры с центра поля после каждого забитого в ворота мяча).

1.10.9. Судья-информатор

1.10.9.1. Судья-информатор подчиняется Главному судье и его заместителю и располагается рядом с судьей-секретарем.

1.10.9.2. Судья-информатор должен знать Правила игры, обладать хорошей дикцией и общей культурой речи.

1.10.9.3. Судья-информатор обязан:

- явиться на площадку за 30 минут до начала игры, уточнить сведения об участниках, судьях и проверить работу микрофона;

- во время разминки команд дать справки о командах, сообщить о результатах сыгранных ими встреч, краткие сведения об игроках, судьях, тренерах, выдержках из положения, программы и тому подобное;

- за 5 минут до начала игры объявить наименование соревнований и команд. После выхода и приветствия команд объявить названия и составы команд, тренеров и судей, первой представить команду, стоящую в протоколе первой;

- во время игры информировать зрителей и участников об игровых событиях

### **1.11. Протесты**

На решения, которые противоречат Правилам, Регламенту и Положению, может быть подан протест.

Протесты не подаются на:

- назначение игр;
- назначение судей;
- решение судей в соответствии с Правилами игры.

1.11.1. Главный/Старший тренер (представитель команды) обязан немедленно после окончания игры предупредить судей в поле о подаче протеста. Заявление о подаче протеста пишется на имя Главного судьи соревнований и фиксируется в протоколе матча.

1.11.2. Судьи в поле и Главный судья (инспектор), в случае подачи протеста или серьезных конфликтов, имевших место во время игры, немедленно составляют рапорт в протоколе матча со своими заключениями. О подаче протеста должна быть уведомлена команда – соперник. Протест должен быть подписан старшим тренером (представителем команды) и подан Главному судье (инспектору) в течение одного часа после окончания матча. Протест подается в письменном виде. Протест должен быть обоснованным, с указанием пунктов настоящих Правил, Регламента, Положения, которые протестующий считает нарушенными. К протесту должна быть приложена видеозапись момента, подлежащего разбору.

1.11.3. Судья – секретарь матча должен зафиксировать время и дату подачи протеста.

1.11.4. Протест должен быть рассмотрен ГСК, которая принимает решения по протесту в течение 24 часов с момента его подачи. Также ГСК принимает решения о дисквалификации спортсменов или команд.

1.11.5. По итогам заседания ГСК выносится решение и составляется протокол, а также готовится выписка из протокола заседания ГСК в двух экземплярах. Второй экземпляр выписки вручается представителю команды, подавшей протест.

1.11.6. Обжаловать решение ГСК можно, подав апелляцию в письменной форме в Президиум Федерации. Письменная апелляция должна быть подана в Президиум Федерации не позднее 24 часов после получения выписки из протокола. Президиум Федерации должен рассмотреть апелляцию в течение десяти дней.

1.11.7. Решение Президиума Федерации является окончательным.

1.11.8. Не принимаются к рассмотрению поданные несвоевременно и не зафиксированные в протоколе матча протесты, не подкрепленные видеозаписью протесты, а также, если они поданы на решения судей, связанные с игровыми ситуациями. Право оценки исполнения судьями своих обязанностей в каждом конкретном случае принадлежит Главному судье (инспектору).

1.11.9. Конфликтные ситуации, связанные с качеством судейства, а также апелляции судей с просьбой дать оценку их действиям, письменные заявления руководителей клубов, материалы прессы, телевидения и другие материалы, связанные с качеством судейства, рассматриваются Президиумом Федерации.

1.11.10. ГСК соревнований, независимо от уровня соревнований обязана проводить видеозаписи матчей, которые должны сохраняться 10 суток и предоставляться по требованию Федерации в течение 2 суток. На видеозаписи ГСК должен быть зафиксирован весь матч от выхода команд на игровую площадку до ухода с поля судейской бригады.

1.11.11. Оргкомитет и ГСК соревнований обязаны обеспечить командам условия для видеозаписи.

1.11.12. Если матч проведен без должной спортивной борьбы, пассивно и с пренебрежительным отношением к зрителям, Президиум Федерации вправе принять решение об аннулировании результата данного матча с зачетом поражения обеим командам. Данное решение принимается на основе заключения ГСК соревнований.

1.11.13. В исключительных случаях, когда результат матча существенно искажен нарушениями установленного порядка проведения соревнований, Президиум Федерации вправе принять решение об аннулировании результата матча или переигровке.

## **1.12. Обеспечение безопасности участников и зрителей, медицинское обеспечение, антидопинговое обеспечение спортивных соревнований**

1.12.1. Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации.

1.12.2. Безопасность при проведении матчей обеспечивается командой-хозяином, которая непосредственно проводит данные матчи и является «хозяином поля». Ответственность за обеспечение безопасности возлагается на руководство команды, проводящей матчи. Команда-хозяин обеспечивает безопасность игроков, судей и зрителей.

1.12.3. Участие в спортивных соревнованиях осуществляется только при наличии полиса обязательного медицинского страхования и полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, которые представляются в комиссию по допуску участников спортивных

соревнований. Страхование участников спортивных соревнований может проводиться как за счет бюджетных, так и внебюджетных средств в соответствии с законодательством Российской Федерации и субъектов Российской Федерации.

1.12.4. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях.

1.12.5. Основанием для допуска спортсмена к спортивным соревнованиям по медицинским заключениям является заявка на участие в спортивных соревнованиях с отметкой «Допущен» напротив каждой фамилии спортсмена, заверенная подписью врача по спортивной медицине и его личной печатью. Заявка на участие в спортивных соревнованиях подписывается врачом по спортивной медицине с расшифровкой фамилии, имени, отчества (при наличии) и заверяется печатью медицинской организации, имеющей лицензию на осуществление медицинской деятельности, предусматривающей работы (услуги) по лечебной физкультуре и спортивной медицине.

1.12.6. Антидопинговое обеспечение в Российской Федерации осуществляется в соответствии с Общероссийскими антидопинговыми правилами, утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации.

1.12.7. Все лица (спортсмены, представители команд, врачи и др.), участвующие в соревнованиях, проводимых под юрисдикцией Федерации, должны быть полностью осведомлены относительно процедурных правил и требований антидопингового контроля, изложенных в документах, опубликованных на сайте Министерства спорта Российской Федерации (<https://www.minsport.gov.ru/sport/antidoping/>) и документах, выпускаемых РУСАДА (<http://rusada.ru/education/materials/>).

1.12.8. Употребление любых запрещенных лекарственных веществ, которые могут повлиять на выступление спортсмена, при отсутствии разрешения на их терапевтическое использование, сознательно либо иначе – неэтично и категорически запрещено. Если подобное употребление имело место, спортсмен отстраняется от участия в соревновании, и это может привести к последующей дисквалификации.

## **2. Правила игры**

Разработаны на основе Правил игры Международной федерации флорбола

## **2.1. Термины и определения**

**Агрессия** – Действие, которое совершается с яростью или злостью. Расценивается как более серьезное, чем грубость.

**Большое удаление** – Удаление, назначаемое за более серьезное нарушение.

**Борт** – Невысокая преграда, представленная секциями, в том числе с закругленными углами, которая ограждает игровую площадку. Обычно изготовлен из пластика.

**Ввод мяча в игру** – Стандартная ситуация, при которой не нарушившая правила команда возобновляет игру после того, как мяч покинул пределы игровой площадки.

**Воображаемое продолжение линии ворот** – Прямая линия, не нанесенная на игровой площадке, проходящая по линии ворот через точки розыгрыша спорного мяча, находящихся в углах игровой площадки, к бортам.

**Ворота** – Конструкция, состоящая из горизонтальной перекладины, двух вертикальных стоек и сетки. Основная цель ворот состоит в том, чтобы облегчить судьям принятие решения о попадании мяча ниже высоты перекладины, в момент, когда мяч пересек линию ворот.

**Вратарская зона** – Меньшая из двух прямоугольных областей перед воротами.

**Вратарь** – Игрок, чья особая роль заключается в том, чтобы поймать мяч и не дать состояться голу.

**Грубость** – Действие, которое совершается с использованием чрезмерной физической силы, при котором создается серьезная опасность для соперника. Расценивается как более серьезное, чем неосторожность, но менее значительное, чем агрессия.

**Дополнительное время игры** – Метод попытки определения победителя матча, продолжающийся до тех пор, пока одна из команд не забьет гол или не закончится отведенное дополнительное время игры.

**Замена игрока** – Смена игрока на игровой площадке игроком из зоны замены игроков.

**Зона для удаленных игроков** – Область, где удаленный игрок должен находиться в течение всего времени удаления.

**Зона замены игроков** – Область, где располагаются посадочные места для игроков команды, и зона, в которой могут проводиться замены игроков.

**Игра (гл.)** – Действие игрока, совершаемое клюшкой или телом.

**Игра (сущ.)** – То же самое, что и матч.

**Игровая площадка** – Область, ограниченная бортом, на которой проводится матч.

**Капитан команды** – Титул, присваиваемый одному игроку из каждой команды. Капитан команды имеет специальные права и обязанности.

**Ключка** – Инвентарь, состоящий из палки и изогнутого крюка, используемый для игры в мяч. Палка обычно изготавливается из углеродного волокна, а крюк из пластика.

**Линия ворот** – Линия, нанесенная на игровой площадке, которую должен пересечь мяч, чтобы был забит гол.

**Малое удаление** – Удаление, назначаемое за менее серьезное нарушение.

**Матч** – Спортивное состязание по виду спорта «флорбол» между двумя командами.

**Матч-штраф** – Удаление, при котором удаленный должен быть отстранен до конца матча и к которому могут быть применены дальнейшие дисциплинарные санкции, в зависимости от степени совершенного нарушения.

**Международная федерация флорбола (МФФ)** – Всемирный руководящий орган по виду спорта «флорбол».

**Федерация** – общероссийская спортивная общественная организация, наделенная правами и обязанностями общероссийской спортивной федерации по виду спорта «флорбол».

**Нарушение** – Действие, которое противоречит Правилам игры.

**Нарушившая правила команда** – Команда, игрок или официальное лицо команды которой совершило нарушение.

**Не нарушившая правила команда** – Команда, противоположная той, что совершила нарушение.

**Невнимательность** – Действие, которое совершается по причине необдуманности и недостаточной внимательности. Расценивается как менее значительное, чем неосторожность.

**Неосторожность** – Действие, которое не учитывает последствия для соперника. Расценивается как более серьезное, чем невнимательность, но менее значительное, чем грубость.

**Неумышленность** – Действие, совершенное без намерения.

**Организация, проводящая соревнования** – Руководящий орган, который организует и проводит матч/матчи, например, Федерация, Международная федерация флорбола или Национальная Ассоциация.

**Отложенное удаление** – Ситуация, когда назначается удаление, но игра продолжается, поскольку не нарушившая правила команда сохраняет контроль над мячом.

**Отложенный штрафной бросок** – Ситуация, когда назначается штрафной бросок, но игра продолжается, поскольку не нарушившая правила команда сохраняет контроль над мячом и развивает голевую ситуацию.

**Официальное лицо** – Нейтральное лицо, имеющее обязанности в течение матча, например, в секретариате.

**Официальное лицо команды** - Неиграющий член команды, например, тренер.

**Персональное удаление** – Удаление, назначаемое конкретному удаленному игроку, которое не влияет на количество игроков на игровой



площадке.

**Площадь ворот** – Бóльшая из двух прямоугольных областей перед воротами.

**Полевой игрок** – Играющий член команды, который не является вратарем и играет с клюшкой.

**Преимущество** - Ситуация, когда судья допускает продолжение игры при совершении нарушения, если это продолжение выгоднее для не нарушившей правила команды.

**Протокол матча** – Официальный документ команды, в котором перечислены игроки и официальные лица команды, а также события матча.

**Розыгрыш спорного мяча** – Стандартная ситуация, при которой два соперничающих игрока пытаются получить контроль над мячом, который находится между ними.

**Свободный удар** – Стандартная ситуация, при которой не нарушившая правила команда возобновляет игру после совершенного нарушения.

**Секретариат** – Нейтральные официальные лица, которые оказывают содействие судьям и несут ответственность за оформление/ведение протокола матча, контроль времени игры и трансляцию необходимой информации для команд и зрителей.

**Стандартная ситуация** – Способ возобновления игры после остановки. К стандартным ситуациям относятся: розыгрыш спорного мяча, ввод мяча в игру, свободный удар и штрафной бросок.

**Судья** – Лицо, которое осуществляет контроль за игрой и обеспечивает соблюдение Правил игры.

**Тайм-аут** – Ограниченная по времени остановка игры, когда команды имеют возможность обсудить тактику.

**Точка розыгрыша спорного мяча** – Метка, нанесенная на игровой площадке, на которой выполняется розыгрыш спорного мяча. В некоторых случаях также используется для выполнения ввода мяча в игру и свободного удара. Всего на игровой площадке 6 (шесть) точек розыгрыша спорного мяча.

**Удаление** – Санкция к игроку или официальному лицу команды, совершившего нарушение.

**Умысел** – Действие, совершенное намеренно.

**Центральная линия** – Прямая линия, нанесенная на игровой площадке, которая делит ее на две равные части.

**Центральная точка** – Метка, нанесенная на игровой площадке, использующая как точка розыгрыша спорного мяча для начала матча или периода, а также для подтверждения правильно забитого гола. Также с нее выполняется штрафной бросок.

**Штрафной бросок** – Стандартная ситуация, при которой не нарушившая правила команда получает возможность забить гол без сопротивления игроков команды-соперника, за исключением вратаря этой команды.

## 2.2. Игровая площадка

### 2.2.1. Размеры игровой площадки

Игровая площадка должна быть размером 40 x 20 м., окружена бортами с закругленными углами, которые должны быть одобрены МФФ и/или Федерацией и иметь маркировку сертификата соответствия. Игровая площадка должна быть прямоугольной формы (размер – длина x ширина). Минимально допустимый размер игровой площадки – 36 x 18 м.

### 2.2.2. Разметка на игровой площадке

Вся разметка на игровой площадке должна быть нанесена хорошо различимыми линиями, шириной 4 – 5 см.

На игровой площадке должны быть нанесены центральная линия и центральная точка.

Центральная линия должна быть параллельна коротким (лицевым) сторонам игровой площадки и делить игровую площадку на две равные части.

Площади ворот размером 4 x 5 м. должны быть нанесены на расстоянии 2,85 м. от коротких (лицевых) сторон игровой площадки.

Площади ворот должны быть прямоугольной формы (размер – длина x ширина, включая линии). Площади ворот должны быть центрированы по отношению к длинным (боковым) сторонам игровой площадки.

Вратарские зоны размером 1 x 2,5 м. должны быть нанесены на расстоянии 0,65 м. от задних линий площадей ворот.

Вратарские зоны должны быть прямоугольной формы (размер – длина x ширина, включая линии). Вратарские зоны должны быть центрированы по отношению к длинным (боковым) сторонам игровой площадки.

Задние линии вратарских зон также являются линиями ворот. Отметки для стоек ворот должны быть нанесены на задних линиях вратарских зон, чтобы расстояние между отметками для стоек ворот составляло 1,6 м.

Линии ворот должны быть центрированы по отношению к длинным (боковым) сторонам игровой площадки. Отметки для стоек ворот должны быть нанесены либо в виде прерывистых линий, либо коротких сплошных линий, перпендикулярно задним линиям вратарских зон.

Точки розыгрыша спорного мяча должны быть нанесены на центральной линии и на воображаемых продолжениях линий ворот, на расстоянии 1,5 м. от длинных (боковых) сторон игровой площадки и не превышать 30 см. в диаметре.

Точки розыгрыша спорного мяча могут быть обозначены «крестами» (пересечением двух линий). Точки розыгрыша спорного мяча на центральной линии могут не наноситься и иметь воображаемый характер, подразумевающий их наличие.

### 2.2.3. Ворота

Ворота, одобренные МФФ и/или Федерацией, и имеющие маркировку сертификата соответствия должны располагаться в соответствии с разметкой на игровой площадке.

Открытая часть ворот должна быть обращена к центральной точке.

#### 2.2.4. Зоны замен игроков

Зоны замен игроков, имеющие длину 10 м каждая, должны быть обозначены вдоль одной из длинных (боковых) сторон игровой площадки, по обе стороны от центральной линии на расстоянии 5 м и включать в себя посадочные места для игроков.

Зоны замен игроков должны быть обозначены на обеих сторонах борта. Ширина зон замен игроков не должна превышать 3 м, измеренных от борта. Посадочные места для игроков должны быть расположены на соответствующем расстоянии от борта и иметь места для 19 человек каждая. Зоны замен игроков могут быть также обозначены на игровой площадке, используя цвет отличный от основного.

#### 2.2.5. Секретариат и зоны для удаленных игроков

Секретариат с зонами для удаленных игроков должны располагаться напротив зон замен игроков, в районе центральной линии.

Секретариат и зоны для удаленных игроков должны быть расположены на соответствующем расстоянии от борта.

Зоны для удаленных игроков должны быть разделены для каждой команды и должны располагаться по обе стороны от секретариата. Зоны для удаленных игроков должны иметь как минимум места для 2 человек каждая. Зона для удаленных игроков должна иметь длину 2 м. и располагаться, по крайней мере, в 1 м. от центральной линии, а также должна быть обозначена и видима по обе стороны борта. Разрешение на изменение расположения секретариата и зон для удаленных игроков может быть дано организацией, проводящей соревнования. В этом случае, должно быть как минимум 2 м. между зонами для удаленных игроков и зонами замен игроков.

#### 2.2.6. Осмотр игровой площадки

Судьи должны до начала матча провести инспектирование игровой площадки с целью выявления неисправностей и дефектов.

Обо всех обнаруженных неисправностях и дефектах, которые не могут быть устранены, должно быть сообщено организации, проводящей соревнования. Организаторы несут ответственность за устранение дефектов и состояние бортов в течение матча. Все опасные предметы должны быть удалены или заделаны.

### 2.3. Мяч

Мяч должен быть одобрен МФФ и/или Федерацией и иметь маркировку сертификата соответствия.

Поверхность мяча должна быть единого цвета, без флуоресцентного напыления. Цвет внутри мяча не может быть флуоресцентным.

### 2.4. Время игры

#### 2.4.1. Основное время игры

Основное время игры должно составлять 3 периода по 20 минут каждый, с двумя перерывами по 10 минут, во время которых команды

должны поменяться сторонами игровой площадки.

Допускается укороченное время игры, но не менее чем 2 периода по 15 минут каждый и/или укороченных/увеличенных по времени перерывов, продолжительность которых определяется организацией, проводящей соревнования. Время игры, по возможности, должно отсчитываться от 00:00 вперед. При смене сторон игровой площадки, команды должны поменяться зонами замен игроков. Команда, являющаяся хозяином игровой площадки, до начала матча выбирает сторону игровой площадки, на которой начнет игру. Каждый период должен начинаться с розыгрыша спорного мяча на центральной точке.

В конце каждого периода секретариат несет ответственность за подачу сигнала об окончании периода, если только эта функция не выполняется автоматически. Период в матче заканчивается, как только начинает звучать сигнал об окончании. Отсчет времени перерыва должен начинаться сразу после окончания периода. Команды несут ответственность за своевременное возвращение на игровую площадку, чтобы возобновить игру после перерыва.

Если судьи считают, что одна из сторон игровой площадки имеет отличие от другой, то команды должны поменяться сторонами после первой половины третьего периода, однако, это должно быть согласовано перед началом третьего периода. Если такая смена сторон имеет место, то игра должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча на центральной точке.

Время игры должно быть эффективным («чистым»).

Эффективное («чистое») время игры означает, что отсчет времени игры должен быть остановлен, как только игра прерывается свистком судьи, и возобновлен с розыгрыша мяча.

В случае возникновения нестандартной ситуации, игра останавливается подачей тройного сигнала свистка. Судьи решают, какие моменты в игре относятся к нестандартной ситуации, но всегда к ним относятся: повреждение мяча, разъединение элементов бортов, получение травм участниками игры, измерение экипировки, появление посторонних предметов или людей на игровой площадке, полное или частичное отключение освещения, по ошибке поданный сигнал об окончании времени игры. При разъединении элементов бортов, игра не останавливается до тех пор, пока мяч не окажется вблизи места разъединения. В случае получения травмы участником игры, игра должна быть остановлена только в том случае, если это повреждение, по мнению судей, носит серьезный характер или травмированный игрок непосредственно влияет на игру.

По согласованию с организацией, проводящей соревнования, игры могут проходить с использованием неэффективного («грязного») времени игры, однако время игры всегда должно останавливаться в связи с голом, удалением, штрафным броском, тайм-аутом или при подаче тройного сигнала свистка судьями при возникновении нестандартной ситуации в игре. Последние 3 минуты основного времени игры должны быть всегда эффективными («чистыми»).

Время игры должно быть остановлено при выполнении штрафного броска.

#### 2.4.2. Тайм-аут

В течение матча каждая команда имеет право запросить один тайм-аут, который должен быть предоставлен, как только игра останавливается, и обозначен подачей тройного сигнала свистка.

Тайм-аут может быть запрошен в любое время, в том числе в ситуациях, связанных с голом и назначением штрафного броска, исключая штрафные броски после дополнительного времени игры. Тайм-аут может быть запрошен только капитаном команды или официальным лицом команды. Тайм-аут, запрошенный одной из команд в течение остановки игры, должен быть предоставлен незамедлительно, но если судьи считают, что это негативно влияет на ситуацию для команды-соперника, то тайм-аут должен быть предоставлен в следующей остановке игры.

Запрос тайм-аута должен быть всегда удовлетворен, за исключением ситуации, связанной с голом, когда команда может отозвать свой запрос или ситуации, когда следующая остановка матча будет связана с окончанием времени игры, при которой тайм-аут автоматически отменяется. Это также относится к возможной смене сторон в середине периода. Отсчет времени тайм-аута начинается после дополнительного сигнала судей, когда команды находятся в своих зонах замен игроков, а судьи располагаются около секретариата. Окончание времени 30-секундного тайм-аута обозначается другим дополнительным сигналом.

После тайм-аута игра должна быть возобновлена в соответствии с тем, что явилось причиной остановки игры. Удаленный игрок не допускается к участию в тайм-ауте.

#### 2.4.3. Дополнительное время игры

Если матч заканчивается с результатом, который не может определить победителя, то назначается 10 минут дополнительного времени игры, которое продолжается до первого гола.

До начала дополнительного времени игры, команды имеют право на 2 минуты перерыва, но, при этом, они не меняются сторонами игровой площадки. В течение дополнительного времени игры действуют те же правила для начала и остановки времени игры, что применялись в основное время игры. Дополнительное время игры не делится на периоды. Время удалений, не закончившееся в основное время игры, продолжается в дополнительное время игры.

Если счет после окончания дополнительного времени игры остается равным, для определения победителя матча назначается серия штрафных бросков.

#### 2.4.4. Штрафные броски после дополнительного времени игры

Пять полевых игроков от каждой команды выполняют по одному штрафному броску. Если счет после этого остается равным, то те же игроки выполняют по одному штрафному броску, пока не будет достигнут результат в пользу одной из команд.

Штрафные броски выполняются поочередно. Судьи решают, в какие ворота будет выполняться серия штрафных бросков, а также бросают жребий между капитанами команд. Победитель определяет, какая команда будет начинать серию штрафных бросков. Капитан или официальное лицо команды в письменном виде информирует судей и секретариат о номерах игроков, и о порядке, в котором они будут выполнять штрафные броски. Судьи следят за тем, чтобы штрафные броски выполнялись в строгом соответствии с поданным списком.

Как только в серии штрафных бросков достигнут результат, определяющий победителя, матч заканчивается, и команда-победитель считается выигравшей с перевесом в один гол. В течение основной серии штрафных бросков результат считается достигнутым, если одна из команд выигрывает по ходу ее выполнения с разницей голов больше, чем другой команде осталось выполнить штрафных бросков. В течение возможной дополнительной серии штрафных бросков результат считается достигнутым, если команда забила на один гол больше, чем другая, при этом, обе команды выполнили одинаковое количество штрафных бросков. Дополнительную серию штрафных бросков не обязательно выполнять в том же порядке, что и в основной серии штрафных бросков, но игрок не может выполнять свой третий штрафной бросок, пока все заявленные игроки в его команде не выполнят по два штрафных броска и так далее.

Если один из заявленных игроков в течение серии штрафных бросков совершает нарушение, ведущее к назначению удаления, то капитан команды выбирает полевого игрока, не включенного в список, который заменит удаленного игрока. Если вратарь в течение серии штрафных бросков совершает нарушение, ведущее к назначению удаления, то он должен быть заменен запасным вратарем. Если в команде отсутствует запасной вратарь, команда имеет максимум 3 минуты для экипировки соответствующим образом полевого игрока, не включенного в список, но это время не может быть использовано для разминки. Новый вратарь должен быть отмечен в протоколе матча с указанием времени замены.

Команда, которая не может выставить на серию штрафных бросков пять полевых игроков, имеет право выполнить столько штрафных бросков, сколько игроков может быть заявлено в списке. Это распространяется и на возможную дополнительную серию штрафных бросков.

## **2.5. Участники игры**

### **2.5.1. Спортсмены (Игроки)**

Каждая команда может иметь в своем составе на матч не более 20 игроков.

Все игроки должны быть внесены в протокол матча.

Игроки могут быть полевыми игроками и вратарями. Никто из других игроков, кроме внесенных в протокол матча, не имеет права участвовать в матче или находиться в зоне замены игроков команды.

В течение игры одновременно на игровой площадке могут находиться

не более шести игроков от одной команды, среди которых только один игрок может быть вратарем. Команда имеет право играть в шесть полевых игроков без вратаря.

Судьи могут начать матч, если в каждой команде имеется, как минимум, пять полевых игроков и соответствующим образом экипированный вратарь. Если команда не может выставить на игру минимальное количество игроков, то ей засчитывается техническое поражение в матче со счетом 0-5.

В течение игры каждая команда должна быть способна играть, как минимум, в четыре игрока, иначе матч должен быть остановлен и команде, которая не может выставить на матч минимальное количество игроков, засчитывается техническое поражение со счетом 0-5, или может быть зафиксирован результат, имеющий место на данный момент в матче, если он более выгоден не нарушившей правила команде.

#### 2.5.2. Замены игроков

Замены игроков могут выполняться в любое время матча и неограниченное количество раз.

Все замены игроков должны происходить в зонах замен игроков своих команд. Игрок, покидающий игровую площадку, должен начать перемещение через борт прежде, чем заменяющий его игрок выйдет на игровую площадку. Травмированный игрок, покинувший игровую площадку вне зоны замены игроков своей команды, не может быть заменен до тех пор, пока игра не будет остановлена. Игрок, у которого имеется кровотечение, не может принимать участие в матче до тех пор, пока оно не будет остановлено.

#### 2.5.3. Особые правила для вратарей

Все вратари должны быть отмечены в протоколе матча.

В протоколе матча вратарь обозначается отметкой «Вр» (англ.-«G»). Игрок, отмеченный как вратарь в протоколе матча, не допускается к участию в этом же матче в качестве полевого игрока с клюшкой. Если команда, вследствие получения травмы или удаления, заменяет вратаря полевым игроком, то она имеет максимум 3 минуты для его экипировки соответствующим образом, но это время не может быть использовано для разминки. Новый вратарь должен быть отмечен в протоколе матча с указанием времени замены.

Если вратарь полностью покидает свою площадку ворот в течение игры, то он должен считаться до возвращения в нее полевым игроком без клюшки.

Это не относится к ситуации броска мяча вратарем. Вратарь считается покинувшим свою площадку ворот, если ни одна часть его тела не касается поверхности пола в пределах этой площади ворот. Однако, вратарю разрешено прыгать в пределах своей площади ворот. Линии разметки относятся к площади ворот.

#### 2.5.4. Особые правила для капитанов команд

Каждая команда должна иметь капитана команды, который должен быть отмечен в протоколе матча.

В протоколе матча капитан команды обозначается отметкой «К» (англ.-«C»). Замена капитана команды возможна только в случае его травмы,

болезни или удалении до конца матча (матч-штраф). Замена капитана команды должна быть отражена в протоколе матча с указанием времени замены. Замененный капитан команды не может выполнять функции капитана команды в этом же матче.

Только капитан команды имеет право обращаться к судьям и обязан оказывать им содействие в течение матча.

Когда капитан команды обращается к судьям, то это обращение должно проходить в корректной форме и установленном порядке. Удаленный капитан команды теряет право обращаться к судьям, если только они не обращаются к нему. При удалении капитана команды, обращение официальных лиц команды к судьям возможно только в случае запроса тайм-аута. Если судьи считают возможным обсуждение игровых моментов, то это должно проходить в коридоре, но не на игровой площадке и никогда в судейской раздевалке.

#### 2.5.5. Официальные лица команды

Каждая команда может иметь в своем составе на матч не более 5 официальных лиц команды.

Все официальные лица команды должны быть внесены в протокол матча.

Никто из других лиц, кроме внесенных в протокол матча, не имеет права находиться в зоне замены игроков команды. За исключением тайм-аута, никто из официальных лиц команды не имеет права выходить на игровую площадку без разрешения судей. Все руководство командой должно осуществляться из зоны замены игроков своей команды, где должны располагаться все официальные лица команды в течение матча.

До начала матча одно из официальных лиц команды должно проверить протокол матча и убедиться, что состав команды на матч заполнен корректно.

После начала матча никакие изменения в протоколе матча не допускаются, за исключением возможных исправлений неправильной нумерации игроков. Официальное лицо команды, внесенное в протокол матча и как официальное лицо команды, и как игрок, в случае возникновения спорных ситуаций в зоне замены игроков своей команды, всегда должно считаться игроком.

#### 2.5.6. Судьи

Матч должен проводиться и контролироваться двумя равноправными судьями.

Судьи имеют право остановить матч, если существует очевидный риск, что он не может быть продолжен согласно правилам.

#### 2.5.7. Секретариат

Секретариат должен находиться в определенном месте.

Сотрудники секретариата должны быть нейтральны по отношению к играющим командам и нести ответственность за оформление/ведение протокола матча, контроль времени игры, а также, при возможности, выполнять функцию по трансляции необходимой информации для команд и



зрителей.

## **2.6. Экипировка и инвентарь**

### **2.6.1. Форма игроков**

Все полевые игроки должны быть одеты в игровую форму, состоящую из футболки, шорт и носков.

Носки должны закрывать не менее 2/3 голени от стопы, но не закрывать колено.

Все полевые игроки в команде должны быть одеты в одинаковую игровую форму. Игровая форма команды может иметь различные сочетания цветов, но футболки не должны быть серого цвета. Если судьи считают, что игровые формы команд трудно различимы, то команда, являющаяся гостем игровой площадки, должна заменить игровую форму. Носки должны соответствовать цветовым сочетаниям игровой формы, а также, если это решено организацией, проводящей соревнования, различаться по цвету у команд.

Все вратари должны носить свитеры и длинные брюки (штаны).

Все футболки должны быть пронумерованы.

Футболки игроков и свитеры вратарей команд должны быть пронумерованы отличными друг от друга арабскими цифрами, которые должны быть нанесены на спине и на груди хорошо видимым цветом. Для вратарей допустимо отсутствие номера на груди. Цифры на спине должны быть высотой не менее 200 мм, а на груди – не менее 70 мм. Номера могут быть от «1» до «99» включительно, однако, «1» не может принадлежать полевому игроку.

Если некорректно пронумерованный игрок участвует в матче, протокол матча должен быть скорректирован и об этом нарушении должно быть сообщено в организацию, проводящую соревнования. Если игрок вынужден заменить футболку в течение матча, новый номер должен быть отражен в протоколе матча.

Все игроки должны носить обувь.

Обувь должна быть спортивного стиля и пригодна для подвижных игр в закрытых помещениях. Не допускается надевать носки поверх обуви. Если игрок теряет часть или всю игровую обувь в течение игры, то он может продолжить игру до ближайшей остановки игры.

### **2.6.2. Форма судей**

Судьи должны быть одеты в футболки, черные шорты и черные гетры. Судьи должны быть одеты в одинаковую по сочетанию цветов форму.

### **2.6.3. Особенности экипировки вратарей**

Вратарь не может пользоваться клюшкой.

Вратарь должен носить шлем, который должен быть произведен в соответствии с требованиями МФФ и/или Федерации и иметь маркировку сертификата соответствия.

Это относится только к нахождению на игровой площадке в течение игры. За исключением покраски, любые изменения шлема запрещены.

Вратарь может использовать любого рода защитную экипировку, но она не должна иметь частей, которые могут умышленно закрывать пространство ворот.

Вратарю разрешается использовать шлем и тонкие перчатки. Запрещается использовать все формы веществ, уменьшающих и/или увеличивающих трение при перемещении по поверхности игровой площадки. Никакие посторонние предметы не должны находиться в воротах и на сетке ворот. Вратарь не может использовать любого рода защитную экипировку, которая закрывает пространство больше размера его собственного тела, например, хоккейный нагрудник (наплечник).

#### 2.6.4. Особенности экипировки капитанов команд

Капитан команды должен иметь капитанскую повязку.

Капитанская повязка должна располагаться на плече и быть хорошо видна.

Лента (в т.ч. скотч, тейп, пластырь) не может быть использована как капитанская повязка.

Игрок не может носить персональную экипировку, которая может стать причиной травмы.

К персональной экипировке относятся: защитные и медицинские средства, защитные очки, часы, серьги и т.д. Судьи определяют, какие предметы представляют опасность. Вся защитная экипировка, по возможности, должна располагаться под формой игрока.

Если иное не определено правилами Федерации, то видимые части нижнего белья, и компрессионное белье должны быть такого же цвета, как и основной цвет игровой футболки или шорт, заявленных на матч, или черного. Но обязательно одного цвета у всех игроков команды, использующих такое белье. За исключением эластичной повязки без узлов, на голову ничего надевать нельзя. Все формы длинного нижнего белья под шортами запрещены для полевых игроков. Исключения могут допускаться только организацией, проводящей соревнования, по письменному запросу в связи с медицинскими показаниями.

Если игрок носит защитные очки, то они должны быть произведены в соответствии с требованиями МФФ и/или Федерации и иметь маркировку сертификата соответствия.

Любые изменения защитных очков запрещены. Если игрок теряет защитные очки в течение игры, то он может продолжить игру до ближайшей остановки игры.

#### 2.6.6. Ключка

Ключка должна быть одобрена МФФ и/или Федерацией и иметь маркировку сертификата соответствия.

Любые изменения палки, кроме ее укорачивания, запрещены. Палка может быть покрыта обмоткой над отметкой хвата, но, при этом, она не должна закрывать официальных маркировок.

Крюк не должен быть острым и его загиб не должен превышать 30 мм.

Любые изменения крюка, кроме его загиба, запрещены. Величина

загиба измеряется между нижним краем наивысшей точки крюка и ровной поверхностью, на которой лежит клюшка. Замена крюка разрешена, если крюк подходит к палке и произведен под той же торговой маркой, но новый крюк не должен быть ослаблен.

Допускается обмотка места соединения крюка и палки, которой может быть покрыто не более, чем на 10 мм. видимой части крюка.

#### 2.6.7. Экипировка судей

Судьи должны иметь пластиковые свистки средних размеров, измерительный инструмент и красные карточки.

По согласованию с организацией, проводящей соревнования, судьи могут использовать другие виды свистков.

#### 2.6.8. Инвентарь для секретариата

Секретариат должен иметь весь необходимый инвентарь для выполнения своих обязанностей.

#### 2.6.9. Проверка экипировки

Судьи принимают решение о проверке и измерении всей экипировки.

Проверка экипировки проводится до начала и в течение матча. Несоответствия экипировки, включая дефекты клюшек, кроме процедуры измерения загиба крюка, обнаруженные до или в течение матча, должны быть устранены самим игроком, после чего он может начать/продолжить матч.

Ни один игрок, кроме капитанов команд и игрока, чья экипировка подвергается проверке, не может находиться возле секретариата в течение процедуры проверки экипировки. После процедуры проверки экипировки, игра должна быть возобновлена в соответствии с тем, что явилось причиной остановки игры.

Измерение загиба крюка, проверка маркировки сертификата соответствия на клюшке или защитной маске для лица на шлеме и проверка комбинации палка/крюк могут быть запрошены капитаном команды.

Капитан команды также имеет право указать судьям на другие несоответствия экипировки соперника, но в этом случае судьи решают, принимать какие-либо меры или нет. Измерение и проверка комбинации палка/крюк, а также проверка маркировки сертификата соответствия на клюшке или защитной маске для лица на шлеме, могут быть запрошены в любое время, но не могут быть выполнены до остановки игры. Если процедура проверки экипировки запрашивается в течение остановки игры, то она должна быть выполнена незамедлительно, в том числе в ситуациях, связанных с голом и назначением штрафного броска, за исключением случаев, когда, по мнению судей, это негативно влияет на ситуацию для команды-соперника. В этом случае, процедура проверки экипировки должна быть выполнена в течение следующей остановки игры.

Судьи, по запросу капитана, обязаны выполнить проверку загиба крюка или комбинации палка/крюк и проверить маркировку сертификата соответствия на клюшке или защитной маске для лица на шлеме, однако допускается проводить только одну процедуру проверки экипировки на

команду в течение одной остановки игры. Ни один игрок, кроме капитанов команд и игрока, чья экипировка подвергается проверке, не может находиться возле секретариата во время процедуры проверки экипировки. После процедуры проверки экипировки, игра должна быть возобновлена в соответствии с тем, что явилось причиной остановки игры.

## **2.7. Стандартные ситуации**

### **2.7.1. Общие правила для стандартных ситуаций**

После остановки игры, игра должна быть возобновлена со стандартной ситуации, соответствующей тому, что явилось причиной остановки игры.

К стандартным ситуациям относятся: розыгрыш спорного мяча, ввод мяча в игру, свободный удар и штрафной бросок.

Судьи должны произвести однократный сигнал свистком, показать соответствующий жест и указать место розыгрыша стандартной ситуации. Мяч может быть разыгран после сигнала свистком, если он неподвижен и находится в правильной позиции.

Судьи должны показать в первую очередь информационный жест, а затем жест нарушения. Жест нарушения должен быть показан судьями, только если они считают это необходимым, однако всегда в отношении удалений и назначения штрафных бросков.

Если, по мнению судей, это не влияет на игру, то при вводе мяча в игру или при розыгрыше свободного удара, мяч может быть не полностью зафиксирован или находиться не в точно указанном месте.

Розыгрыш стандартной ситуации не должен необоснованно задерживаться.

Судьи решают, что может являться необоснованной задержкой игры. Если розыгрыш стандартной ситуации задерживается, то судьи, по возможности, должны предупредить игрока перед тем, как будут предприняты какие-либо действия.

### **2.7.2. Розыгрыш спорного мяча (Жест 802)**

Розыгрыш спорного мяча должен быть выполнен в центральной точке игровой площадки в начале нового периода и для подтверждения правильно забитого гола.

Гол, забитый в дополнительное время игры, или в результате выполнения штрафного броска, определившего победителя матча, или после окончания периода, не должен быть подтвержден розыгрышем спорного мяча. Когда розыгрыш спорного мяча выполняется в центральной точке, каждая команда должна находиться на своей половине игровой площадки, относительно центральной линии.

Когда игра остановлена и ни одна из команд не может получить право на ввод мяча в игру, свободный удар или штрафной бросок, игра должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча.

Розыгрыш спорного мяча должен быть выполнен в ближайшей точке розыгрыша спорного мяча, возле которой произошла остановка игры.

Все игроки, кроме тех, кто участвует в розыгрыше спорного мяча,

должны немедленно, без напоминания со стороны судей, занять позицию не менее чем в 3 м. от мяча, включая клюшки.

В розыгрыше спорного мяча участвуют по одному полевому игроку от каждой команды и мяч должен быть разыгран клюшкой.

Игроки, участвующие в розыгрыше спорного мяча, должны быть расположены лицом к короткой (лицевой) стороне игровой площадки команды-соперника и не должны иметь физического контакта друг с другом до розыгрыша спорного мяча. Ступни ног должны быть перпендикулярны центральной линии и должны располагаться на одинаковом расстоянии от центральной линии. Клюшки должны держаться обычным хватом и кисти обеих рук должны располагаться выше отметки хвата на палке. Крюки должны располагаться перпендикулярно центральной линии по обе стороны от мяча, не касаясь его.

Обычный хват означает основной способ держания игроком клюшки в течение игры. Игрок защищающейся команды выбирает на какую сторону от мяча поставить крюк. Если розыгрыш спорного мяча выполняется на центральной линии, то сторону выбирает игрок команды, являющейся гостем игровой площадки. Мяч должен быть расположен посередине крюков.

В случае возникновения спорной ситуации, связанной с заменой игрока при розыгрыше спорного мяча, первой выполняет замену команда, являющаяся гостем игровой площадки.

Гол, забитый напрямую с розыгрыша спорного мяча, засчитывается.

### **2.7.3. Ситуации, ведущие к назначению розыгрыша спорного мяча**

Когда мяч поврежден неумышленно.

Когда мяч не может быть корректно сыгран.

Судьи, прежде чем остановить игру, должны дать игрокам возможность сыграть в мяч.

Когда части бортов разъединены и мяч оказывается в непосредственной близости от места их разъединения.

Когда ворота неумышленно сдвинуты и не могут быть возвращены на место в кратчайшее время.

Вратарь ответственен за возвращение ворот на отметки для стоек ворот, как только это становится возможным.

Когда игрок получает серьезную травму или травмированный игрок непосредственно влияет на игру.

Судьи решают, что может рассматриваться как серьезная травма игрока, но как только это становится очевидным, игра должна быть немедленно остановлена.

При возникновении нестандартной ситуации в течение игры.

Судьи решают, что может рассматриваться как нестандартная ситуация, но всегда, помимо прочего, к ней относятся: появление посторонних лиц или предметов на игровой площадке; полное или частичное выключение света; ошибочный сигнал об окончании времени игры; когда сломанная клюшка создает опасную ситуацию или прямо влияет на игру; когда мяч попадает в судью и это существенно влияет на игру.

Когда гол забит неправильно и не было никаких нарушений, ведущих к выполнению свободного удара.

Это включает ситуацию, когда мяч попадает в ворота, не пересекая линию ворот с лицевой стороны.

Когда выполнение штрафного броска не привело к голу.

Это включает ситуацию, когда штрафной бросок выполнен неправильно.

Когда судьи не могут определить какая команда должна вводить мяч в игру или выполнить свободный удар.

Это включает ситуацию, когда игроки обеих команд одновременно совершают нарушения.

Когда судьи считают свое решение неправильным (ошибочным).

Когда не нарушившая правила команда в течение отложенного удаления, по мнению судей, пытается затягивать время игры.

Судьи, по возможности, должны предупредить команду перед тем, как будут предприняты какие-либо действия.

#### **2.7.4. Ввод мяча в игру (Жест 803)**

Когда мяч покидает пределы игровой площадки, не нарушившая правила команда получает право на ввод мяча в игру.

Нарушившей правила командой считается та, игрок которой (или его экипировка) последним коснулся мяча до того, как он покинул пределы игровой площадки. Это также включает ситуацию, когда мяч находится на воротах, и игрок, пытаясь получить контроль над ним, выполняет удар по сетке ворот, не пытаясь сыграть в мяч.

Ввод мяча в игру должен быть выполнен с места, где мяч покинул пределы игровой площадки, в 1,5 м. от борта, но никогда за воображаемым продолжением линии ворот.

Если, по мнению судей, это не влияет на игру, то мяч может быть не полностью зафиксирован или находиться не в точно указанном месте. Если команда получает преимущество при выполнении ввода мяча в игру ближе, чем в 1,5 м. от борта, то это не является нарушением. Ввод мяча в игру за воображаемым продолжением линии ворот должен быть выполнен с ближайшей точки розыгрыша спорного мяча. Когда мяч касается потолка или каких-либо объектов, находящихся над игровой площадкой, его ввод в игру должен быть выполнен в 1,5 м. от борта на том же расстоянии от центральной линии, на котором находится точка касания мяча.

Игроки нарушившей правила команды, без напоминания со стороны судей, должны занять позицию не менее чем в 3 м. от места выполнения ввода мяча в игру, включая клюшки.

Игрок, выполняющий ввод мяча в игру, не должен ждать, когда соперники займут необходимую позицию, но если при выполнении ввода мяча в игру игроки нарушившей правила команды пытаются занять необходимую позицию, то со стороны судей не должно быть предпринято каких-либо действий.

Ввод мяча в игру должен быть выполнен клюшкой. Это должно быть

сделано ударом, при этом не допускается выполнять ввод мяча в игру с помощью броска или поднимания мяча на крюк.

Игрок, выполняющий ввод мяча в игру, не имеет права касаться мяча второй раз до тех пор, пока он не коснется другого игрока или экипировки другого игрока.

Гол, забитый напрямую с ввода мяча в игру, засчитывается.

Ситуации, ведущие к назначению ввода мяча в игру

Когда мяч покидает пределы игровой площадки, касается потолка или каких-либо объектов, находящихся над игровой площадкой.

#### **2.7.5. Свободный удар (Жест 804)**

Когда совершено нарушение, ведущее к назначению свободного удара, не нарушившая правила команда получает право на свободный удар.

При нарушениях, ведущих к назначению свободного удара, должно применяться правило преимущества, когда это возможно.

Правило преимущества означает, что не нарушившая правила команда сохраняет контроль над мячом после нарушения и это дает ей большее преимущество, чем назначение свободного удара. Если не нарушившая правила команда, имеющая преимущество, теряет контроль над мячом, то игра останавливается и свободный удар выполняется с места, где было совершено последнее нарушение.

Свободный удар должен быть выполнен с места, где было совершено нарушение, но никогда за воображаемым продолжением линии ворот или ближе, чем в 3,5 м. от вратарской зоны.

Если, по мнению судей, это не влияет на игру, то мяч может быть не полностью зафиксирован или находиться не в точно указанном месте.

Если нарушение совершено ближе, чем в 1,5 м. от борта, то свободный удар может выполняться на расстоянии 1,5 м. от борта.

Если нарушение совершено за воображаемым продолжением линии ворот, то свободный удар должен быть выполнен с ближайшей точки розыгрыша спорного мяча. Если нарушение совершено ближе, чем в 3,5 м. от вратарской зоны, то свободный удар должен выполняться на расстоянии 3,5 м. от внешней линии вратарской зоны по воображаемой линии, проведенной от центра линии ворот через место, где было совершено нарушение, из которых 0,5 м. используется для формирования защитной стенки и 3 м. свободного пространства до места выполнения свободного удара. В этом случае, защищающаяся команда должна всегда иметь право немедленно сформировать защитную стенку за пределами вратарской зоны. Если атакующая команда мешает или препятствует формированию защитной стенки, то право выполнить свободный удар переходит защищающейся команде. Атакующая команда не обязана ждать, когда защищающаяся команда установит защитную стенку, и имеет право поставить перед возможной защитной стенкой своих игроков.

Игроки нарушившей правила команды, без напоминания со стороны судей, должны занять позицию не менее чем в 3 м. от места выполнения свободного удара, включая клюшки.

Игрок, выполняющий свободный удар, не должен ждать, когда соперники займут необходимую позицию, но если при выполнении свободного удара игроки нарушившей правила команды пытаются занять необходимую позицию, то со стороны судей не должно быть предпринято каких-либо действий.

Свободный удар должен быть выполнен клюшкой. Это должно быть сделано ударом, при этом не допускается выполнять свободный удар с помощью броска или поднимания мяча на крюк.

Игрок, выполняющий свободный удар, не имеет права касаться мяча второй раз до тех пор, пока он не коснется другого игрока или экипировки другого игрока.

Гол, забитый напрямую со свободного удара, засчитывается.

#### **2.7.6. Нарушения, ведущие к назначению свободного удара**

Когда игрок выполняет удар, блокировку, поднимание клюшкой или ногой клюшки соперника или выполняет удар клюшкой или ногой по телу соперника, с целью получить контроль над мячом. (Жесты 901, 902, 903, 912)

Если судьи считают, что игрок сыграл в мяч до того, как он ударил по клюшке соперника или по телу соперника, то со стороны судей не должно быть предпринято каких-либо действий.

Когда игрок держит руками соперника или его клюшку. (Жест 910)

Когда полевой игрок поднимает крюк своей клюшки выше уровня пояса при замахе до нанесения удара или при махе вверх после выполнения удара по мячу. (Жест 904)

Это включает ситуацию, когда игрок имитирует выполнение удара или броска. Высокий замах и мах крюком допускается, если в непосредственной близости нет других игроков, и нет опасности нанести удар клюшкой. Уровень пояса игрока определяется по уровню в положении стоя.

Когда полевой игрок использует любую часть своей клюшки, стопу или голень, чтобы сыграть или попытаться сыграть в мяч выше уровня колена. (Жесты 904, 913)

Остановка мяча бедром не считается игрой выше уровня колена.

Уровень колена игрока определяется по уровню колен, в положении стоя.

Когда полевой игрок помещает свою клюшку, стопу или ногу между стопами или ногами соперника. (Жест 905)

Когда игрок, контролируя мяч или пытаясь получить контроль над мячом, оказывает силовое давление или толкает соперника иначе, чем плечом в плечо. (Жест 907)

Когда игрок, контролируя мяч, или пытаясь получить контроль над мячом, или пытаясь занять более выгодную позицию, движется спиной вперед в сторону соперника либо мешает двигаться сопернику в нужном направлении. (Жесты 908, 911)

Это включает ситуацию, когда атакующая команда мешает или препятствует формированию защитной стенки при выполнении свободного удара в 3.5 м. от вратарской зоны.



Когда полевой игрок находится во вратарской зоне или в месте обычного расположения ворот. (Жест 914)

Полевому игроку позволено пересекать вратарскую зону, если, по мнению судей, это не влияет на игровую ситуацию и не мешает действиям вратаря.

Если при выполнении свободного удара атакующая команда наносит бросок по воротам соперника, и полевой игрок защищающейся команды находится во вратарской зоне, в воротах или в случае, если ворота сдвинуты, в месте их обычного расположения, то всегда должен назначаться штрафной бросок.

Полевой игрок считается во вратарской зоне, если любая часть его тела касается пола в пределах вратарской зоны. Игра клюшкой в пределах вратарской зоны не является нарушением. Линии разметки относятся к вратарской зоне.

Когда полевой игрок умышленно сдвигает с места ворота соперника. (Жест 914)

Когда полевой игрок пассивно мешает вратарю выполнить бросок мяча. (Жест 915)

Это является нарушением, только если полевой игрок находится в площади ворот или ближе, чем 3 м. от вратаря, измеряемых от места, где вратарь получает контроль над мячом. Пассивно означает, что игрок бездействует или мешает неумышленно.

Когда полевой игрок прыгает и останавливает мяч. (Жест 916)

Прыжок означает движение, когда обе ноги полностью отрываются от пола. Бег не считается прыжком. Игроку позволено перепрыгивать через мяч, а также играть, касаться и останавливать мяч ниже уровня колена. Уровень колена игрока определяется по уровню колен, в положении стоя.

Когда полевой игрок играет в мяч из-за пределов игровой площадки. (нет предписанного жеста)

Из-за пределов игровой площадки означает, что одна нога или обе ноги находятся за пределами игровой площадки. Если игрок играет в мяч из-за пределов игровой площадки в процессе замены, то это должно рассматриваться как нарушение численного состава игроков на игровой площадке.

Если игрок, не участвующий в процессе замены, играет в мяч из зоны замены игроков, то это должно рассматриваться как срыв игры.

Игрокам разрешается выбегать за пределы игровой площадки, но играть в мяч оттуда не допускается.

Когда вратарь полностью покидает площадь ворот при выполнении броска мяча. (Жест 917)

В этом случае вратарь не является полевым игроком. Вратарь считается полностью покинувшим площадь ворот, если ни одна часть его тела не касается пола в пределах своей площади ворот. Это правило также должно применяться в ситуации, когда вратарь забирает мяч в пределах площади ворот, и после этого, двигаясь по инерции, полностью покидает пределы

площади ворот.

Бросок мяча считается выполненным, когда вратарь выпускает мяч, и если после этого он покидает пределы площади ворот, то со стороны судей не должно быть предпринято каких-либо действий. Линии разметки относятся к площади ворот.

Когда вратарь бросает рукой или выбивает ногой мяч за центральную линию. (Жест 917)

Это является нарушением, только если мяч не коснулся пола, борта, другого игрока или экипировки другого игрока до того, как он пересек центральную линию. Мяч должен полностью пересечь центральную линию.

Когда розыгрыш спорного мяча, ввод мяча в игру или свободный удар выполнен неправильно или умышленно задерживается. (Жест 918)

Это включает ситуацию, когда не нарушившая правила команда забирает, выбивает, отбрасывает или поднимает мяч на крюк после того, как игра остановлена, и когда любой игрок задерживает розыгрыш спорного мяча.

Если ввод мяча в игру или свободный удар выполнен не с точно указанного места, или мяч не был полностью остановлен, то ввод мяча или свободный удар может быть повторен. Если, по мнению судей, это не влияет на игру, то мяч может быть не полностью зафиксирован или находиться не в точно указанном месте.

Когда вратарь контролирует мяч более 3 секунд. (Жест 924)

Если вратарь кладет мяч на пол, затем снова подбирает его, то это должно рассматриваться как контроль мяча на протяжении всего этого времени.

Когда вратарь получает передачу мяча или берет мяч от полевого игрока своей команды. (Жест 924)

Это является нарушением, только если действие, по мнению судей, выполнено умышленно. Получение передачи означает, что вратарь коснулся мяча кистью или рукой, даже после того, как вратарь, возможно, коснулся или остановил мяч любой другой частью тела. Вратарь может получить передачу мяча от игрока своей команды, если он находится за пределами площади ворот при получении передачи мяча и считается, в этом случае, полевым игроком. Если вратарь полностью покидает пределы площади ворот, останавливает мяч, возвращается в пределы площади ворот и подбирает мяч, то это не является передачей мяча вратарю.

Передача мяча вратарю не является голевой ситуацией и не ведет к назначению штрафного броска.

Когда удаление назначено в течение игры (предписанный жест нарушения).

Свободный удар должен быть выполнен с места, где было совершено нарушение. Если судьи не могут определить место, где произошло нарушение, то свободный удар должен быть выполнен с ближайшей точки розыгрыша спорного мяча, возле которой находился мяч в момент остановки игры.

Когда игрок задерживает игру. (Жест 924)

Это включает ситуацию, когда полевым игроком, чтобы затянуть время игры, занимает такую позицию на игровой площадке или за воротами, при которой соперник не имеет возможности завладеть мячом в дозволенной форме. Это также включает ситуацию, когда вратарь блокирует мяч через сетку ворот.

Игрок, по возможности, должен быть предупрежден о задержке игры до того, как со стороны судей будут предприняты какие-либо действия.

Когда команда систематически задерживает игру. (Жест 924)

Это включает ситуации, когда команда, чтобы затянуть время игры, неоднократно и пассивно играет за воображаемой линией ворот на своей половине игровой площадки.

Команда, по возможности, должна быть предупреждена о задержке игры до того, как со стороны судей будут предприняты какие-либо действия.

Когда полевым игроком играется в мяч головой. (Жест 921)

Когда в течение отложенного удаления нарушившая правила команда получает контроль над мячом.

Свободный удар должен быть выполнен с ближайшей точки розыгрыша спорного мяча, возле которой находился мяч в момент остановки игры.

#### **2.7.7. Штрафной бросок (Жест 806)**

Когда совершено нарушение, ведущее к назначению штрафного броска, не нарушившая правила команда получает право на выполнение штрафного броска.

Штрафной бросок должен быть выполнен с центральной точки и начинаться с касания клюшкой по мячу.

Штрафной бросок начинается после сигнала свистком судьи и завершается после следующего сигнала свистком судьи.

Все игроки, за исключением игрока, выполняющего штрафной бросок, и вратаря защищаемой команды, должны находиться в своих зонах замен игроков в течение выполнения штрафного броска. Вратарь должен находиться во вратарской зоне, когда начинается выполнение штрафного броска.

В случае возникновения спорной ситуации, вратарь должен выйти на игровую площадку первым. Вратарь не может быть заменен полевым игроком.

Если вратарь совершает нарушение в течение выполнения штрафного броска, то назначается повторное выполнение штрафного броска и любое назначенное удаление выполняется.

Если другой игрок или официальное лицо нарушившей правила команды совершает нарушение в течение выполнения штрафного броска, то назначается повторное выполнение штрафного броска.

Если игрок, за исключением игрока, выполняющего штрафной бросок, или официальное лицо не нарушившей правила команды совершает нарушение в течение штрафного броска, то штрафной бросок считается

выполненным неправильно.

Игрок, выполняющий штрафной бросок, может касаться мяча неограниченное количество раз и должен непрерывно двигаться по направлению к воротам.

Непрерывно двигаться означает, что игроку и мячу не допускается одновременно останавливаться или совершать одновременное движение назад от ворот.

В течение выполнения штрафного броска, как только вратарь коснулся мяча, или мяч коснулся лицевой стороны ворот (перекладина/штанга), игрок не может касаться мяча снова.

Если мяч попадает в лицевую сторону ворот и не пересекает воображаемую линию ворот, а затем пересекает линию ворот с лицевой стороны, то гол забит правильно. Если мяч пересекает воображаемую линию ворот, то выполнение штрафного броска завершается.

Игровое время должно быть остановлено в течение выполнения штрафного броска.

Игрок, который совершил нарушение, ведущее к назначению большого удаления, должен находиться в зоне для удаленных игроков в течение выполнения штрафного броска.

Если игрок совершил нарушение, ведущее к назначению матч-штрафа, то капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, для отбывания удаления.

#### **2.7.8. Отложенный штрафной бросок (Жест 807)**

Отложенный штрафной бросок должен быть применен в случае, когда не нарушившая правила команда сохраняет контроль над мячом после нарушения, ведущего к назначению штрафного броска, и развивает голевую ситуацию.

Отложенный штрафной бросок может быть связан с нарушением, ведущим к назначению удаления, даже если уже имеет место ситуация отложенного удаления.

В течение отложенного штрафного броска каждое нарушение, ведущее к назначению свободного удара, совершаемое защищающейся командой, должно вести к назначению удаления за повторные нарушения. Каждое нарушение, ведущее к назначению удаления, должно вести к удалению согласно совершенному нарушению. Все удаления должны отбываться игроками, совершившими их.

Отложенный штрафной бросок означает, что не нарушившей правила команде предоставляется возможность продолжить атаку до тех пор, пока сохраняется реальная возможность развития голевой ситуации.

Отложенный штрафной бросок может выполняться после окончания периода или матча.

Если не нарушившая правила команда в течение отложенного штрафного броска правильно забивает гол, то гол должен быть засчитан, и назначение штрафного броска отменяется.

#### **2.7.9. Нарушения, ведущие к назначению штрафного броска**

Когда голевая ситуация прервана или не может иметь продолжения, так как защищающаяся команда совершает нарушение, ведущее к назначению свободного удара или к назначению удаления. (предписанный жест нарушения)

Судьи решают, что является голевой ситуацией. Нарушения в площади ворот не ведут автоматически к назначению штрафного броска.

Штрафной бросок всегда назначается, когда защищающаяся команда, в процессе голевой ситуации, умышленно сдвигает ворота или умышленно играет с нарушением численного состава игроков на игровой площадке.

Если при выполнении свободного удара атакующая команда наносит бросок по воротам соперника, и полевой игрок защищающейся команды находится во вратарской зоне, в воротах или в случае, если ворота сдвинуты, в месте их обычного расположения, то всегда должен назначаться штрафной бросок.

## **2.8. Удаления**

### **2.8.1. Общие правила для удалений**

Когда совершено нарушение, ведущее к назначению удаления, нарушивший правила игрок должен быть удален с игровой площадки.

Если судьи не могут определить нарушившего правила игрока или нарушение совершено официальным лицом команды, капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, для отбывания удаления. Если капитан команды отказывается сделать это или отбывает удаление, то судьи самостоятельно должны выбрать игрока для отбывания удаления.

Все удаления должны быть отмечены в протоколе матча с указанием времени, номера удаленного игрока, видом и причиной удаления. Если удаление связано с нарушением, совершенным в течение остановки игры, то игра должна быть возобновлена в соответствии с тем, что явилось причиной остановки игры

Удаленный капитан команды теряет право обращаться к судьям, если только они не обращаются к нему.

Удаленный игрок должен находиться в зоне для удаленных игроков в течение всего времени удаления.

Игрок, удаленный в течение выполнения штрафных бросков после дополнительного времени игры, не должен отбывать удаление в зоне для удаленных игроков.

Удаление, время которого не закончено в конце основного времени игры, должно быть продолжено в дополнительное время игры. После дополнительного времени игры все удаления, кроме матч-штрафов, отменяются.

Удаленный игрок должен находиться на той же половине игровой площадки (относительно центральной линии), что и его команда, за исключением случаев, когда секретариат и зоны для удаленных игроков располагаются на одной стороне с зонами замен игроков.

Удаленный игрок может покидать зону для удаленных игроков во время перерывов между периодами в течение основного времени игры. Удаленный игрок не должен покидать зону для удаленных игроков во время перерыва между основным и дополнительным временем игры. Удаленный игрок не допускается к участию в тайм-ауте. Игрок, чье время удаления закончено, должен немедленно покинуть зону для удаленных игроков, если количество удалений, назначенных на его команду, не препятствует этому, или удаление не является персональным. Вратарь, чье время удаления закончено, не должен покидать зону для удаленных игроков до ближайшей остановки игры.

Удаленный игрок, получивший травму, может быть заменен в зоне для удаленных игроков другим полевым игроком, не имеющим действующего удаления. Оба игрока должны быть отмечены в протоколе матча, в скобках отмечается номер игрока, фактически отбывающего удаление. Если травмированный игрок выходит на игровую площадку до того, как закончено его время удаления, то это является нарушением, ведущим к назначению матч-штрафа.

Если секретариат слишком рано выпускает удаленного игрока на игровую площадку, и ошибка замечена в течение его времени удаления, то игрок должен вернуться в зону для удаленных игроков для отбывания оставшегося времени удаления. В этой ситуации не назначается никакого дополнительного времени к отбываемому удалению, и игрок должен вернуться на игровую площадку после того, как его время удаления закончится.

Если вратарь совершает одно или несколько нарушений, ведущих к назначению малого удаления, то капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, для отбывания удаления.

Вратарь, совершивший нарушение, ведущее к назначению большого удаления или персонального удаления, должен самостоятельно отбывать удаление.

Если вратарь совершает одно или несколько нарушений, ведущих к малому удалению, в течение отбывания удаления или совершает нарушение, ведущее к назначению большого удаления или персонального удаления, то он должен сам отбывать все назначенные удаления.

Если вратарь отбывает удаления, и запасной вратарь отсутствует, то команда имеет максимум 3 минуты, чтобы экипировать соответствующим образом полевого игрока, но это время не может быть использовано для разминки. Новый вратарь должен быть отмечен в протоколе матча со временем замены.

Когда время удаления закончено, вратарь не должен выходить на игровую площадку до ближайшей остановки игры. Для этого, капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, который должен находиться вместе с вратарем в зоне для удаленных игроков и должен выйти на игровую площадку, когда закончится время удаления вратаря. Только удаленный игрок должен быть отмечен в

протоколе матча. Судьи вместе с секретариатом должны помогать вратарю, чье время удаления закончено, покинуть зону для удаленных игроков, как только происходит остановка игры.

Время удаления синхронизируется со временем игры.

### **2.8.2. Отложенное удаление (Жест 807)**

Все удаления могут быть отложенными. Отложенное удаление должно быть применено в случае, когда не нарушившая правила команда сохраняет контроль над мячом после нарушения, ведущего к назначению удаления. Одновременно может быть отложено только одно удаление, за исключением случаев, когда имеет место развитие голевой ситуации.

Отложенное удаление означает, что не нарушившей правила команде предоставляется возможность продолжить атаку до тех пор, пока защищающаяся команда не сыграет в мяч, или не получит контроль над мячом, или не произойдет остановка игры.

Отложенное удаление должно назначаться после окончания периода или матча. Если отложенное удаление назначается, так как нарушившая правила команда получила контроль над мячом, то игра должна быть возобновлена с выполнения свободного удара.

Не нарушившая правила команда должна использовать отложенное удаление для конструктивной атакующей игры. Если судьи считают, что команда только пытается затянуть время игры, то игроки должны быть предупреждены о задержке игры. Если команда после предупреждения не пытается атаковать, то игра должна быть остановлена, назначается отложенное удаление, и игра возобновляется с розыгрыша спорного мяча.

Если в течение отложенного удаления происходит остановка игры из-за иной причины, то игра должна быть возобновлена в соответствии с тем, что явилось причиной остановки игры.

Если не нарушившая правила команда правильно забивает гол в течение отложенного удаления, то гол должен быть засчитан, и назначенное последним отложенное удаление должно быть отменено. Другие виды удалений должны быть назначены.

Если защищающаяся команда забивает гол в течение отложенного удаления, то гол должен быть не засчитан, и игра должна возобновиться с розыгрыша спорного мяча. Если не нарушившая правила команда в течение отложенного удаления забивает автогол, то гол должен быть засчитан.

### **2.8.3. Удаление**

Продолжительность удаления составляет 2 минуты.

Удаление должно влиять на численный состав команды. Удаленный игрок не должен быть заменен другим игроком на игровой площадке в течение времени удаления.

Не более чем одно удаление на игрока и двух удалений на команду должно отсчитываться одновременно.

Все удаления должны отсчитываться в том порядке, в котором они назначены. Игрок, чье время удаления не может отсчитываться, должен находиться в зоне для удаленных игроков с момента назначения удаления.

Если на команду одновременно назначается более чем одно удаление, то судьи решают какое из новых удалений должно отсчитываться первым. В этом случае более короткие по времени удаления всегда должны отбываться перед более длительными.

Команда, которая имеет более чем двух игроков, отбывающих удаления, имеет право играть в четыре игрока на игровой площадке (четыре полевых игрока или три полевых игрока и вратарь).

Команда должна играть в четыре игрока на игровой площадке до тех пор, пока в зоне для удаленных игроков не останется только один удаленный игрок, чье время удаления не закончено.

Игрок, чье время удаления закончено, но имеющий двух и более удаленных игроков своей команды в зоне для удаленных игроков, чье время удалений не закончено, должен оставаться в зоне для удаленных игроков до ближайшей остановки игры или, если это произойдет раньше, до момента, когда у команды не останется только один удаленный игрок, чье время удаления не закончено.

Удаленные игроки команды должны покидать зону для удаленных игроков в порядке окончания их времени удалений, при этом всегда должны соблюдаться правила численного состава игроков команды на игровой площадке.

Судьи вместе с секретариатом должны помогать игроку, чье время удаления закончено, покинуть зону для удаленных игроков, как только происходит остановка игры.

Если игрок, которому назначено удаление, совершает дальнейшие нарушения, ведущие к назначению удалений, то все его удаления должны отбываться последовательно.

В этом случае не имеет значения, начался ли отсчет времени первого удаления или нет. Если отсчет времени удаления уже начался, и этому же игроку назначено другое удаление, то отсчет времени первого удаления останавливается и продолжается после назначения нового удаления.

Последовательно означает, что как только время первого удаления заканчивается, начинается отсчет времени следующего удаления, при условии, что команда не имеет других удалений, пока не отсчитываемых, которые могли быть назначены в промежутке между удалениями первого игрока.

На одного игрока может быть назначено неограниченное число удалений. Если игрок совершает нарушение, ведущее к назначению персонального удаления, то время всех ранее назначенных удалений должно закончиться до начала отсчета персонального удаления.

Если игрок, отбывающий персональное удаление, получает еще одно удаление, то отсчет оставшегося времени персонального удаления должен быть отложен до окончания времени нового удаления. Капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, который должен находиться вместе с игроком в зоне для удаленных игроков и должен выйти на игровую площадку, когда закончится время удаления



игрока, отбывающего персональное удаление.

Если удаленный игрок совершает нарушение, ведущее к назначению матч-штрафа, то должны быть применены правила матч-штрафа.

Если команда забивает гол в течение отсчета времени удаления, то отсчет времени удаления заканчивается, за исключением случаев, когда команда играет в численном меньшинстве или обе команды играют в равных составах.

Отсчет времени удаления не заканчивается, если гол забит в результате выполнения штрафного броска или в течение отложенного удаления, или отложенного штрафного броска.

Если команда имеет более одного удаления, то они должны заканчиваться в том порядке, в котором были назначены.

Нарушение, ведущее к назначению штрафного броска, не должно вести к назначению удаления, за исключением случаев, когда совершено нарушение, ведущее к назначению большого удаления или матч-штрафа.

Все другие совершенные нарушения, ведущие к назначению удалений, должны вести к удалениям согласно совершенным нарушениям и никакие другие удаления не затрагиваются.

#### **2.8.4. Малое удаление (Жест 808)**

Малое удаление состоит из одного удаления, которое отбывает игрок, совершивший нарушение, ведущее к назначению малого удаления.

Нарушения, ведущие к назначению малого удаления

Когда игрок выполняет удар, блокировку, поднимание клюшкой или ногой клюшки соперника или выполняет удар клюшкой или ногой по телу соперника, чтобы получить преимущество или из-за отсутствия возможности завладеть мячом. (Жесты 901, 902, 903, 912)

Когда игрок задерживает руками соперника или клюшку соперника, чтобы получить преимущество или из-за отсутствия возможности завладеть мячом. (Жест 910)

Когда полевой игрок играет в мяч выше уровня пояса любой частью своей клюшки, стопы или голени. (Жесты 904, 913)

Уровень пояса игрока определяется по уровню в положении стоя.

Когда игрок виновен в невнимательной игре клюшкой. (Жесты 904, 909)

Это включает ситуации, когда игрок выполняет неконтролируемый замах или мах клюшкой, а также, переносит клюшку над головой игрока, и это является опасным для соперника.

Если игрок оказывает силовое давление или толкает соперника на борт или на ворота. (Жест 907)

Когда игрок виновен в физически невнимательной игре. (Жест 909)

Это включает ситуации, когда игрок использует элементы физической борьбы или выполняет клюшкой подножку сопернику неумышленно.

Когда капитан команды запрашивает измерение загиба крюка или проверку комбинации палка/крюк, и проверяемая экипировка соответствует правилам игры (нет предписанного жеста).

Капитан команды должен самостоятельно отбивать удаление.

Когда полевым игроком принимается участие в игре без клюшки. (нет предписанного жеста)

Это включает ситуацию, когда игрок выполняет замену, оставив свою уроненную клюшку на игровой площадке.

Это не относится к вратарю, который считается полевым игроком при покидании площадки ворот.

Когда полевым игроком, находящимся на игровой площадке, получает клюшку не из зоны замены игроков своей команды (нет предписанного жеста).

Когда игрок умышленно мешает продвижению соперника, который не контролирует мяч. (Жест 911)

Если игрок, который пытается занять более выгодное положение, движется спиной вперед в сторону соперника, либо препятствует движению соперника в намеченном направлении, то должен быть назначен свободный удар.

Когда полевым игроком активно мешает вратарю бросить мяч. (Жест 915)

Это является нарушением только, если полевым игроком находится в площадке ворот или ближе, чем 3 м. от вратаря, измеряемых от места, где вратарь получает контроль над мячом.

«Активно мешает» означает, что игрок сопровождает вратаря сбоку или пытается своей клюшкой получить контроль над мячом.

Когда игрок занимает позицию менее чем в 3 м. при выполнении ввода мяча в игру или свободного удара. (Жест 915)

Если при выполнении ввода мяча в игру или свободного удара игроки нарушившей правила команды пытаются занять соответствующие позиции, то со стороны судей не должно быть предпринято каких-либо действий.

Если команда формирует защитную стенку на несоответствующем расстоянии, то только один игрок должен быть удален.

Когда полевым игроком, чтобы получить преимущество, из положения лежа или сидя останавливает или играет в мяч, или иным образом влияет на игровую ситуацию. (Жест 919)

Это также включает остановку или игру в мяч, когда оба колена или одна рука касаются пола, исключая руку, держащую клюшку.

Когда полевым игроком останавливает или играет в мяч с помощью кисти или руки. (Жест 920)

Когда имеет место неправильная замена игроков. (Жест 922)

Игрок, покидающий игровую площадку, должен пересечь борт до того, как новый игрок может выйти на игровую площадку. Это является нарушением только, если игровая ситуация происходит вблизи места замены, которая непосредственно влияет на игру.

Под неправильной заменой игроков также подразумевается ситуация, когда игрок выходит на игровую площадку не из зоны замены игроков своей команды в течение остановки игры. В этой ситуации игрок, выходящий на игровую площадку, должен быть удален.

Когда команда играет с нарушением численного состава игроков на игровой площадке (в сторону его количественного увеличения). (Жест 922)

Только один игрок должен быть удален.

Когда удаленный игрок:

- Не выходя на игровую площадку, покидает зону для удаленных игроков до окончания его времени удаления.

- Отказывается покинуть зону для удаленных игроков после окончания его времени удаления;

- Выходит на игровую площадку в течение остановки игры до окончания его время удаления. (Жест 925)

Секретариат должен сообщить об этом судьям, как только это становится возможным.

Игрок, чье время удаления закончено, не должен покидать зону для удаленных игроков, если количество удалений, назначенных на его команду, не препятствует этому, или удаление не является персональным. Вратарь, чье время удаления закончено, не должен покидать зону для удаленных игроков до ближайшей остановки игры.

Если удаленный игрок умышленно выходит на игровую площадку в течение игры, то это должно рассматриваться как срыв игры.

Когда команда систематически срывает игру посредством повторных нарушений, ведущих к назначению свободного удара. (Жест 923)

Это также включает ситуацию, когда команда совершает ряд незначительных нарушений за короткий промежуток времени. В этом случае игрок, совершивший нарушение последним, должен быть удален. В течение отложенного штрафного броска каждое нарушение, ведущее к назначению свободного удара, совершаемое защищающейся командой, должно вести к удалению за повторные нарушения. Нарушения, ведущие к удалению, должны вести к удалению согласно совершенным нарушениям. Все удаления должны отбываться игроками, совершившими их.

Когда игрок или официальное лицо команды умышленно задерживает игру. (Жест 924)

Это включает ситуации, когда игрок или официальное лицо нарушившей правила команды: забирает или отбрасывает мяч в сторону, когда произошла остановка игры; умышленно блокирует мяч, прижимая его к борту или к воротам; умышленно повреждает мяч; игрок защищающейся команды умышленно сдвигает ворота.

Когда команда умышленно задерживает игру. (Жест 924)

Если судьи считают, что команда близка к удалению за задержку игры, капитан команды, по возможности, должен быть предупрежден до того, как будут предприняты какие-либо действия. Капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, для отбывания удаления.

Это также включает ситуацию, когда команда опаздывает на игровую площадку к возобновлению игры после окончания перерыва. К окончанию перерыва команда должна иметь не менее четырех игроков, готовых для

возобновления игры, и все удаленные игроки должны находиться в зоне для удаленных игроков.

Когда игрок или официальное лицо команды выражает протест против решений судей, или руководство командой происходит в некорректной или неподобающей форме. (Жест 925)

Это включает ситуацию, когда капитан команды постоянно и без причины требует объяснения решений судей. Протест против решений судей и руководство командой в неподобающей форме считаются спонтанными и самопроизвольными действиями, и поэтому, рассматриваются как незначительные нарушения, по сравнению с неспортивным поведением.

Это также включает ситуацию, когда официальное лицо команды выходит на игровую площадку без разрешения судей. Судьи, по возможности, должны предупредить официальное лицо команды перед тем, как будут предприняты какие-либо действия.

Когда вратарь, несмотря на указания со стороны судей, не устанавливает сдвинутые ворота на отметки для стоек ворот. (Жест 925)

Вратарь ответственен за возвращение ворот на отметки для стоек ворот, как только это становится возможным.

Когда игрок, несмотря на указания со стороны судей, не исправляет свою персональную экипировку (нет предписанного жеста).

Когда игрок использует не соответствующую игровую форму (нет предписанного жеста).

Когда вратарь принимает участия в игре, используя ненадлежащую экипировку (нет предписанного жеста).

Судьи, по возможности, должны предупредить игрока перед тем, как будут предприняты какие-либо действия.

Это включает ситуацию, когда организация, проводящая соревнования, утвердила обязательное использование защитных очков и игрок, несмотря на указания со стороны судей, не надевает их.

Это также включает ситуацию, когда игрок не поднимает и не убирает с игровой площадки части потерянной экипировки в ближайшей остановке игры.

Когда игрок, несмотря на указания со стороны судей, не поднимает и не убирает сломанную клюшку с игровой площадки (нет предписанного жеста).

Игрок, у которого сломалась клюшка, ответственен за устранение сломанной клюшки в ближайшей остановке игры. Однако любой из участников игры имеет право убрать сломанную клюшку с игровой площадки безопасным и контролируемым способом, даже в течение игры.

Если вратарь неумышленно теряет свой шлем, игра должна быть остановлена и возобновлена с розыгрыша спорного мяча.

### **2.8.5. Большое удаление (Жест 808)**

Большое удаление состоит из двух удалений, которые отбывает игрок, совершивший нарушение, ведущее к назначению большого удаления.

Если большое удаление назначено вместе со штрафным броском или с

отложенным штрафным броском, то применяются правила удалений с назначением штрафного броска.

#### **2.8.6. Нарушения, ведущие к назначению большого удаления**

Когда полевым игроком виновен в неосторожной игре клюшкой. (Жест 901)

Когда полевым игроком используется своя клюшка для задержки соперника. (Жест 906)

Когда игрок бросает свою клюшку или другую экипировку на игровую площадку с целью выбить или попытаться выбить мяч. (Жест 909)

Когда игрок виновен в физически неосторожной игре. (Жест 909)

Это включает ситуации, когда игрок использует элементы физической борьбы или выполняет клюшкой подножку сопернику возле борта или ворот, или иным образом атакует соперника по неосторожности.

#### **2.8.7. Персональное удаление**

Персональное удаление должно быть назначено только с назначением малого или большого удаления, и отсчет времени персонального удаления не должно начинаться до тех пор, пока не закончится время малого или большого удаления.

Неограниченное количество персональных удалений может отсчитываться одновременно.

Капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, который должен отбывать малое или большое удаление и возможные другие удаления игрока или официального лица команды, которому назначено персональное удаление. Только игрок или официальное лицо команды, которому назначено персональное удаление, должен быть отмечен в протоколе матча.

Если игрок, отбывающий персональное удаление, совершает нарушение, ведущее к назначению удаления, то отсчет оставшегося времени персонального удаления должен быть отложен до окончания времени нового удаления.

Персональное удаление должно быть назначено только конкретному игроку, который может быть заменен на игровой площадке другим полевым игроком в течение отсчета времени персонального удаления.

Когда время персонального удаления закончено, игрок не должен выходить на игровую площадку до ближайшей остановки игры. Судьи вместе с секретариатом должны помогать игроку, чье время персонального удаления закончено, покинуть зону для удаленных игроков, как только происходит остановка игры.

Если официальное лицо команды совершает нарушение, ведущее к персональному удалению, то оно должно быть направлено на трибуны до конца матча, при этом капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, для отбывания малого удаления.

Игрок или официальное лицо команды, совершившее нарушение, ведущее к техническому матч-штрафу или матч-штрафу, должно быть немедленно направлено в раздевалку, и не должно больше участвовать в

текущем матче.

Организация, проводящая соревнования, несет ответственность за то, чтобы лицо, которое совершило нарушение, ведущее к техническому матч-штрафу или к матч-штрафу, направилось в раздевалку и не возвращалось на трибуны или на игровую площадку до конца матча, включая возможное дополнительное время игры и серию штрафных бросков после дополнительного времени игры. Все матч-штрафы должны быть отмечены в протоколе матча и должен быть составлен рапорт о назначении матч-штрафа.

Возможные персональные удаления игрока, совершившего нарушение, ведущее к назначению технического матч-штрафа или матч-штрафа, должны быть аннулированы. Если игрок, совершивший нарушение, ведущее к назначению технического матч-штрафа или матч-штрафа, совершает иное нарушение, ведущее к назначению матч-штрафа, то более серьезное нарушение должно быть отмечено в протоколе матча.

В течение матча игроку или официальному лицу команды может быть назначен только один технический матч-штраф или матч-штраф, за исключением технического матч-штрафа, назначенного игроку или официальному лицу команды, не внесенному в протокол матча. О последующих нарушениях, ведущих к назначению технического матч-штрафа или матч-штрафа, должно быть сообщено в рапорте, но нарушившей правила команде не должны быть назначены дополнительные удаления, за исключением технического матч-штрафа, назначенного игроку или официальному лицу команды, не внесенному в протокол матча.

О нарушениях, совершаемых до или после матча, которые обычно ведут к назначению технического матч-штрафа или матч-штрафа, должно быть сообщено в рапорте, но они не влекут за собой назначения удалений в матче. За исключением нарушений несоответствия экипировки (которые должны быть устранены самим игроком, после чего он может начать матч), нарушения, ведущие к назначению технического матч-штрафа или матч-штрафа, совершенные до начала матча, должны вести к тому, что игрок или официальное лицо команды, совершившее данное нарушение, не может участвовать в этом матче, включая возможное дополнительное время игры и серию штрафных бросков после дополнительного времени игры.

#### **2.8.8. 10-минутное персональное удаление (Жест 808)**

Продолжительность 10-минутного персонального удаления составляет 10 минут, которое должно быть назначено только с назначением малого удаления.

Если команда забивает гол в течение отсчета времени 10-минутного персонального удаления, то отсчет 10-минутного персонального удаления не заканчивается.

#### **2.8.9. Нарушения, ведущие к назначению 10-минутного персонального удаления**

Когда игрок или официальное лицо команды виновно в неспортивном поведении. (Жест 925)

Под неспортивным поведением понимается: оскорбительные поступки

или непристойное поведение по отношению к судьям, игрокам, официальным лицам команд, организаторам соревнований, зрителям. Умышленные удары по бортам или воротам; опрокидывание бортов или ворот. Умышленное ломание клюшки или другой экипировки. Бросание клюшки или другой экипировки, даже в течение остановки игры или в зоне замены игроков.

Когда игрок виновен в симуляции с целью обмануть судей. (Жест 925)

Это включает ситуации, когда игрок преувеличивает или приукрашивает падение, удар или другой вид атаки. Симуляция игрока, что против него было совершено нарушение, или симулирование получения травмы. Игрок, действительно совершающий нарушение, может быть удален, даже если соперник виновен в симуляции в той же ситуации.

Организация, проводящая соревнования, может принять решение о последующей дисциплинарной санкции за симуляцию, независимо от предпринятых судьями действий в течение игры.

#### **2.8.10. Технический матч-штраф (Жест 809)**

Технический матч-штраф должен быть назначен только с назначением большого удаления.

Технический матч-штраф должен вести к удалению до конца матча и не влечет за собой дальнейших дисциплинарных санкций к игроку или официальному лицу команды.

#### **2.8.11. Нарушения, ведущие к назначению технического матч-штрафа**

Когда полевой игрок использует в игре:

- Клюшку, не соответствующую требованиям к правилам экипировки;
- Клюшку, состоящую из крюка и палки двух различных торговых марок;
- Крюк, загиб которого превосходит допустимое значение.

Когда вратарь использует шлем, не соответствующий требованиям к правилам экипировки (нет предписанного жеста).

Клюшка, не имеющая маркировку сертификата соответствия, всегда считается не соответствующей требованиям к правилам экипировки.

Когда игрок в течение матча повторно использует не соответствующую игровую форму.

Когда игрок или официальное лицо команды, не внесенное в протокол матча, принимает участие в матче (нет предписанного жеста).

#### **2.8.12. Матч-штраф (Жест 809)**

Матч-штраф должен быть назначен только с назначением большого удаления.

Матч-штраф должен вести к удалению до конца матча и к отстранению от участия в следующем матче в данных соревнованиях, а также может вести к дальнейшим дисциплинарным санкциям к игроку или официальному лицу команды, в соответствии с регламентами и процедурами, установленными организацией, проводящей соревнования.

#### **2.8.13. Нарушения, ведущие к назначению матч-штрафа**

Когда игрок виновен в неоднократном или повторном неспортивном поведении. (Жест 925)

Матч-штраф заменяет второе 10-ти минутное персональное удаление и связанное с этим назначение малого удаления, но должен вести к назначению большого удаления.

Под неоднократным неспортивным поведением понимается ситуация, когда игрок последовательно и повторно нарушает правила в течение матча.

Когда игрок в ярости ломает свою клюшку или другую экипировку. (Жест 925)

Когда игрок виновен в физически грубой игре. (Жест 909)

Это включает ситуации, когда игрок в грубой форме использует элементы физической борьбы или выполняет клюшкой подножку сопернику возле борта или ворот, или иным образом грубо атакует соперника.

Когда игрок или официальное лицо команды принимает участие в потасовке. (Жест 909)

Потасовка означает легкую форму борьбы без нанесения ударов, когда лиц, вовлеченных в нее, пытаются разнять.

Когда игрок повторно совершает нарушение, ведущее к большому удалению, в течение матча (нет предписанного жеста).

Матч-штраф заменяет второе большое удаление, но должен вести к назначению большого удаления.

Когда официальное лицо команды виновно в неоднократном неспортивном поведении (Жест 925)

Матч-штраф заменяет второе 10-минутное персональное удаление и связанное с этим назначение малого удаления, но должен вести к назначению большого удаления.

Когда игрок, чья экипировка подвергается процедуре проверки, пытается исправить или заменить экипировку до начала проведения процедуры проверки экипировки. (Жест 925)

Когда игрок или официальное лицо команды совершает нарушение с целью очевидного намерения сорвать игру. (Жест 925)

Это включает ситуации, когда:

Удаленный игрок умышленно выходит на игровую площадку в течение игры до окончания его времени удаления. Если игрок выходит на игровую площадку в течение остановки игры, то это должно вести к назначению малого удаления. Если секретариат слишком рано выпускает удаленного игрока на игровую площадку, и ошибка замечена в течение его времени удаления, то игрок должен вернуться в зону для удаленных игроков для отбывания оставшегося времени удаления. В этой ситуации не назначается никакого дополнительного времени к отбываемому удалению, и игрок должен вернуться на игровую площадку после того, как его время удаления закончится. Если ошибка замечена после окончания времени удаления, то со стороны судей не должно быть предпринято каких-либо действий.

Травмированный игрок, замененный в зоне для удаленных игроков, выходит на игровую площадку до того, как закончено его время удаления.



Если игрок, чье время удаления закончено, выходит на игровую площадку, несмотря на игровую ситуацию, требующую оставаться в зоне для удаленных игроков до следующей остановки игры, то это, в зависимости от ситуации, должно рассматриваться как нарушение численного состава игроков на игровой площадке.

Нарушения совершаются любой из команд в зонах замен игроков или в зонах для удаленных игроков во время выполнения штрафного броска.

Экипировка выбрасывается из зоны замены игроков в течение игры.

Игрок, не участвующий в процессе замены, играет или пытается сыграть из зоны замены игроков. Это также включает ситуацию, когда игрок или официальное лицо команды умышленно выполняет удар ногой по борту, находясь за пределами игровой площадки и это влияет на игру.

Игрок участвует в игре как полевой игрок после участия в этом же матче как вратарь.

Когда команда умышленно играет с нарушением численного состава игроков на игровой площадке (в сторону его количественного увеличения).

Когда полевой игрок продолжает использовать в игре неисправную клюшку или использует клюшку с усиленной или удлиненной палкой (нет предписанного жеста).

Когда игрок или официальное лицо команды покидает зону замены игроков или зону для удаленных игроков, чтобы вступить в потасовку (нет предписанного жеста).

Вступить в потасовку означает, что игрок или официальное лицо команды словесно или физически вступает в потасовку с соперником или подходят к судьям в течение потасовки.

Когда игрок или официальное лицо команды принимает участие в драке. (Жест 909)

Принимать участие в драке означает, что игрок или официальное лицо команды наносит или пытается нанести удар другому лицу.

Когда игрок или официальное лицо команды виновно в совершении или попытке совершения нарушения с агрессией. (Жест 909)

Это включает ситуации, когда игрок бросает свою клюшку или другую экипировку в соперника.

Когда игрок или официальное лицо команды виновно в грубом неспортивном поведении. (Жест 925)

Грубое неспортивное поведение означает оскорбительные действия, направленные в сторону судей, игроков, официальных лиц команд, организаторов или зрителей.

Когда игрок или официальное лицо команды виновно в агрессивном поведении (нет предписанного жеста).

Агрессивное поведение означает умышленное физическое воздействие на неприкосновенную персону, необязательно с нанесением телесных повреждений. Это также включает ситуации, когда происходят словесные угрозы, плевков в сторону игрока, физическая конфронтация с судьями и тому подобное поведение.

## **2.9. Голы**

### **2.9.1. Засчитываемые голы**

Гол должен быть засчитан, если мяч забит правильно и подтвержден розыгрышем спорного мяча на центральной точке.

Все засчитываемые голы должны быть отмечены в протоколе матча с указанием времени забитых голов, номеров игроков, забивших голы и выполнивших голевую передачу. Игроком, выполнившим голевую передачу, считается игрок, который непосредственно выполнил последнюю передачу мяча игроку своей команды, который забил гол. Только один игрок может быть отмечен в протоколе матча как игрок, выполнивший голевую передачу. Гол, забитый в дополнительное время игры или в результате выполнения штрафного броска после окончания периода или матча, не подтверждается розыгрышем спорного мяча, но гол должен быть засчитан, когда оба судьи указали на центральную точку и гол был отмечен в протоколе матча.

Засчитываемый гол не может быть отменен после того, как выполнен розыгрыш спорного мяча.

Если судьи уверены, что засчитываемый гол был забит неправильно, то об этом должно быть сообщено в рапорте.

### **2.9.2. Правильно забитые голы**

Когда мяч полностью пересекает линию ворот с лицевой стороны после того, как был корректно сыгран клюшкой полевого игрока, и при этом со стороны игроков атакующей команды не было совершено нарушений, ведущих к назначению свободного удара или к удалению, непосредственно до или во время гола.

Это включает ситуации:

Когда ворота сдвинуты с места их обычного расположения, и мяч пересекает линию ворот с лицевой стороны между отметками для стоек ворот и ниже воображаемого положения перекладины.

Когда забит автогол. Гол считается автоголом, если игрок активно при помощи своей клюшки или тела направляет мяч через линию ворот своей команды. Если не нарушившая правила команда забивает автогол в течение отложенного удаления, то гол должен быть засчитан.

Автогол должен быть отмечен в протоколе матча как «АГ» (англ. - «OG»).

Когда мяч полностью пересекает линию ворот с лицевой стороны после того, как игрок защищающейся команды своей клюшкой или телом направил мяч, или когда игрок атакующей команды неумышленно направил мяч своим телом, и при этом со стороны игроков атакующей команды не было совершено нарушений, ведущих к назначению свободного удара или к удалению, непосредственно до или во время гола.

Если игрок забил гол клюшкой, которая не соответствует требованиям к правилам экипировки, и это замечено только после того, как мяч пересек линию ворот, то гол должен быть засчитан.

Когда игрок, который не внесен в протокол матча, участвовал в голе.

Участвовал в голе означает, что игрок забил гол или выполнил голевую

передачу.

### **2.9.3. Неправильно забитые голы**

Когда игрок атакующей команды совершает нарушение, ведущее к назначению свободного удара или к удалению, непосредственно до или во время гола (предписанный жест нарушения).

Это включает ситуации, когда атакующая команда играет с нарушением численного состава игроков на игровой площадке или имеет удаленного игрока на игровой площадке, а также, когда игрок атакующей команды умышленно сдвигает ворота с места их обычного расположения.

Когда игрок атакующей команды умышленно выполняет удар ногой по мячу или направляет мяч любой частью своего тела, и мяч пересекает линию ворот команды-соперника, даже если до этого, мяч коснулся соперника, его экипировки или игрока атакующей команды.

Поскольку это не считается нарушением, игра должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча.

Когда мяч пересекает линию ворот в течение или после сигнала об окончании времени игры.

Когда мяч забит в ворота и не пересекает при этом линию ворот с лицевой стороны.

Когда вратарь бросает мяч или выбивает мяч ногой, и забивает гол команде-соперника, даже если мяч коснулся соперника, его экипировки или игрока атакующей команды.

Поскольку это не считается нарушением, игра должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча.

Когда нарушившая правила команда забивает гол в течение отложенного удаления.

Удаление должно быть назначено, и игра должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча.

## 2.10. Информационные жесты

---

### 801. Остановка времени игры / Тайм-аут

*(Кончики пальцев одной руки упираются в ладонь другой руки, кисти рук располагаются перпендикулярно друг другу)*



### 802. Розыгрыш спорного мяча

*(Предплечья располагаются горизонтально друг другу, ладони вниз)*

### 803. Ввод мяч в игру

*(Рука располагается горизонтально ладонью вниз, указывает направление атаки)*



### 804. Свободный удар

*(Рука располагается горизонтально ладонью вниз, указывает направление атаки)*

---

**805. Преимущество**

*(Рука направлена вниз под углом, ладонью вверх, указывает преимущественное направление атаки)*

**806. Штрафной бросок**

*(Кисти рук сжаты в кулаки и скрещены над головой)*

**807. Отложенное удаление/Отложенный штрафной бросок**

*(Рука поднята вертикально вверх, ладонью вперед)*

**808. Удаление / Персональное удаление**

*(Рука поднята вертикально вверх, малое удаление обозначается двумя пальцами, большое удаление - пятью пальцами, 10-ти минутное удаление - сжатыми в кулак пальцами)*

**809. Матч-штраф**

*(Рука с красной карточкой поднята вертикально вверх)*



**810. Гол**

*(Рука ладонью вниз сначала указывает на линию ворот, а затем в сторону центральной точки площадки)*

**811. Продолжение игры /Неправильно забитый гол**

*(Руки располагаются горизонтально в стороны, ладонями вниз)*



## 2.11. Жесты нарушений

---

### 901. Удар

*(Одна рука располагается горизонтально ладонью вниз, другая рука имитирует удар по предплечью вытянутой руки)*



### 902. Блокировка клюшки соперника

*(Одна рука располагается горизонтально ладонью вниз, другая рука располагается сверху и опускает нижнюю руку)*



### 903. Поднимание клюшки соперника

*(Одна рука располагается горизонтально ладонью вниз, другая рука располагается снизу и поднимает верхнюю руку)*



### 904. Игра высокоподнятой клюшкой

*(Имитация игры высокоподнятой клюшкой)*

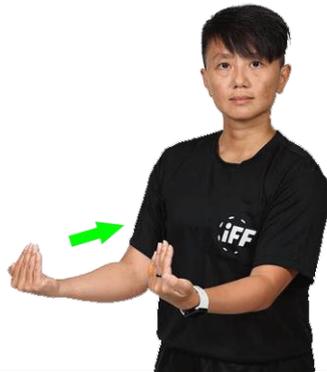
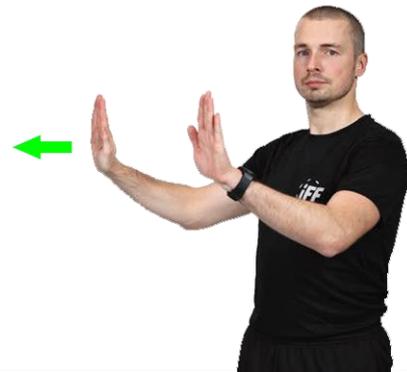
---

**905. Помещение клюшки, стопы или ноги между ногами соперника**  
*(Одна нога согнута вперед, и одна рука выполняет движение между ног)*



**906. Задержка клюшкой**  
*(Предплечья располагаются горизонтально, имитируя держание клюшки и совершаемое движение задержки клюшкой)*

**907. Неправильный толчок**  
*(Имитация толчка. Может быть показана с помощью одной руки)*



**908. Движение спиной вперед на соперника**  
*(Руки согнуты ладонями вверх, показывается движение руками к телу)*

**909. Грубая игра**  
*(Руки, сжатые в кулаки, соединены на уровне груди)*





**910. Задержка руками**

*(Одна рука располагается горизонтально ладонью вниз, другая рука захватывает запястье вытянутой руки)*

**911. Помеха продвижению**

*(Руки скрещены на груди, ладонями к телу)*

**912. Удар ногой**

*(Одна нога имитирует удар стопа на уровне лодыжки)*

**913. Игра высокоподнятой ногой**

*(Одна нога согнута вперед, стопа на уровне колена)*

**914. Нахождение во вратарской зоне**

*(Пальцы обеих рук соединены над головой, образуя форму треугольника)*

---

**915. Несоблюдение игрового расстояния**

*(Руки держаться вертикально, согнуты в локтях, ладонями вверх)*

**916. Неправильный прыжок**

*(Ладони направлены вверх, руки поднимаются снизу-вверх)*

**917. Неправильный бросок мяча вратарем**

**вратарем**

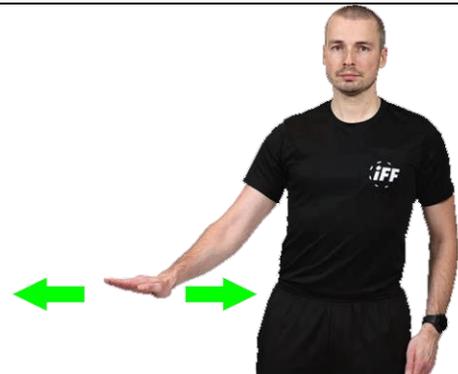
*(Предплечья рук располагаются горизонтально, ладони рук направлены друг к другу)*

**918. Неправильный ввод мяча в игру / Неправильный свободный удар**

*(Движение рукой из стороны в сторону над головой по направлению атаки)*

**919. Игра лежа**

*(Движение рукой вправо-влево, ладонь вниз)*





**920. Игра рукой**  
(Ладонь руки вперед)



**921. Игра головой**  
(Прикосновение ладони ко лбу)



**922. Неправильная замена игроков**  
(Предплечья рук совершают обороты вокруг друг друга)



**923. Повторные нарушения**  
(Одна рука располагается горизонтально ладонью вниз по направлению атаки, другая рука совершает три удара по предплечью вытянутой руки)



**924. Задержка игры**  
(Одна рука вертикально вверх и указательным пальцем совершаются круговые движения)

---

---

**925. Неспортивное поведение**  
*(Руки на поясе)*





## ЗАЯВКА

НА УЧАСТИЕ В
--------------

*Наименование соревнования в соответствии с Положением*

сезон 20__ - 20__
-------------------

Субъект Российской Федерации:			
Название команды:			
Возрастная категория:			
Адрес клуба:			
E-mail:			
Телефон:			
Представитель команды во время соревнований:			
Мобильный телефон:			
Игровая форма	Клубные цвета		
	Футболка	Шорты	Гетры
1 комплект (Домашняя)			
2 комплект (Гостевая)			

Руководитель

---

 Дата

---

 Подпись

---

 Расшифровка подписи

м.п.

## Приложение №2

ЗАЯВОЧНЫЙ СПИСОК											
КОМАНДЫ			ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ			(согласно Положению)					
РЕГИОН РФ											
Для участия в			(наименование соревнования согласно Положению)								
№№	Фамилия	Имя	Отчество	Дата рождения			Игровой №	Позиция	Хват	Спортивный разряд	Виза врача
				число	месяц	год					
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											
11											
12											
13											
14											
15											
16											
17											
18											
19											
20											
Официальные лица				Дата рождения			Функции				
	Фамилия	Имя	Отчество	число	месяц	год					
1											
2											
3								Врач:	/ /		
4								подпись	Ф.И.О.		
5									м.п.		
								Всего заявлено	Игроков		
									Оф. Лиц		

**Примечания:** Заявочный список отправляется в электронном виде в адрес НФФР не позднее 15 дней до открытия соревнований. В электронном варианте печати и подписи не ставятся. Ячейка "№ Лицензии" не заполняется. Ячейки "Возрастная категория" заполняются знаком "+". Оригинал заявочного списка предоставляется в комиссию по допуску участников НФФР, заверенный соответствующими печатями и подписями. Размеры и формат ячеек в заявочном списке изменению не подлежат. При заявке более 20-ти игроков, увеличьте количество строк в документе.

Представитель регионального органа исполнительной власти в области физической культуры и спорта:

подпись

расшифровка

М.П.

Руководитель Клуба / Региональной федерации фехтования:

подпись

расшифровка

М.П.

## Приложение №3

## Заявка на игру

Соревнование:		Дата:	
Название команды:		Цвет игровой формы: Футболка - Шорты - Гетры -	
№ пп	Игроки команды (Фамилия, имя, отчество) (вратарь, капитан)	Игровой номер	Дата рождения дд.мм.гггг
1	Вр		
2	К		
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
Тренерский состав:			
		Подпись тренера:	



## Приложение № 4

Протокол матча		Команда хозяев «А»				Голы команды «А»					Голы команды «А» (продолжение)				
		В/К	№	Игроки из числа заявленных	Дата рождения	Гол	Время	№	Ассист.	Код	Гол	Время	№	Ассист.	Код
Организация:															
Соревнование:															
Место проведения:															
Дата:	Игра №														
Начало игры:	Окончание игры:														
Результат игры:	1 период	2 период	3 период	ДВ											
	( - , - , - )	( - , - , - )	( - , - , - )	( - )											
Отраженные броски вратарей команды «А»															
№	Время	1	2	3	ДВ	Всего									
Отраженные броски вратарей команды «Б»															
№	Время	1	2	3	ДВ	Всего	Тайм - аут	Официальные лица:	1.	2.	3.	4.	5.		
Команда гостей «Б»		Игроки из числа заявленных				Голы команды «Б»					Голы команды «Б» (продолжение)				
		В/К	№	Игроки из числа заявленных	Дата рождения	Гол	Время	№	Ассист.	Код	Гол	Время	№	Ассист.	Код
Лучший игрок команды «А»	Количество зрителей:														
Лучший игрок команды «Б»	Матч - штраф <input type="checkbox"/>	Другие происшествия <input type="checkbox"/>													
Фамилия, имя секретаря:		Телефон секретаря:													
Подпись секретаря:															
Судья в поле (Фамилия, имя):															
Поспись судьи в поле:															
Поспись судьи в поле:															
Поспись официального лица команды «А»:															
Поспись официального лица команды «Б»:															
Национальная федерация флорбола России Оригинал в НФФР -> Копии командам-участницам															
		Тайм - аут	Официальные лица:	1.	2.	3.	4.	5.							