

Спортивная дисциплина «флорбол 3х3»

2.13. Игровая площадка

2.13.1. Размеры игровой площадки

Игровая площадка должна быть размером 22 м. х 11 м., окружена бортами с закругленными углами, которые должны быть одобрены МФФ и/или Федерацией и иметь маркировку сертификата соответствия.

Игровая площадка должны быть прямоугольной формы (размер – длина х ширина). Минимально допустимый размер игровой площадки – 18 м. х 9 м.

2.13.2. Разметка на игровой площадке

Вся разметка на игровой площадке должна быть нанесена хорошо различимыми линиями, шириной 4–5 см.

На игровой площадке должны быть нанесены центральная линия и центральная точка.

Центральная линия должна быть параллельна коротким (лицевым) сторонам игровой площадки и делить игровую площадку на две равные части.

Вратарские зоны размером 1 х 2,5 м. должны быть нанесены на расстоянии 0,65 м. от задних линий площадей ворот.

Вратарские зоны должны быть прямоугольной формы (размер – длина х ширина, включая линии). Вратарские зоны должны быть центрированы по отношению к длинным (боковым) сторонам игровой площадки.

Задние линии вратарских зон также являются линиями ворот. Отметки для стоек ворот должны быть нанесены на задних линиях вратарских зон, чтобы расстояние между отметками для стоек ворот составляло 1,6 м.

Линии ворот должны быть центрированы по отношению к длинным (боковым) сторонам игровой площадки. Отметки для стоек ворот должны быть нанесены либо в виде прерывистых линий, либо коротких сплошных линий, перпендикулярно задним линиям вратарских зон.

Точки розыгрыша свободного удара должны быть нанесены на центральной линии на расстоянии 2 м. от длинных (боковых) сторон игровой площадки и не превышать 30 см. в диаметре.

Точки розыгрыша свободного удара могут быть обозначены «крестами» (пересечением двух линий).

Точки розыгрыша штрафного броска должны быть отмечены на расстоянии 5 м. от линии ворот. Точки розыгрыша штрафного броска должны быть расположены по центру относительно длинных (боковых) сторон игровой площадки.

2.13.3. Ворота

Ворота, одобренные МФФ и/или Федерацией, и имеющие маркировку сертификата соответствия должны располагаться в соответствии с разметкой на игровой площадке.

Открытая часть ворот должна быть обращена к центральной точке. Мешок для мячей должен быть достаточно большой, чтобы вместить не менее 20 мячей. Мешок должен быть прикреплен к задней перекладине ворот и висеть снаружи ворот.

2.13.4. Зоны замен игроков

Зоны замен игроков, имеющие длину 4 м. каждая, должны быть обозначены вдоль одной из длинных (боковых) сторон игровой площадки, по обе стороны от центральной линии на расстоянии 4 м. и включать в себя посадочные места для игроков.

Зоны замен игроков должны быть обозначены на обеих сторонах борта. Посадочные места для игроков должны быть расположены на соответствующем расстоянии от борта и иметь места для 6 человек каждая. Зоны замен игроков могут быть также обозначены на игровой площадке, используя цвет отличный от основного.

2.13.5. Секретариат и зоны для удаленных игроков

Секретариат должен быть расположен на той же стороне, что и зоны замен игроков команд, в районе центральной линии.

Зоны для удаленных игроков, состоящая из одного стула каждая, должны располагаться по обе стороны от секретариата.

2.13.6. Осмотр игровой площадки

Судьи должны до начала матча провести инспектирование игровой площадки с целью выявления неисправностей и дефектов.

Обо всех обнаруженных неисправностях и дефектах, которые не могут быть устранены, должно быть сообщено организации, проводящей соревнования. Организаторы несут ответственность за устранение дефектов и состояние бортов в течение матча. Все опасные предметы должны быть удалены или заделаны.

2.14 Мяч

Мяч должен быть одобрен МФФ и/или Федерацией и иметь маркировку сертификата соответствия.

Поверхность мяча должна быть единого цвета, иметь одинаковый цвет снаружи и внутри.

2.15. Время игры

2.15.1. Основное время игры

Основное время игры должно составлять 2 периода по 10 минут каждый, с одним перерывом продолжительностью 2 минуты, во время которого команды не должны меняться сторонами игровой площадки.

Время игры должно отсчитываться от 10:00 назад. Расположение скамеек запасных команд хозяев и гостей определяется организаторами. Каждый новый период начинается с розыгрыша спорного мяча в центральной точке.

В конце каждого периода секретариат несет ответственность за подачу сигнала об окончании периода, если только эта функция не выполняется

автоматически. Период в матче заканчивается, как только начинает звучать сигнал об окончании. Отсчет времени перерыва должен начинаться сразу после окончания периода. Команды несут ответственность за своевременное возвращение на игровую площадку, чтобы возобновить игру после перерыва.

Если судьи считают, что одна из сторон игровой площадки имеет отличие от другой, то команды должны поменяться сторонами и время, когда необходимо это сделать, определяется судьями игры.

Время игры должно быть неэффективным («грязным»).

Неэффективное («грязное») время игры означает, что отсчет времени игры должен быть остановлен только в связи с голом, штрафным броском, удалением или при подаче тройного свистка судьями матча при возникновении нестандартной ситуации в игре.

В случае возникновения нестандартной ситуации игра останавливается подачей тройного сигнала свистка. Судьи решают, какие моменты в игре относятся к нестандартной ситуации, но всегда к ним относятся: повреждение мяча, разъединение элементов бортов, получение травм участниками игры, измерение экипировки, появление посторонних предметов или людей на игровой площадке, полное или частичное отключение освещения, по ошибке поданный сигнал об окончании времени игры. При разъединении элементов бортов игра не останавливается до тех пор, пока мяч не окажется вблизи места разъединения. В случае получения травмы участником игры, игра должна быть остановлена только в том случае, если это повреждение, по мнению судей, носит серьезный характер или травмированный игрок непосредственно влияет на игру.

2.15.2. Тайм-аут

Командам не разрешено брать тайм-ауты.

2.15.3. Штрафные броски после основного времени игры

Если матч заканчивается с результатом, который не может определить победителя, то для определения победителя назначается серия штрафных бросков.

Три полевых игрока от каждой команды выполняют по одному штрафному броску. Если счет после этого остается равным, то те же игроки выполняют по одному штрафному броску, пока не будет достигнут результат в пользу одной из команд.

Штрафные броски выполняются поочередно. Судьи решают, в какие ворота будет выполняться серия штрафных бросков, если это не определено заранее организаторами турнира, а также бросают жребий между капитанами команд. Победитель жребия определяет, какая команда будет начинать серию штрафных бросков. Капитан или официальное лицо команды в письменном виде информирует судей и секретариат о номерах игроков, и о порядке, в котором они будут выполнять штрафные броски. Судьи следят за тем, чтобы штрафные броски выполнялись в строгом соответствии с поданным списком.

Как только в серии штрафных бросков достигнут результат, определяющий победителя, матч заканчивается, и команда-победитель считается выигравшей с перевесом в один гол. В течение основной серии

штрафных бросков результат считается достигнутым, если одна из команд выигрывает по ходу ее выполнения с разницей голов больше, чем другой команде осталось выполнить штрафных бросков. В течение возможной дополнительной серии штрафных бросков результат считается достигнутым, если команда забила на один гол больше, чем другая, при этом, обе команды выполнили одинаковое количество штрафных бросков. Дополнительную серию штрафных бросков не обязательно выполнять в том же порядке, что и в основной серии штрафных бросков, но игрок не может выполнять свой третий штрафной бросок, пока все заявленные игроки в его команде не выполнят по два штрафных броска и так далее.

Если один из заявленных игроков в течение серии штрафных бросков совершает нарушение, ведущее к назначению удаления, то капитан команды выбирает полевого игрока, не включенного в список, который заменит удаленного игрока. Если вратарь в течение серии штрафных бросков совершает нарушение, ведущее к назначению удаления, то он должен быть заменен запасным вратарем. Если в команде отсутствует запасной вратарь, команда имеет максимум 3 минуты для экипировки соответствующим образом полевого игрока, не включенного в список, но это время не может быть использовано для разминки. Новый вратарь должен быть отмечен в протоколе матча с указанием времени замены.

2.16. Участники игры

2.16.1 Спортсмены (Игроки)

Каждая команда может иметь в своем составе на матч не более 10 игроков. Все игроки должны быть внесены в протокол матча.

Игроки могут быть полевыми игроками (не более 8) и вратарями (не более 2). Никто из других игроков, кроме внесенных в протокол матча, не имеет права участвовать в матче или находиться в зоне замены игроков команды.

В течение игры одновременно на игровой площадке могут находиться не более четырех игроков от одной команды, среди которых только один игрок может быть вратарем. Вратарь не может быть заменен полевым игроком, за исключением отложенного удаления.

Судьи могут начать матч, если в каждой команде имеется как минимум три полевых игрока и соответствующим образом экипированный вратарь. Если команда не может выставить на игру минимальное количество игроков, то ей засчитывается техническое поражение в матче со счетом 0-5.

В течение игры каждая команда должна быть способна играть как минимум в два полевых игрока, иначе матч должен быть остановлен, и команде, которая не может выставить на матч минимальное количество игроков, засчитывается техническое поражение со счетом 0-5, или может быть зафиксирован результат, имеющий место на данный момент в матче, если он более выгоден не нарушившей правила команде.

2.16.2. Замены игроков

Замены игроков могут выполняться в любое время матча и

неограниченное количество раз.

Все замены игроков должны происходить в зонах замен игроков своих команд. Игрок, покидающий игровую площадку, должен начать перемещение через борт прежде, чем заменяющий его игрок выйдет на игровую площадку. Травмированный игрок, покинувший игровую площадку вне зоны замены игроков своей команды, не может быть заменен до тех пор, пока игра не будет остановлена. Игрок, у которого имеется кровотечение, не может принимать участие в матче до тех пор, пока оно не будет остановлено.

2.16.3. Особые правила для вратарей

Все вратари должны быть отмечены в протоколе матча.

В протоколе матча вратарь обозначается отметкой «Вр» (англ.-«G»). Игрок, отмеченный как вратарь в протоколе матча, не допускается к участию в этом же матче в качестве полевого игрока с клюшкой. Если команда, вследствие получения травмы или удаления, заменяет вратаря полевым игроком, то она имеет максимум 3 минуты для его экипировки соответствующим образом, но это время не может быть использовано для разминки. Новый вратарь должен быть отмечен в протоколе матча с указанием времени замены.

Если вратарь полностью покидает свою вратарскую зону в течение игры, то он должен считаться до возвращения в нее полевым игроком без клюшки.

Это не относится к ситуации броска мяча вратарем. Вратарь считается покинувшим свою вратарскую зону, если ни одна часть его тела не касается поверхности пола в пределах этой вратарской зоны. Однако, вратарю разрешено прыгать в пределах своей вратарской зоны. Линии разметки относятся к вратарской зоне.

2.16.4. Особые правила для капитанов команд

Каждая команда должна иметь капитана команды, который должен быть отмечен в протоколе матча.

В протоколе матча капитан команды обозначается отметкой «К» (англ.-«C»). Замена капитана команды возможна только в случае его травмы, болезни или удаления до конца матча (матч-штраф). Замена капитана команды должна быть отражена в протоколе матча с указанием времени замены. Замененный капитан команды не может выполнять функции капитана команды в этом же матче.

Только капитан команды имеет право обращаться к судьям и обязан оказывать им содействие в течение матча.

Когда капитан команды обращается к судьям, то это обращение должно проходить в корректной форме и установленном порядке. Удаленный капитан команды теряет право обращаться к судьям, если только они не обращаются к нему. Если судьи считают возможным обсуждение игровых моментов, то это должно проходить в коридоре, но не на игровой площадке и никогда в судейской раздевалке.

2.16.5. Официальные лица команды

Каждая команда может иметь в своем составе на матч не более 2

официальных лиц команды. Все официальные лица команды должны быть внесены в протокол матча.

Никто из других лиц, кроме внесенных в протокол матча, не имеет права находиться в зоне замены игроков команды. Никто из официальных лиц команды не имеет права выходить на игровую площадку без разрешения судей. Все руководство командой должно осуществляться из зоны замены игроков своей команды, где должны располагаться все официальные лица команды в течение матча.

До начала матча одно из официальных лиц команды должно проверить протокол матча и убедиться, что состав команды на матч заполнен корректно. После начала матча никакие изменения в протоколе матча не допускаются, за исключением возможных исправлений неправильной нумерации игроков. Официальное лицо команды, внесенное в протокол матча и как официальное лицо команды, и как игрок, в случае возникновения спорных ситуаций в зоне замены игроков своей команды, всегда должно считаться игроком.

2.16.6. Судьи

Матч должен проводиться и контролироваться одним судьей. Матчи финальной стадии турниров могут проводиться и контролироваться двумя судьями.

Судья(и) имеют право остановить матч, если существует очевидный риск, что он не может быть продолжен согласно правилам.

2.16.7. Секретариат

Секретариат должен находиться в определенном месте.

Сотрудники секретариата должны быть нейтральны по отношению к играющим командам и нести ответственность за оформление/ведение протокола матча, контроль времени игры, а также, при возможности, выполнять функцию по трансляции необходимой информации для команд и зрителей.

2.17. Экипировка и инвентарь

2.17.1. Форма игроков

Все полевые игроки должны быть одеты в игровую форму, состоящую из футболки, шорт и носков.

Носки должны закрывать не менее 2/3 голени от стопы, но не закрывать колено.

Все полевые игроки в команде должны быть одеты в одинаковую игровую форму. Игровая форма команды может иметь различные сочетания цветов, но футболки не должны быть серого цвета. Если судьи считают, что игровые формы команд трудно различимы, то команда, являющаяся гостем игровой площадки, должна заменить игровую форму. Носки должны соответствовать цветовым сочетаниям игровой формы, а также, если это решено организацией, проводящей соревнования, различаться по цвету у команд.

Все вратари должны носить свитеры и длинные брюки (штаны).

Все футболки должны быть пронумерованы.

Футболки игроков команд должны быть пронумерованы отличными друг от друга арабскими цифрами, которые должны быть нанесены на спине и на груди хорошо видимым цветом. Цифры на спине должны быть высотой не менее 200 мм, а на груди – не менее 70 мм. Номера на футболках могут быть с «1» по «99» включительно, однако, «1» не может принадлежать полевому игроку.

Если некорректно нумерованный игрок участвует в матче, протокол матча должен быть скорректирован и об этом нарушении должно быть сообщено в организацию, проводящую соревнования. Если игрок вынужден заменить футболку в течение матча, новый номер должен быть отражен в протоколе матча.

Все игроки должны носить обувь.

Обувь должна быть спортивного стиля и пригодна для подвижных игр в закрытых помещениях. Не допускается надевать носки поверх обуви. Если игрок теряет часть или всю игровую обувь в течение игры, то он может продолжить игру до ближайшей остановки игры.

2.17.2. Форма судей

Судьи должны быть одеты в футболки, черные шорты и черные гетры. Судьи должны быть одеты в одинаковую по сочетанию цветов форму. Цвет футболки судьи должен отличаться от цвета футболок команд, участвующих в матче.

2.17.3. Особенности экипировки вратарей

Вратарь не может пользоваться клюшкой.

Вратарь должен носить шлем, который должен быть произведен в соответствии с требованиями МФФ и/или Федерации и иметь маркировку сертификата соответствия.

Это относится только к нахождению на игровой площадке в течение игры. За исключением покраски, любые изменения шлема запрещены.

Вратарь может использовать любого рода защитную экипировку, но она не должна иметь частей, которые могут умышленно закрывать пространство ворот.

Вратарю разрешается использовать шлем и тонкие перчатки. Запрещается использовать все формы веществ, уменьшающих и/или увеличивающих трение при перемещении по поверхности игровой площадки. Никакие посторонние предметы не должны находиться в воротах и на сетке ворот. Вратарь не может использовать любого рода защитную экипировку, которая закрывает пространство больше размера его собственного тела, например, хоккейный нагрудник (наплечник).

2.17.4. Особенности экипировки капитанов команд

Капитан команды должен иметь капитанскую повязку.

Капитанская повязка должна располагаться на плече и быть хорошо видна.

Лента (в т.ч. скотч, тейп, пластырь) не может быть использована как капитанская повязка.

2.17.5. Персональная и защитная экипировка

Игрок не может носить персональную экипировку, которая может стать причиной травмы.

К персональной экипировке относятся: защитные и медицинские средства, защитные очки, часы, серьги и т.д. Судьи определяют, какие предметы представляют опасность. Вся защитная экипировка, по возможности, должна располагаться под формой игрока.

Если иное не определено правилами Федерации, то видимые части нижнего белья, и компрессионное белье должны быть такого же цвета, как и основной цвет игровой футболки или шорт, заявленных на матч, или черного. Но обязательно одного цвета у всех игроков команды, использующих такое белье. За исключением эластичной повязки без узлов, на голову ничего надевать нельзя. Все формы длинного нижнего белья под шортами запрещены для полевых игроков. Исключения могут допускаться только организацией, проводящей соревнования, по письменному запросу.

Ношение головных уборов по религиозным мотивам может быть разрешено организацией, проводящей соревнования после подачи письменного запроса и при условии, что это соответствует всем остальным требованиям безопасности.

Если игрок носит защитные очки, то они должны быть произведены в соответствии с требованиями МФФ и/или Федерации и иметь маркировку сертификата соответствия.

Любые изменения защитных очков запрещены. Если игрок теряет защитные очки в течение игры, то он может продолжить игру до ближайшей остановки игры.

2.17.6. Ключка

Ключка должна быть одобрена МФФ и/или Федерацией и иметь маркировку сертификата соответствия.

Любые изменения палки, кроме ее укорачивания, запрещены. Палка может быть покрыта обмоткой над отметкой хвата, но, при этом, она не должна закрывать официальных маркировок.

Крюк не должен быть острым и его загиб не должен превышать 30 мм.

Любые изменения крюка, кроме его загиба, запрещены. Величина загиба измеряется между нижним краем наивысшей точки крюка и ровной поверхностью, на которой лежит ключка. Замена крюка разрешена, если крюк подходит к палке и произведен под той же торговой маркой, но новый крюк не должен быть ослаблен.

Допускается обмотка места соединения крюка и палки, которой может быть покрыто не более, чем на 10 мм видимой части крюка.

2.17.7. Экипировка судей

Судьи должны иметь пластиковые свистки средних размеров, измерительный инструмент и красные карточки.

По согласованию с организацией, проводящей соревнования, судьи могут использовать другие виды свистков.

2.17.8. Инвентарь для секретариата

Секретариат должен иметь весь необходимый инвентарь для выполнения своих обязанностей.

2.17.9. Проверка экипировки

Судьи принимают решение о проверке и измерении всей экипировки.

Проверка экипировки проводится до начала и в течение матча. Несоответствия экипировки, включая дефекты клюшек, кроме процедуры измерения загиба крюка, обнаруженные до или в течение матча, должны быть устранены самим игроком, после чего он может начать/продолжить матч. Нарушения, относящиеся к форме игроков, должны вести не более чем к одному удалению на команду за весь матч, однако обо всех несоответствиях экипировки должно быть сообщено организации, проводящей соревнования.

Ни один игрок, кроме капитанов команд и игрока, чья экипировка подвергается проверке, не может находиться возле секретариата в течение процедуры проверки экипировки. После процедуры проверки экипировки, игра должна быть возобновлена в соответствии с тем, что явилось причиной остановки игры.

Измерение загиба крюка, проверка маркировки сертификата соответствия на клюшке или защитной маске для лица на шлеме и проверка комбинации палка/крюк могут быть запрошены капитаном команды.

Капитан команды также имеет право указать судьям на другие несоответствия экипировки соперника, но в этом случае судьи решают, принимать какие-либо меры или нет. Измерение и проверка комбинации палка/крюк, а также проверка маркировки сертификата соответствия на клюшке или защитной маске для лица на шлеме, могут быть запрошены в любое время, но не могут быть выполнены до остановки игры. Если процедура проверки экипировки запрашивается в течение остановки игры, то она должна быть выполнена незамедлительно, в том числе в ситуациях, связанных с голом и назначением штрафного броска, за исключением случаев, когда, по мнению судей, это негативно влияет на ситуацию для команды-соперника. В этом случае, процедура проверки экипировки должна быть выполнена в течение следующей остановки игры.

Судьи, по запросу капитана, обязаны выполнить проверку загиба крюка или комбинации палка/крюк и проверить маркировку сертификата соответствия на клюшке или защитной маске для лица на шлеме, однако допускается проводить только одну процедуру проверки экипировки на команду в течение одной остановки игры. Ни один игрок, кроме капитанов команд и игрока, чья экипировка подвергается проверке, не может находиться возле секретариата во время процедуры проверки экипировки. После процедуры проверки экипировки, игра должна быть возобновлена в соответствии с тем, что явилось причиной остановки игры.

2.18. Стандартные ситуации

2.18.1. Общие правила для стандартных ситуаций

После остановки игры, игра должна быть возобновлена со стандартной

ситуации, соответствующей тому, что явилось причиной остановки игры.

К стандартным ситуациям относятся: розыгрыш спорного мяча, ввод мяча в игру, свободный удар и штрафной бросок.

Судьи должны произвести однократный сигнал свистком, показать соответствующий жест и указать место розыгрыша стандартной ситуации. Мяч может быть разыгран после сигнала свистком, если он неподвижен и находится в правильной позиции.

Судьи должны показать в первую очередь информационный жест, а затем жест нарушения. Жест нарушения должен быть показан судьями, только если они считают это необходимым, однако всегда в отношении удалений и назначения штрафных бросков.

Если, по мнению судей, это не влияет на игру, то при вводе мяча в игру или при розыгрыше свободного удара, мяч может быть не полностью зафиксирован или находиться не в точно указанном месте.

Розыгрыш стандартной ситуации не должен необоснованно задерживаться.

Судьи решают, что может являться необоснованной задержкой игры. Если розыгрыш стандартной ситуации задерживается, то судьи, по возможности, должны предупредить игрока перед тем, как будут предприняты какие-либо действия.

2.18.2. Розыгрыш спорного мяча (Жест 802)

Розыгрыш спорного мяча должен быть выполнен в центральной точке игровой площадки в начале нового периода и для подтверждения правильно забитого гола.

Гол, забитый в результате выполнения штрафного броска, определившего победителя матча, или после окончания периода, не должен быть подтвержден розыгрышем спорного мяча. Когда розыгрыш спорного мяча выполняется в центральной точке, каждая команда должна находиться на своей половине игровой площадки, относительно центральной линии.

Когда игра остановлена и ни одна из команд не может получить право на ввод мяча в игру, свободный удар или штрафной бросок, игра должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча.

Розыгрыш спорного мяча должен быть выполнен в центральной точке поля.

Все игроки, кроме тех, кто участвует в розыгрыше спорного мяча, должны немедленно, без напоминания со стороны судей, занять позицию не менее чем в 2 м. от мяча, включая клюшки.

Судья обязан перед розыгрышем спорного мяча проверить готовность команд к его началу и того, что все игроки заняли свои позиции.

В розыгрыше спорного мяча участвуют по одному полевому игроку от каждой команды и мяч должен быть разыгран клюшкой.

Игроки, участвующие в розыгрыше спорного мяча, должны быть расположены лицом к короткой (лицевой) стороне игровой площадки команды-соперника и не должны иметь физического контакта друг с другом до розыгрыша спорного мяча. Ступни ног должны быть перпендикулярны

центральной линии и должны располагаться на одинаковом расстоянии от центральной линии. Ключки должны держаться обычным хватом и кисти обеих рук должны располагаться выше отметки хвата на палке. Крюки должны располагаться перпендикулярно центральной линии по обе стороны от мяча, не касаясь его.

Обычный хват означает основной способ держания игроком клюшки в течение игры. Игрок защищающейся команды выбирает на какую сторону от мяча поставить крюк. Если розыгрыш спорного мяча выполняется на центральной линии, то сторону выбирает игрок команды, являющейся гостем игровой площадки. Мяч должен быть расположен посередине крюков.

В случае возникновения спорной ситуации, связанной с заменой игрока при розыгрыше спорного мяча, первой выполняет замену команда, являющаяся гостем игровой площадки.

Гол, забитый напрямую с розыгрыша спорного мяча, засчитывается.

2.18.3. Ситуации, ведущие к назначению розыгрыша спорного мяча

Когда мяч поврежден неумышленно.

Когда мяч не может быть корректно сыгран.

Судьи, прежде чем остановить игру, должны дать игрокам возможность сыграть в мяч.

Когда части бортов разъединены и мяч оказывается в непосредственной близости от места их разъединения.

Когда ворота неумышленно сдвинуты и не могут быть возвращены на место в кратчайшее время.

Вратарь ответственен за возвращение ворот на отметки для стоек ворот, как только это становится возможным.

Когда игрок получает серьезную травму или травмированный игрок непосредственно влияет на игру.

Судьи решают, что может рассматриваться как серьезная травма игрока, но как только это становится очевидным, игра должна быть немедленно остановлена.

При возникновении нестандартной ситуации в течение игры.

Судьи решают, что может рассматриваться как нестандартная ситуация, но всегда, помимо прочего, к ней относятся: появление посторонних лиц или предметов на игровой площадке; полное или частичное выключение света; ошибочный сигнал об окончании времени игры; когда сломанная клюшка создает опасную ситуацию или прямо влияет на игру; когда мяч попадает в судью и это существенно влияет на игру.

Когда гол забит неправильно и не было никаких нарушений, ведущих к выполнению свободного удара.

Это включает ситуацию, когда мяч попадает в ворота, не пересекая линию ворот с лицевой стороны.

Когда выполнение штрафного броска не привело к голу.

Это включает ситуацию, когда штрафной бросок выполнен неправильно.

Когда судьи не могут определить какая команда должна вводить мяч в игру или выполнить свободный удар.

Это включает ситуацию, когда игроки обеих команд одновременно совершают нарушения.

Когда судьи считают свое решение неправильным (ошибочным).

Когда не нарушившая правила команда в течение отложенного удаления, по мнению судей, пытается затягивать время игры.

Судьи, по возможности, должны предупредить команду перед тем, как будут предприняты какие-либо действия.

2.18.4. Ввод мяча в игру (Жест 803)

Когда мяч покидает пределы игровой площадки, не нарушившая правила команда получает право на ввод мяча в игру.

Нарушившей правила командой считается та, игрок которой (или его экипировка) последним коснулся мяча до того, как он покинул пределы игровой площадки. Это также включает ситуацию, когда мяч находится на воротах, и игрок, пытаясь получить контроль над ним, выполняет удар по сетке ворот, не пытаясь сыграть в мяч.

Мяч, покинувший площадку, должен оставаться за ее пределами.

Ввод мяча в игру должен быть выполнен вратарем из вратарской зоны.

Вратарь должен взять мяч из сумки для мячей, прикрепленной к задней части ворот.

Игроки нарушившей правила команды, без напоминания со стороны судьи, должны занять позицию не менее чем в 2 м. от места выполнения ввода мяча в игру, включая клюшки.

Вратарь, выполняющий ввод мяча в игру, не должен ждать, когда соперники займут необходимую позицию, но если при выполнении ввода мяча в игру игроки нарушившей правила команды пытаются занять необходимую позицию, то со стороны судьи не должно быть предпринято каких-либо действий.

Вратарь, выполняющий ввод мяча в игру, не имеет права касаться мяча второй раз до тех пор, пока он не коснется другого игрока или экипировки другого игрока.

Гол, забитый напрямую с ввода мяча в игру, засчитывается.

Ситуации, ведущие к назначению ввода мяча в игру

Когда мяч покидает пределы игровой площадки, касается потолка или каких-либо объектов, находящихся над игровой площадкой.

2.18.5. Свободный удар (Жест 804)

Когда совершено нарушение, ведущее к назначению свободного удара, не нарушившая правила команда получает право на свободный удар.

При нарушениях, ведущих к назначению свободного удара, должно применяться правило преимущества, когда это возможно.

Правило преимущества означает, что не нарушившая правила команда сохраняет контроль над мячом после нарушения и это дает ей большее преимущество, чем назначение свободного удара. Если не нарушившая правила команда, имеющая преимущество, теряет контроль над мячом, то

игра останавливается и свободный удар выполняется в ближайшей точке розыгрыша свободного удара, где было совершено нарушение правил.

Свободный удар должен быть выполнен в ближайшей точке розыгрыша свободного удара на игровой площадке, где было совершено нарушение правил.

Если, по мнению судьи, это не влияет на игру, то мяч, может быть не полностью зафиксирован или находиться не в точно указанном месте. Атакующая команда не обязана ждать, когда защищающаяся команда установит защитную стенку, и имеет право поставить перед возможной защитной стенкой своих игроков.

Игроки нарушившей правила команды, без напоминания со стороны судьи, должны занять позицию не менее чем в 2 м. от мяча (места выполнения свободного удара), включая клюшки.

Игрок, выполняющий свободный удар, не должен ждать, когда соперники займут необходимую позицию, но если при выполнении свободного удара игроки нарушившей правила команды пытаются занять необходимую позицию, то со стороны судей не должно быть предпринято каких-либо действий.

Свободный удар должен быть выполнен клюшкой. Это должно быть сделано ударом, при этом не допускается выполнять свободный удар с помощью броска или поднимания мяча на крюк.

Игрок, выполняющий свободный удар, не имеет права касаться мяча второй раз до тех пор, пока он не коснется другого игрока или экипировки другого игрока.

Гол, забитый напрямую со свободного удара, засчитывается.

2.18.6. Нарушения, ведущие к назначению свободного удара

Когда игрок выполняет удар, блокировку, поднимание клюшкой или ногой клюшки соперника или выполняет удар клюшкой или ногой по телу соперника, с целью получить контроль над мячом. (Жесты 901, 902, 903, 912)

Если судья считает, что игрок сыграл в мяч до того, как он ударил по клюшке соперника или по телу соперника, то со стороны судей не должно быть предпринято каких-либо действий.

Когда игрок держит руками соперника или его клюшку. (Жест 910)

Когда полевой игрок поднимает крюк своей клюшки выше уровня пояса при замахе до нанесения удара или при махе вверх после выполнения удара по мячу. (Жест 904)

Это включает ситуацию, когда игрок имитирует выполнение удара или броска. Высокий замах и мах крюком допускается, если в непосредственной близости нет других игроков, и нет опасности нанести удар клюшкой. Уровень пояса игрока определяется по уровню в положении стоя.

Когда полевой игрок использует любую часть своей клюшки, стопу или голень, чтобы сыграть или попытаться сыграть в мяч выше уровня колена. (Жесты 904, 913)

Остановка мяча бедром не считается игрой выше уровня колена. Уровень колена игрока определяется по уровню колен, в положении стоя.

Когда полевой игрок помещает свою клюшку, стопу или ногу между стопами или ногами соперника. (Жест 905)

Когда игрок, контролируя мяч или пытаясь получить контроль над мячом, оказывает силовое давление или толкает соперника иначе, чем плечом в плечо. (Жест 907)

Когда полевой игрок находится во вратарской зоне или в месте обычного расположения ворот. (Жест 914)

Полевому игроку позволено пересекать вратарскую зону, если, по мнению судей, это не влияет на игровую ситуацию и не мешает действиям вратаря.

Полевой игрок считается во вратарской зоне, если любая часть его тела касается пола в пределах вратарской зоны. Игра клюшкой в пределах вратарской зоны не является нарушением. Линии разметки относятся к вратарской зоне.

Когда полевой игрок умышленно сдвигает с места ворота соперника. (Жест 914)

Когда полевой игрок пассивно мешает вратарю выполнить бросок мяча. (Жест 915)

Это является нарушением только если полевой игрок находится ближе, чем 2 м. от вратаря, измеряемых от места, где вратарь получает контроль над мячом. Пассивно означает, что игрок бездействует или мешает неумышленно.

Когда полевой игрок прыгает и останавливает мяч. (Жест 916)

Бег не считается прыжком. Игроку позволено перепрыгивать через мяч, а также играть, касаться и останавливать мяч ниже уровня колена. Уровень колена игрока определяется по уровню колен, в положении стоя.

Когда полевой игрок играет в мяч из-за пределов игровой площадки. (нет предписанного жеста)

Из-за пределов игровой площадки означает, что одна нога или обе ноги находятся за пределами игровой площадки. Если игрок играет в мяч из-за пределов игровой площадки в процессе замены, то это должно рассматриваться как нарушение численного состава игроков на игровой площадке.

Если игрок, не участвующий в процессе замены, играет в мяч из зоны замены игроков, то это должно рассматриваться как срыв игры.

Игрокам разрешается выбегать за пределы игровой площадки, но играть в мяч оттуда не допускается.

Когда вратарь полностью покидает вратарскую зону при выполнении броска мяча. (Жест 917)

В этом случае вратарь не является полевым игроком. Вратарь считается полностью покинувшим вратарскую зону, если ни одна часть его тела не касается пола в пределах своей вратарской зоны. Это правило также должно применяться в ситуации, когда вратарь забирает мяч в пределах вратарской зоны, и после этого, двигаясь по инерции, полностью покидает пределы вратарской зоны.

Бросок мяча считается выполненным, когда вратарь выпускает мяч, и если после этого он покидает пределы вратарской зоны, то со стороны судей не должно быть предпринято каких-либо действий. Линии разметки относятся к вратарской зоне.

Когда вратарь бросает рукой или выбивает ногой мяч за центральную линию. (Жест 917)

Это является нарушением только если мяч не коснулся пола, борта, другого игрока или экипировки другого игрока до того, как он пересек центральную линию. Мяч должен полностью пересечь центральную линию.

Когда розыгрыш спорного мяча, ввод мяча в игру или свободный удар выполнен неправильно или умышленно задерживается. (Жест 918)

Это включает ситуацию, когда не нарушившая правила команда забирает, выбивает, отбрасывает или поднимает мяч на крюк после того, как игра остановлена, и когда любой игрок задерживает розыгрыш спорного мяча.

Если свободный удар выполнен не с точно указанного места, или мяч не был полностью остановлен, то свободный удар может быть повторен. Если, по мнению судьи, это не влияет на игру, то мяч может быть не полностью зафиксирован или находиться не в точно указанном месте.

Когда вратарь контролирует мяч более 3 секунд. (Жест 924)

Если вратарь кладет мяч на пол, затем снова подбирает его, то это должно рассматриваться как контроль мяча на протяжении всего этого времени.

Когда вратарь получает передачу мяча или берет мяч от полевого игрока своей команды. (Жест 924)

Это является нарушением только если действие, по мнению судьи, выполнено умышленно. Получение передачи означает, что вратарь коснулся мяча кистью или рукой, даже после того, как вратарь, возможно, коснулся или остановил мяч любой другой частью тела. Вратарь может получить передачу мяча от игрока своей команды, если он находится за пределами вратарской зоны при получении передачи мяча и считается, в этом случае, полевым игроком. Если вратарь полностью покидает пределы вратарской зоны, останавливает мяч, возвращается в пределы вратарской зоны и подбирает мяч, то это не является передачей мяча вратарю.

Передача мяча вратарю не является голевой ситуацией и не ведет к назначению штрафного броска.

Когда игрок задерживает игру. (Жест 924)

Это включает ситуацию, когда полевой игрок, чтобы затянуть время игры, занимает такую позицию на игровой площадке или за воротами, при которой соперник не имеет возможности завладеть мячом в дозволенной форме. Это также включает ситуацию, когда вратарь блокирует мяч через сетку ворот.

Игрок, по возможности, должен быть предупрежден о задержке игры до того, как со стороны судей будут предприняты какие-либо действия.

Когда команда систематически задерживает игру. (Жест 924)

Это включает ситуации, когда команда, чтобы затянуть время игры, неоднократно и пассивно играет за воображаемой линией ворот на своей половине игровой площадки.

Команда, по возможности, должна быть предупреждена о задержке игры до того, как со стороны судей будут предприняты какие-либо действия.

Когда полевым игроком играет в мяч головой. (Жест 921)

2.18.7. Штрафной бросок (Жест 806)

Когда совершено нарушение, ведущее к назначению штрафного броска, не нарушившая правила команда получает право на выполнение штрафного броска.

Штрафной бросок должен быть выполнен с точки штрафного броска.

Штрафной бросок начинается после сигнала свистком судьи и завершается после следующего сигнала свистком судьи.

Все игроки, за исключением игрока, выполняющего штрафной бросок, и вратаря защищаемой команды, должны находиться в своих зонах замен игроков в течение выполнения штрафного броска. Вратарь должен находиться на линии ворот, когда начинается выполнение штрафного броска.

В случае возникновения спорной ситуации, вратарь должен выйти на игровую площадку первым. Вратарь не может быть заменен полевым игроком.

Если вратарь совершает нарушение в течение выполнения штрафного броска, то назначается повторное выполнение штрафного броска и любое назначенное удаление выполняется.

Если другой игрок или официальное лицо нарушившей правила команды совершает нарушение в течение выполнения штрафного броска, то назначается повторное выполнение штрафного броска.

Если игрок, за исключением игрока, выполняющего штрафной бросок, или официальное лицо не нарушившей правила команды совершает нарушение в течение штрафного броска, то штрафной бросок считается выполненным неправильно.

Игрок, выполняющий штрафной бросок, может касаться мяча только один раз, т.е. выполнить удар по мячу.

Касание мяча, который располагается на точке штрафного броска в 5 метрах от ворот, должно быть выполнено клюшкой. Это должно быть сделано ударом, при этом не допускается выполнять штрафной бросок с помощью броска или поднимания мяча на крюк.

Если мяч попадает в лицевую сторону ворот и не пересекает воображаемую линию ворот, а затем пересекает линию ворот с лицевой стороны, то гол забит правильно. Если мяч пересекает воображаемую линию ворот, то выполнение штрафного броска завершается.

Игровое время должно быть остановлено в течение выполнения штрафного броска.

Игрок, который совершил нарушение, ведущее к назначению большого удаления, должен находиться в зоне для удаленных игроков в течение выполнения штрафного броска.

Если игрок совершил нарушение, ведущее к назначению матч-штрафа, то капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, для отбывания удаления.

2.18.8. Отложенный штрафной бросок (Жест 807)

Отложенный штрафной бросок должен быть применен в случае, когда не нарушившая правила команда сохраняет контроль над мячом после нарушения, ведущего к назначению штрафного броска, и развивает голевую ситуацию.

Отложенный штрафной бросок может быть связан с нарушением, ведущим к назначению удаления, даже если уже имеет место ситуация отложенного удаления.

В течение отложенного штрафного броска каждое нарушение, ведущее к назначению свободного удара, совершаемое защищающейся командой, должно вести к назначению удаления за повторные нарушения. Каждое нарушение, ведущее к назначению удаления, должно вести к удалению согласно совершенному нарушению. Все удаления должны отбываться игроками, совершившими их.

Отложенный штрафной бросок означает, что не нарушившей правила команде предоставляется возможность продолжить атаку до тех пор, пока сохраняется реальная возможность развития голевой ситуации

Отложенный штрафной бросок может выполняться после окончания периода или матча.

Если не нарушившая правила команда в течение отложенного штрафного броска правильно забивает гол, то гол должен быть засчитан, и назначение штрафного броска отменяется.

2.18.9. Нарушения, ведущие к назначению штрафного броска

Когда голевая ситуация прервана или не может иметь продолжения, так как защищающаяся команда совершает нарушение, ведущее к назначению свободного удара или к назначению удаления. (предписанный жест нарушения)

Судьи решают, что является голевой ситуацией. Нарушения вблизи вратарской зоны не ведут автоматически к назначению штрафного броска.

Штрафной бросок всегда назначается, когда защищающаяся команда, в процессе голевой ситуации, умышленно сдвигает ворота или умышленно играет с нарушением численного состава игроков на игровой площадке.

Если при выполнении свободного удара атакующая команда наносит бросок по воротам соперника, и полевой игрок защищающейся команды находится во вратарской зоне, в воротах или в случае, если ворота сдвинуты, в месте их обычного расположения, то всегда должен назначаться штрафной бросок.

2.19. Удаления

2.19.1. Общие правила для удалений

Когда совершено нарушение, ведущее к назначению удаления, нарушивший правила игрок должен быть удален с игровой площадки.

Если судья не может определить нарушившего правила игрока или нарушение совершено официальным лицом команды, капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, для отбывания удаления. Если капитан команды отказывается сделать это или отбывает удаление, то судья самостоятельно должен выбрать игрока для отбывания удаления.

Все удаления должны быть отмечены в протоколе матча с указанием времени, номера удаленного игрока, видом и причиной удаления. Если удаление связано с нарушением, совершенным в течение остановки игры, то игра должна быть возобновлена в соответствии с тем, что явилось причиной остановки игры.

Удаленный капитан команды теряет право обращаться к судьям, если только они не обращаются к нему.

Удаленный игрок должен находиться в зоне для удаленных игроков в течение всего времени удаления.

Игрок, удаленный в течение выполнения штрафных бросков после основного времени игры, не должен отбывать удаление в зоне для удаленных игроков.

После основного времени игры все удаления, кроме матч-штрафов, отменяются.

Удаленный игрок может покидать зону для удаленных игроков во время перерыва между периодами. Игрок, чье время удаления закончено, должен немедленно покинуть зону для удаленных игроков, если количество удалений, назначенных на его команду, не препятствует этому, или удаление не является персональным. Вратарь, чье время удаления закончено, не должен покидать зону для удаленных игроков до ближайшей остановки игры.

Удаленный игрок, получивший травму, может быть заменен в зоне для удаленных игроков другим полевым игроком, не имеющим действующего удаления. Оба игрока должны быть отмечены в протоколе матча, в скобках отмечается номер игрока, фактически отбывающего удаление. Если травмированный игрок выходит на игровую площадку до того, как закончено его время удаления, то это является нарушением, ведущим к назначению матч-штрафа.

Если секретариат слишком рано выпускает удаленного игрока на игровую площадку, и ошибка замечена в течение его времени удаления, то игрок должен вернуться в зону для удаленных игроков для отбывания оставшегося времени удаления. В этой ситуации не назначается никакого дополнительного времени к отбываемому удалению, и игрок должен вернуться на игровую площадку после того, как его время удаления закончится.

Вратарь, совершивший нарушение, ведущее к назначению большого удаления или персонального удаления, должен самостоятельно отбывать удаление.

Если вратарь отбывает удаления, и запасной вратарь отсутствует, то

команда имеет максимум 3 минуты, чтобы экипировать соответствующим образом полевого игрока, но это время не может быть использовано для разминки. Новый вратарь должен быть отмечен в протоколе матча с временем замены.

Когда время удаления закончено, вратарь не должен выходить на игровую площадку до ближайшей остановки игры. Для этого, капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, который должен находиться вместе с вратарем в зоне для удаленных игроков и должен выйти на игровую площадку, когда закончится время удаления вратаря. Только удаленный игрок должен быть отмечен в протоколе матча. Судья(и) вместе с секретариатом должны помогать вратарю, чье время удаления закончено, покинуть зону для удаленных игроков, как только происходит остановка игры.

Время удаления синхронизируется с временем игры.

2.19.2. Отложенное удаление (Жест 807)

Все удаления могут быть отложенными. Отложенное удаление должно быть применено в случае, когда не нарушившая правила команда сохраняет контроль над мячом после нарушения, ведущего к назначению удаления. Одновременно может быть отложено только одно удаление, за исключением случаев, когда имеет место развитие голевой ситуации.

Отложенное удаление должно назначаться после окончания периода или матча. Если отложенное удаление назначается, так как нарушившая правила команда получила контроль над мячом, то игра должна быть возобновлена с выполнения свободного удара.

Не нарушившая правила команда должна использовать отложенное удаление для конструктивной атакующей игры. Если судья считает, что команда только пытается затянуть время игры, то игроки должны быть предупреждены о задержке игры. Если команда после предупреждения не пытается атаковать, то игра должна быть остановлена, назначается отложенное удаление.

Если не нарушившая правила команда правильно забивает гол в течение отложенного удаления, то гол должен быть засчитан, и назначенное последним отложенное малое удаление должно быть отменено. Другие виды удалений должны быть назначены.

Отложенное удаление означает, что не нарушившей правила команде предоставляется возможность продолжить атаку до тех пор, пока защищающаяся команда не сыграет в мяч, или не получит контроль над мячом, или не произойдет остановка игры.

Если защищающаяся команда забивает гол в течение отложенного удаления, то гол должен быть не засчитан, и игра должна возобновиться с розыгрыша спорного мяча. Если не нарушившая правила команда в течение отложенного удаления забивает автогол, то гол должен быть засчитан.

2.19.3. Удаление

Продолжительность удаления составляет 2 минуты.

Удаление должно влиять на численный состав команды. Удаленный

игрок не должен быть заменен другим игроком на игровой площадке в течение времени удаления.

Не более чем одно удаление на игрока и одного удаления на команду должно отсчитываться одновременно.

Все удаления должны отсчитываться в том порядке, в котором они назначены. Игрок, чье время удаления не может отсчитываться, должен находиться в зоне для удаленных игроков с момента назначения удаления.

Если на команду одновременно назначается более чем одно удаление, то судья решает какое из новых удалений должно отсчитываться первым. В этом случае более короткие по времени удаления всегда должны отбываться перед более длительными.

Команда, которая имеет более чем одного игрока, отбывающего удаление, имеет право играть в три игрока на игровой площадке.

Команда должна играть в три игрока на игровой площадке до тех пор, пока в зоне для удаленных игроков не останется удаленных игроков с действующим штрафным временем. Игрок, чье время удаления истекает, должен оставаться в зоне для удаленных игроков до тех пор, пока игра не будет остановлена, или, если это произойдет раньше, до момента, когда у команды не останется только один удаленный игрок, чье время удаления не закончено.

Удаленные игроки команды должны покидать зону для удаленных игроков в порядке окончания их времени удалений, при этом всегда должны соблюдаться правила численного состава игроков команды на игровой площадке.

Судья(и) вместе с секретариатом должны помогать игроку, чье время удаления закончено, покинуть зону для удаленных игроков, как только происходит остановка игры.

Если игрок, которому назначено удаление, совершает дальнейшие нарушения, ведущие к назначению удалений, то все его удаления должны отбываться последовательно.

В этом случае не имеет значения, начался ли отсчет времени первого удаления или нет. Если отсчет времени удаления уже начался, и этому же игроку назначено другое удаление, то отсчет времени первого удаления останавливается и продолжается после назначения нового удаления.

Последовательно означает, что как только время первого удаления заканчивается, начинается отсчет времени следующего удаления, при условии, что команда не имеет других удалений, пока не отсчитываемых, которые могли быть назначены в промежутке между удалениями первого игрока.

На одного игрока может быть назначено неограниченное число удалений. Если игрок совершает нарушение, ведущее к назначению персонального удаления, то время всех ранее назначенных удалений должно закончиться до начала отсчета персонального удаления.

Если игрок, отбывающий персональное удаление, получает еще одно удаление, то отсчет оставшегося времени персонального удаления должен

быть отложен до окончания времени нового удаления. Капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, который должен находиться вместе с игроком в зоне для удаленных игроков и должен выйти на игровую площадку, когда закончится время удаления игрока, отбывающего персональное удаление.

Если удаленный игрок совершает нарушение, ведущее к назначению матч-штрафа, то должны быть применены правила матч-штрафа.

Если команда забивает гол в течение отсчета времени удаления, то отсчет времени удаления заканчивается, за исключением случаев, когда команда играет в численном меньшинстве или обе команды играют в равных составах.

Отсчет времени удаления не заканчивается, если гол забит в результате выполнения штрафного броска или в течение отложенного удаления, или отложенного штрафного броска.

Если команда имеет более одного удаления, то они должны заканчиваться в том порядке, в котором были назначены.

Нарушение, ведущее к назначению штрафного броска, не должно вести к назначению удаления, за исключением случаев, когда совершено нарушение, ведущее к назначению большого удаления или матч-штрафа.

Все другие совершенные нарушения, ведущие к назначению удалений, должны вести к удалениям согласно совершенным нарушениям и никакие другие удаления не затрагиваются.

2.19.4. Малое удаление (Жест 808)

Когда совершено нарушение, ведущее к назначению малого удаления, не нарушившая правила команда получает право на выполнение штрафного броска.

Малое удаление заменяется выполнением штрафного броска.

2.19.5. Нарушения, ведущие к назначению малого удаления

Когда игрок выполняет удар, блокировку, поднимание клюшкой или ногой клюшки соперника или выполняет удар клюшкой или ногой по телу соперника, чтобы получить преимущество или из-за отсутствия возможности завладеть мячом. (Жесты 901, 902, 903, 912)

Когда игрок задерживает руками соперника или клюшку соперника, чтобы получить преимущество или из-за отсутствия возможности завладеть мячом. (Жест 910)

Когда полевой игрок играет в мяч выше уровня пояса любой частью своей клюшки, стопы или голени. (Жесты 904, 913)

Уровень пояса игрока определяется по уровню в положении стоя.

Когда игрок виновен в невнимательной игре клюшкой. (Жесты 904, 909)

Это включает ситуации, когда игрок выполняет неконтролируемый замах или мах клюшкой, а также, переносит клюшку над головой игрока, и это является опасным для соперника.

Если игрок оказывает силовое давление или толкает соперника на борт или на ворота. (Жест 907)

Когда игрок виновен в физически невнимательной игре. (Жест 909)

Это включает в себя ситуации, когда игрок неосторожно (неумышленно) захватывает руками, выполняет подножку или препятствует продвижению соперника.

Когда капитан команды запрашивает измерение загиба крюка, проверку комбинации палка/крюк или маски вратаря, и проверяемая экипировка соответствует правилам игры. (нет предписанного жеста)

Капитан команды должен самостоятельно отбывать удаление.

Когда полевой игрок принимает участие в игре без клюшки. (нет предписанного жеста)

Это включает ситуацию, когда игрок выполняет замену, оставив свою уроненную клюшку на игровой площадке. Это не относится к вратарю, который считается полевым игроком при покидании площади ворот.

Когда полевой игрок, находящийся на игровой площадке, получает клюшку не из зоны замены игроков своей команды. (нет предписанного жеста)

Когда игрок умышленно мешает продвижению соперника, который не контролирует мяч. (Жест 911)

Если игрок, который пытается занять более выгодное положение, движется спиной вперед в сторону соперника, либо препятствует движению соперника в намеченном направлении, то должен быть назначен свободный удар.

Когда полевой игрок активно мешает вратарю бросить мяч. (Жест 915)

Это является нарушением только, если полевой игрок находится ближе, чем 2 м. от вратаря, измеряемых от места, где вратарь получает контроль над мячом. Активно мешает означает, что игрок сопровождает вратаря сбоку или пытается своей клюшкой получить контроль над мячом.

Когда игрок занимает позицию менее чем в 2 м. при выполнении свободного удара. (Жест 915)

Если при выполнении свободного удара игроки нарушившей правила команды пытаются занять соответствующие позиции, то со стороны судей не должно быть предпринято каких-либо действий. Если команда формирует защитную стенку на несоответствующем расстоянии, то только один игрок должен быть удален.

Когда полевой игрок, чтобы получить преимущество, из положения лежа или сидя останавливает, или играет в мяч, или иным образом влияет на игровую ситуацию. (Жест 919)

Это также включает остановку или игру в мяч, когда оба колена или одна рука касаются пола, исключая руку, держащую клюшку.

Когда полевой игрок останавливает или играет в мяч с помощью кисти или руки. (Жест 920)

Когда имеет место неправильная замена игроков. (Жест 922)

Игрок, покидающий игровую площадку, должен пересечь борт до того, как новый игрок может выйти на игровую площадку. Это является нарушением только, если игровая ситуация происходит вблизи места замены,

которая непосредственно влияет на игру. Под неправильной заменой игроков также подразумевается ситуация, когда игрок выходит на игровую площадку не из зоны замены игроков своей команды в течение остановки игры. В этой ситуации игрок, выходящий на игровую площадку, должен быть удален.

Это также включает в себя ситуацию замены вратаря полевым игроком, за исключением случаев отложенного удаления.

Когда команда играет с нарушением численного состава игроков на игровой площадке (в сторону его количественного увеличения). (Жест 922)

Только один игрок должен быть удален.

Когда удаленный игрок:

- Не выходя на игровую площадку, покидает зону для удаленных игроков до окончания его времени удаления.
- Отказывается покинуть зону для удаленных игроков после окончания его времени удаления;
- Выходит на игровую площадку в течение остановки игры до окончания его времени удаления. (Жест 925)

Секретариат должен сообщить об этом судьям, как только это становится возможным. Игрок, чье время удаления закончено, не должен покидать зону для удаленных игроков, если количество удалений, назначенных на его команду, не препятствует этому, или удаление не является персональным. Вратарь, чье время удаления закончено, не должен покидать зону для удаленных игроков до ближайшей остановки игры.

Если удаленный игрок умышленно выходит на игровую площадку в течение игры, то это должно рассматриваться как срыв игры.

Когда команда систематически срывает игру посредством повторных нарушений, ведущих к назначению свободного удара. (Жест 923)

Это также включает ситуацию, когда команда совершает ряд незначительных нарушений за короткий промежуток времени. В течение отложенного штрафного броска каждое нарушение, ведущее к назначению свободного удара, совершаемое защищающейся командой, должно вести к удалению за повторные нарушения. Нарушения, ведущие к удалению, должны вести к удалению согласно совершенным нарушениям. Все удаления должны отбываться игроками, совершившими их.

Когда игрок или официальное лицо команды умышленно задерживает игру. (Жест 924)

Это включает ситуации, когда игрок или официальное лицо нарушившей правила команды: забирает или отбрасывает мяч в сторону, когда произошла остановка игры; умышленно блокирует мяч, прижимая его к борту или к воротам; умышленно повреждает мяч; игрок защищающейся команды умышленно сдвигает ворота.

Когда команда умышленно задерживает игру. (Жест 924)

Если судья считает, что команда близка к удалению за задержку игры, капитан команды, по возможности, должен быть предупрежден до того, как будут предприняты какие-либо действия. Это также включает ситуацию, когда команда опаздывает на игровую площадку к возобновлению игры

после окончания перерыва. К окончанию перерыва команда должна иметь не менее двух полевых игроков и экипированного вратаря, готовых для возобновления игры, и все удаленные игроки должны находиться в зоне для удаленных игроков.

Когда игрок или официальное лицо команды выражает протест против решений судей, или руководство командой происходит в некорректной или неподобающей форме. (Жест 925)

Это включает ситуацию, когда капитан команды постоянно и без причины требует объяснения решений судей. Протест против решений судей и руководство командой в неподобающей форме считаются спонтанными и самопроизвольными действиями, и поэтому, рассматриваются как незначительные нарушения, по сравнению с неспортивным поведением.

Это также включает ситуацию, когда официальное лицо команды выходит на игровую площадку без разрешения судей. Судьи, по возможности, должны предупредить официальное лицо команды перед тем, как будут предприняты какие-либо действия.

Когда вратарь, несмотря на указания со стороны судей, не устанавливает сдвинутые ворота на отметки для стоек ворот. (Жест 925)

Вратарь ответственен за возвращение ворот на отметки для стоек ворот, как только это становится возможным.

Когда игрок, несмотря на указания со стороны судей, не исправляет свою персональную экипировку. (нет предписанного жеста)

Это включает ситуацию, когда организация, проводящая соревнования, утвердила обязательное использование защитных очков и игрок, несмотря на указания со стороны судей, не надевает их.

Это также включает ситуацию, когда игрок не поднимает и не убирает с игровой площадки части потерянной экипировки в ближайшей остановке игры.

Когда игрок, несмотря на указания со стороны судей, не поднимает и не убирает сломанную клюшку с игровой площадки. (нет предписанного жеста)

Игрок, у которого сломалась клюшка, ответственен за устранение сломанной клюшки в ближайшей остановке игры. Однако любой из участников игры имеет право убрать сломанную клюшку с игровой площадки безопасным и контролируемым способом, даже в течение игры.

Когда игрок использует не соответствующую игровую форму. (нет предписанного жеста)

Нарушение игровой формы не должно вести к удалению более чем один раз за матч. Об отсутствии номера на груди должно быть сообщено только организации, проводящей соревнования. Судьи, по возможности, должны предупредить игрока перед тем, как будут предприняты какие-либо действия

Когда вратарь принимает участия в игре, используя ненадлежащую экипировку. (нет предписанного жеста)

Если вратарь неумышленно теряет свой шлем, игра должна быть

остановлена и возобновлена с розыгрыша спорного мяча.

2.19.6. Большое удаление (Жест 808)

Когда совершено нарушение, ведущее к назначению большого удаления, не нарушившая правила команда получает право на выполнение штрафного броска и назначается удаление, которое отбывает игрок, совершивший нарушение, ведущее к назначению большого удаления (назначается штрафной бросок и нарушивший правила игрок отбывает двухминутное удаление в зоне для удаленных игроков)

Если большое удаление назначено вместе со штрафным броском или с отложенным штрафным броском, то применяются правила удалений с назначением штрафного броска

2.19.7. Нарушения, ведущие к назначению большого удаления

Когда полевой игрок виновен в неосторожной игре клюшкой. (Жест 901)

Когда полевой игрок использует свою клюшку для задержки соперника. (Жест 906)

Когда игрок бросает свою клюшку или другую экипировку на игровую площадку с целью выбить или попытаться выбить мяч. (Жест 909)

Когда игрок виновен в физически неосторожной игре. (Жест 909)

Это включает ситуации, когда игрок использует элементы физической борьбы (захватывает, бросает) или выполняет подножку сопернику возле борта или ворот, или иным образом атакует соперника по неосторожности.

2.19.8. Персональное удаление

Персональное удаление должно быть назначено только с назначением удаления, и отсчет времени персонального удаления не должно начинаться до тех пор, пока не закончится время удаления. Неограниченное количество персональных удалений может отсчитываться одновременно.

Капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, который должен отбывать удаление и возможные другие удаления игрока или официального лица команды, которому назначено персональное удаление.

Только игрок или официальное лицо команды, которому назначено персональное удаление, должен быть отмечен в протоколе матча.

Если игрок, отбывающий персональное удаление, совершает нарушение, ведущее к назначению удаления, то отсчет оставшегося времени персонального удаления должен быть отложен до окончания времени нового удаления.

Персональное удаление должно быть назначено только конкретному игроку, который может быть заменен на игровой площадке другим полевым игроком в течение отсчета времени удаления.

Когда время персонального удаления закончено, игрок не должен выходить на игровую площадку до ближайшей остановки игры. Судья вместе с секретариатом должны помогать игроку, чье время персонального удаления закончено, покинуть зону для удаленных игроков, как только происходит остановка игры.

Если официальное лицо команды совершает нарушение, ведущее к персональному удалению, то оно должно быть направлено на трибуны до конца матча, при этом капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, для отбывания удаления.

Игрок или официальное лицо команды, совершившее нарушение, ведущее к техническому матч-штрафу или матч-штрафу, должно быть немедленно направлено в раздевалку, и не должно больше участвовать в текущем матче.

Организация, проводящая соревнования, несет ответственность за то, чтобы лицо, которое совершило нарушение, направилось в раздевалку и не возвращалось на трибуны или на игровую площадку до конца матча, включая возможное дополнительное время игры и серию штрафных бросков. Все матч-штрафы должны быть отмечены в протоколе матча и должен быть составлен рапорт о назначении матч-штрафа.

Возможные персональные удаления игрока, совершившего нарушение, ведущее к назначению технического матч-штрафа или матч-штрафа, должны быть аннулированы. Если игрок, совершивший нарушение, ведущее к назначению технического матч-штрафа или матч-штрафа, совершает иное нарушение, ведущее к назначению матч-штрафа, то более серьезное нарушение должно быть отмечено в протоколе матча.

В течение матча игроку или официальному лицу команды может быть назначен только один технический матч-штраф или матч-штраф, за исключением технического матч-штрафа, назначенного игроку или официальному лицу команды, не внесенному в протокол матча. О последующих нарушениях, ведущих к назначению технического матч-штрафа или матч-штрафа, должно быть сообщено в рапорте, но нарушившей правила команде не должны быть назначены дополнительные удаления, за исключением технического матч-штрафа, назначенного игроку или официальному лицу команды, не внесенному в протокол матча.

О нарушениях, совершаемых до или после матча, которые обычно ведут к назначению технического матч-штрафа или матч-штрафа, должно быть сообщено в рапорте, но они не влекут за собой назначения удалений в матче. За исключением нарушений несоответствия экипировки (которые должны быть устранены самим игроком, после чего он может начать матч), нарушения, ведущие к назначению технического матч-штрафа или матч-штрафа, совершенные до начала матча, должны вести к тому, что игрок или официальное лицо команды, совершившее данное нарушение, не может участвовать в этом матче, включая послематчевую серию штрафных бросков.

2.19.9. 10-минутное персональное удаление (Жест 808)

Продолжительность 10-минутного персонального удаления составляет 10 минут, которое должно быть назначено только с назначением малого удаления (т.е. назначается штрафной бросок и 10-минутное персональное удаление игрока или официального лица, совершившего нарушение).

Если команда забивает гол в течение отсчета времени 10-минутного

персонального удаления, то отсчет 10-минутного персонального удаления не заканчивается.

2.19.10. Нарушения, ведущие к назначению 10-минутного персонального удаления

Когда игрок или официальное лицо команды виновно в неспортивном поведении. (Жест 925)

Под неспортивным поведением понимается: оскорбительные поступки или непристойное поведение по отношению к судьям, игрокам, официальным лицам команд, организаторам соревнований, зрителям. Умышленные удары по бортам или воротам; опрокидывание бортов или ворот. Умышленное ломание клюшки или другой экипировки. Бросание клюшки или другой экипировки, даже в течение остановки игры или в зоне замены игроков.

Когда игрок виновен в симуляции с целью обмануть судей. (Жест 925)

Это включает ситуации, когда игрок преувеличивает или приукрашивает падение, удар или другой вид атаки. Симуляция игрока, что против него было совершено нарушение, или симулирование получения травмы. Игрок, действительно совершающий нарушение, может быть удален, даже если соперник виновен в симуляции в той же ситуации.

Организация, проводящая соревнования, может принять решение о последующей дисциплинарной санкции за симуляцию, независимо от предпринятых судьями действий в течение игры.

2.19.11. Технический матч-штраф (Жест 809)

Технический матч-штраф должен быть назначен только с назначением большого удаления (т.е. назначается штрафной бросок, назначается 2-х минутное удаление и удаление до конца матча игрока/официального лица команды, совершившего нарушение).

Технический матч-штраф должен вести к удалению до конца матча и не влечет за собой дальнейших дисциплинарных санкций к игроку или официальному лицу команды.

2.19.12. Нарушения, ведущие к назначению технического матч-штрафа

Когда полевой игрок использует в игре:

- Клюшку, не соответствующую требованиям к правилам экипировки;
- Клюшку, состоящую из крюка и палки двух различных торговых марок;
- Крюк, загиб которого превосходит допустимое значение.

Когда вратарь использует шлем, не соответствующий требованиям к правилам экипировки (нет предписанного жеста).

Клюшка, не имеющая маркировку сертификата соответствия, всегда считается не соответствующей требованиям к правилам экипировки.

Когда игрок или официальное лицо команды, не внесенное в протокол матча, принимает участие в матче (нет предписанного жеста).

2.19.13. Матч-штраф (Жест 809)

Матч-штраф должен быть назначен только с назначением большого

удаления.

Матч-штраф должен вести к удалению до конца матча и к отстранению от участия в следующем матче в данных соревнованиях, а также может вести к дальнейшим дисциплинарным санкциям к игроку или официальному лицу команды, в соответствии с регламентами и процедурами, установленными организацией, проводящей соревнования.

2.19.14. Нарушения, ведущие к назначению матч-штрафа

Когда игрок виновен в неоднократном или повторном неспортивном поведении. (Жест 925)

Матч-штраф заменяет второе 10-ти минутное персональное удаление и связанное с этим назначение малого удаления, но должен вести к назначению большого удаления.

Под неоднократным неспортивным поведением понимается ситуация, когда игрок последовательно и повторно нарушает правила в течение матча.

Когда игрок в ярости ломает свою клюшку или другую экипировку. (Жест 925)

Когда игрок виновен в физически грубой игре. (Жест 909)

Это включает ситуации, когда игрок в грубой форме использует элементы физической борьбы или выполняет клюшкой подножку сопернику возле борта или ворот, или иным образом грубо атакует соперника.

Когда игрок или официальное лицо команды принимает участие в потасовке. (Жест 909)

Потасовка означает легкую форму борьбы без нанесения ударов, когда лиц, вовлеченных в нее, пытаются разнять.

Когда игрок повторно совершает нарушение, ведущее к большому удалению, в течение матча (нет предписанного жеста).

Матч-штраф заменяет второе большое удаление, но должен вести к назначению большого удаления.

Когда официальное лицо команды виновно в неоднократном неспортивном поведении (Жест 925)

Матч-штраф заменяет второе 10-минутное персональное удаление и связанное с этим назначение малого удаления, но должен вести к назначению большого удаления.

Когда игрок, чья экипировка подвергается процедуре проверки, пытается исправить или заменить экипировку до начала проведения процедуры проверки экипировки. (Жест 925)

Когда игрок или официальное лицо команды совершает нарушение с целью очевидного намерения сорвать игру. (Жест 925)

Это включает ситуации, когда:

Удаленный игрок умышленно выходит на игровую площадку в течение игры до окончания его времени удаления. Если игрок выходит на игровую площадку в течение остановки игры, то это должно вести к назначению малого удаления. Если секретариат слишком рано выпускает удаленного игрока на игровую площадку, и ошибка замечена в течение его времени удаления, то игрок должен вернуться в зону для удаленных игроков для

отбывания оставшегося времени удаления. В этой ситуации не назначается никакого дополнительного времени к отбываемому удалению, и игрок должен вернуться на игровую площадку после того, как его время удаления закончится. Если ошибка замечена после окончания времени удаления, то со стороны судей не должно быть предпринято каких-либо действий.

Травмированный игрок, замененный в зоне для удаленных игроков, выходит на игровую площадку до того, как закончено его время удаления. Если игрок, чье время удаления закончено, выходит на игровую площадку, несмотря на игровую ситуацию, требующую оставаться в зоне для удаленных игроков до следующей остановки игры, то это, в зависимости от ситуации, должно рассматриваться как нарушение численного состава игроков на игровой площадке.

Нарушения совершаются любой из команд в зонах замен игроков или в зонах для удаленных игроков во время выполнения штрафного броска.

Экипировка выбрасывается из зоны замены игроков в течение игры.

Игрок, не участвующий в процессе замены, играет или пытается сыграть из зоны замены игроков. Это также включает ситуацию, когда игрок или официальное лицо команды умышленно выполняет удар ногой по борту, находясь за пределами игровой площадки и это влияет на игру.

Игрок участвует в игре как полевой игрок после участия в этом же матче как вратарь.

Когда команда умышленно играет с нарушением численного состава игроков на игровой площадке (в сторону его количественного увеличения).

Когда полевой игрок продолжает использовать в игре неисправную клюшку или использует клюшку с усиленной или удлиненной палкой (нет предписанного жеста).

Когда игрок или официальное лицо команды покидает зону замены игроков или зону для удаленных игроков, чтобы вступить в потасовку (нет предписанного жеста).

Вступить в потасовку означает, что игрок или официальное лицо команды словесно или физически вступает в потасовку с соперником или подходят к судьям в течение потасовки.

Когда игрок или официальное лицо команды принимает участие в драке. (Жест 909)

Принимать участие в драке означает, что игрок или официальное лицо команды наносит или пытается нанести удар другому лицу.

Когда игрок или официальное лицо команды виновно в совершении или попытке совершения нарушения с агрессией. (Жест 909)

Это включает ситуации, когда игрок бросает свою клюшку или другую экипировку в соперника.

Когда игрок или официальное лицо команды виновно в грубом неспортивном поведении. (Жест 925)

Грубое неспортивное поведение означает оскорбительные действия, направленные в сторону судей, игроков, официальных лиц команд, организаторов или зрителей.

Когда игрок или официальное лицо команды виновно в агрессивном поведении (нет предписанного жеста).

Агрессивное поведение означает умышленное физическое воздействие на неприкосновенную персону, необязательно с нанесением телесных повреждений. Это также включает ситуации, когда происходят словесные угрозы, плевок в сторону игрока, физическая конфронтация с судьями и тому подобное поведение.

2.20. Голы

2.20.1. Засчитываемые голы

Гол должен быть засчитан, если мяч забит правильно и подтвержден розыгрышем спорного мяча на центральной точке.

Все засчитываемые голы должны быть отмечены в протоколе матча с указанием времени забитых голов, номеров игроков, забивших голы и выполнивших голевую передачу. Игроком, выполнившим голевую передачу, считается игрок, который непосредственно выполнил последнюю передачу мяча игроку своей команды, который забил гол. Только один игрок может быть отмечен в протоколе матча как игрок, выполнивший голевую передачу. Гол, забитый в результате выполнения штрафного броска после окончания периода или матча, не подтверждается розыгрышем спорного мяча, но гол должен быть засчитан, когда судья указал на центральную точку и гол был отмечен в протоколе матча.

Засчитываемый гол не может быть отменен после того, как выполнен розыгрыш спорного мяча.

Если судьи уверены, что засчитываемый гол был забит неправильно, то об этом должно быть сообщено в рапорте.

2.20.2. Правильно забитые голы

Когда мяч полностью пересекает линию ворот с лицевой стороны после того, как был корректно сыгран клюшкой полевого игрока или введен вратарем, и при этом со стороны игроков атакующей команды не было совершено нарушений, ведущих к назначению свободного удара или к удалению, непосредственно до или во время гола.

Это включает ситуации:

Когда ворота сдвинуты с места их обычного расположения, и мяч пересекает линию ворот с лицевой стороны между отметками для стоек ворот и ниже воображаемого положения перекладины.

Когда забит автогол. Гол считается автоголом, если игрок активно при помощи своей клюшки или тела направляет мяч через линию ворот своей команды. Если не нарушившая правила команда забивает автогол в течение отложенного удаления, то гол должен быть засчитан.

Автогол должен быть отмечен в протоколе матча как «АГ» (англ. - «OG»).

Когда мяч полностью пересекает линию ворот с лицевой стороны после того, как игрок защищающейся команды своей клюшкой или телом направил мяч, или, когда игрок атакующей команды неумышленно направил мяч

своим телом, и при этом стороны игроков атакующей команды не было совершено нарушений, ведущих к назначению свободного удара или к удалению, непосредственно до или во время гола.

Если игрок забил гол клюшкой, которая не соответствует требованиям к правилам экипировки или не одобрена Национальной Ассоциацией, и это замечено только после того, как мяч пересек линию ворот, то гол должен быть засчитан.

Когда игрок, который не внесен в протокол матча, участвовал в голе.

Участвовал в голе означает, что игрок забил гол или выполнил голевую передачу.

2.20.3. Неправильно забитые голы

Когда игрок атакующей команды совершает нарушение, ведущее к назначению свободного удара или к удалению, непосредственно до или во время гола. (предписанный жест нарушения)

Это включает ситуации, когда атакующая команда играет с нарушением численного состава игроков на игровой площадке или имеет удаленного игрока на игровой площадке, а также, когда игрок атакующей команды умышленно сдвигает ворота с места их обычного расположения.

Когда игрок атакующей команды умышленно выполняет удар ногой по мячу или направляет мяч любой частью своего тела, и мяч пересекает линию ворот команды-соперника, даже если до этого, мяч коснулся соперника, его экипировки или игрока атакующей команды.

Поскольку это не считается нарушением, игра должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча.

Когда мяч пересекает линию ворот в течение или после сигнала об окончании времени игры.

Когда мяч забит в ворота и не пересекает при этом линию ворот с лицевой стороны.

Когда нарушившая правила команда забивает гол в течение отложенного удаления.

Удаление должно быть назначено, и игра должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча.

2.21. Информационные жесты

801 Остановка времени игры / Тайм-аут
(Кончики пальцев одной руки упираются в ладонь другой руки, кисти рук располагаются перпендикулярно друг другу)





802. Розыгрыш спорного мяча

(Предплечья располагаются горизонтально друг другу, ладони вниз)

803. Ввод мяч в игру

(Рука располагается горизонтально ладонью вниз, указывает направление атаки)



804. Свободный удар

(Рука располагается горизонтально ладонью вниз, указывает направление атаки)

805. Преимущество

(Рука направлена вниз под углом, ладонью вверх, указывает преимущественное направление атаки)



806. Штрафной бросок

(Кисти рук сжаты в кулаки и скрещены над головой)

807. Отложенное удаление/Отложенный штрафной бросок

(Рука поднята вертикально вверх, ладонью вперед)



808. Удаление / Персональное удаление

(Рука поднята вертикально вверх, малое удаление обозначается двумя пальцами, большое удаление - пятью пальцами, 10-ти минутное удаление - сжатыми в кулак пальцами)

809. Матч-штраф

(Рука с красной карточкой поднята вертикально вверх)



810. Гол

(Рука ладонью вниз сначала указывает на линию ворот, а затем в сторону центральной точки площадки)

811. Продолжение игры /Неправильно забитый гол

(Руки располагаются горизонтально в стороны, ладонями вниз)



2.22. Жесты нарушений

901. Удар

(Одна рука располагается горизонтально ладонью вниз, другая рука имитирует удар по предплечью вытянутой руки)



902. Блокировка клюшки соперника

(Одна рука располагается горизонтально ладонью вниз, другая рука располагается сверху и опускает нижнюю руку)



903. Поднимание клюшки соперника

(Одна рука располагается горизонтально ладонью вниз, другая рука располагается снизу и поднимает верхнюю руку)



904. Игра высокоподнятой клюшкой

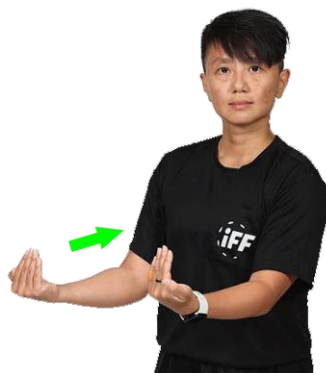
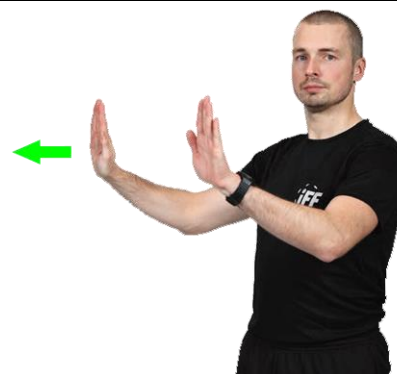
(Имитация игры высокоподнятой клюшкой)

905. Помещение клюшки, стопы или ноги между ногами соперника
(Одна нога согнута вперед, и одна рука выполняет движение между ног)



906. Задержка клюшкой
(Предплечья располагаются горизонтально, имитируя держание клюшки и совершаемое движение задержки клюшкой)

907. Неправильный толчок
(Имитация толчка. Может быть показана с помощью одной руки)



908. Движение спиной вперед на соперника
(Руки согнуты ладонями вверх, показывается движение руками к телу)

909. Грубая игра
(Руки, сжатые в кулаки, соединены на уровне груди)





910. Задержка руками

(Одна рука располагается горизонтально ладонью вниз, другая рука захватывает запястье вытянутой руки)

911. Помеха продвижению

(Руки скрещены на груди, ладонями к телу)



912. Удар ногой

(Одна нога имитирует удар стопа на уровне лодыжки)



913. Игра высокоподнятой ногой

(Одна нога согнута вперед, стопа на уровне колена)



914. Нахождение во вратарской зоне

(Пальцы обеих рук соединены над головой, образуя форму треугольника)

915. Несоблюдение игрового расстояния

(Руки держаться вертикально, согнуты в локтях, ладонями вверх)



916. Неправильный прыжок

(Ладони направлены вверх, руки поднимаются снизу-вверх)

917. Неправильный бросок мяча вратарем

вратарем

(Предплечья рук располагаются горизонтально, ладони рук направлены друг к другу)

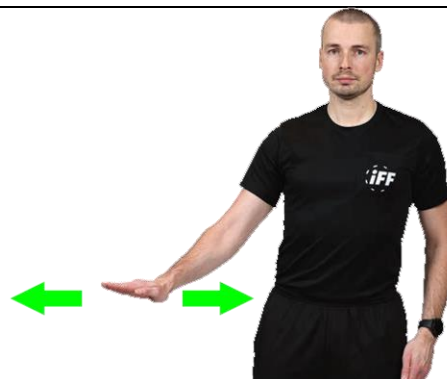


**918. Неправильный ввод мяча в игру /
Неправильный свободный удар**

(Движение рукой из стороны в сторону над головой по направлению атаки)

919. Игра лежа

(Движение рукой вправо-влево, ладонь вниз)





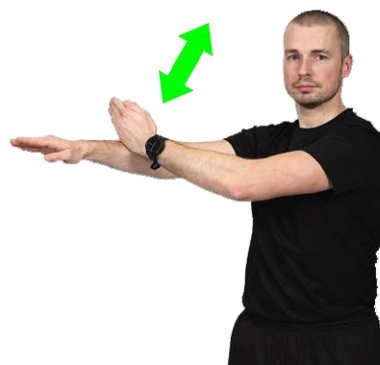
920. Игра рукой
(Ладонь руки вперед)

921. Игра головой
(Прикосновение ладони ко лбу)



922. Неправильная замена игроков
(Предплечья рук совершают обороты вокруг друг друга)

923. Повторные нарушения
(Одна рука располагается горизонтально ладонью вниз по направлению атаки, другая рука совершает три удара по предплечью вытянутой руки)



924. Задержка игры
(Одна рука вертикально вверх и указательным пальцем совершаются круговые движения)

925. Неспортивное поведение
(Руки на поясе)



2.23. Иллюстрации игровой площадки

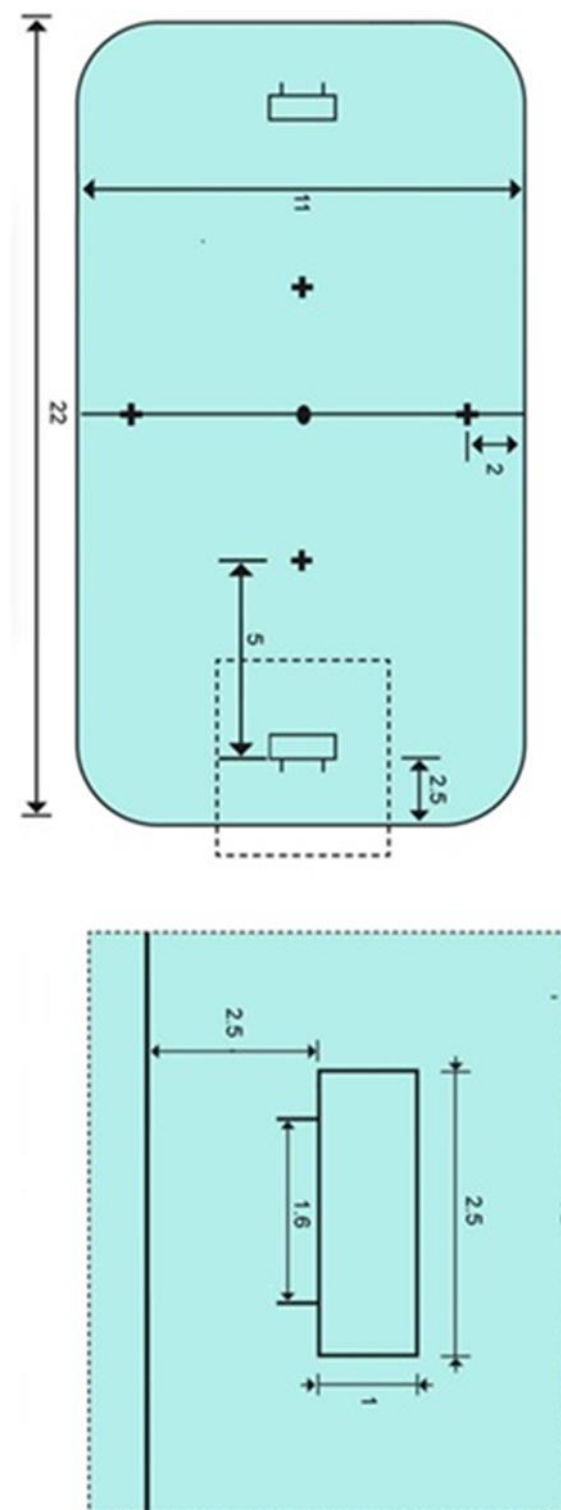


Рис.4. Размеры игровой площадки и вратарской зоны

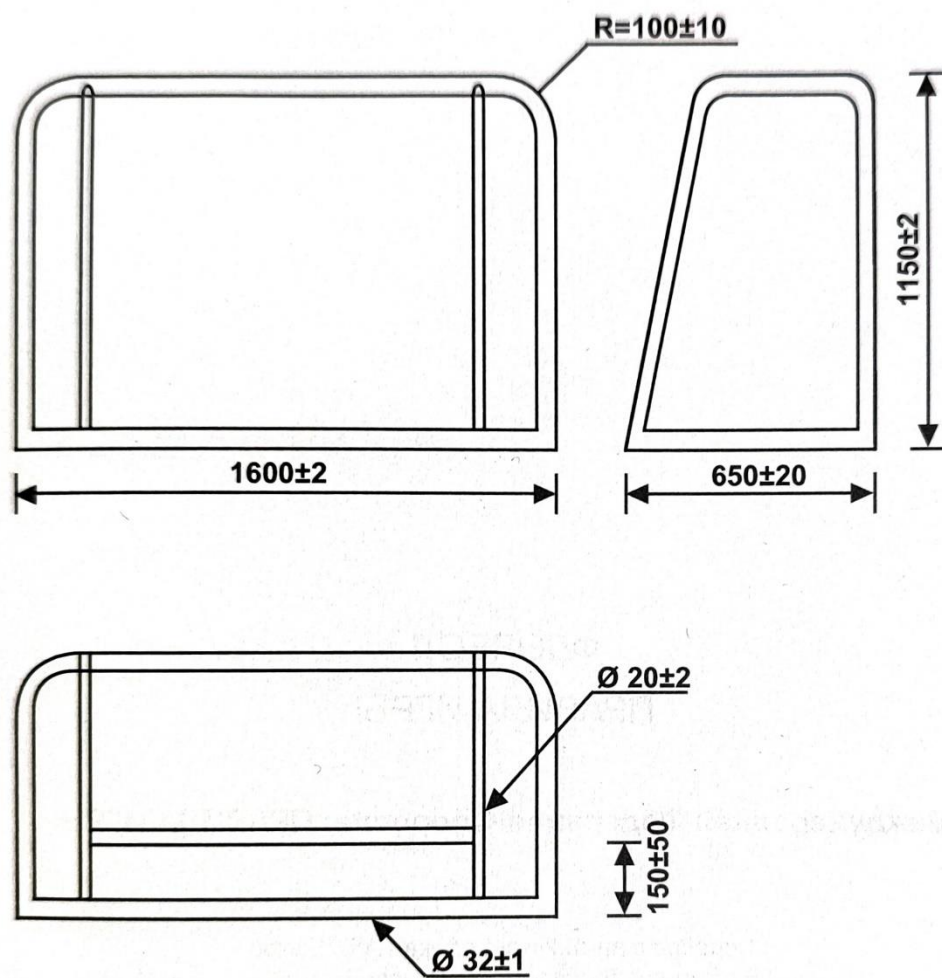


Рис. 5. Размеры ворот

Приложение №1

ЗАЯВКА

НА УЧАСТИЕ В

Наименование соревнования в соответствии с Положением

сезон 20__ - 20__

Субъект Российской Федерации:			
Название команды:			
Возрастная категория:			
Адрес клуба:			
E-mail:			
Телефон:			
Представитель команды во время соревнований:			
Мобильный телефон:			
Игровая форма	Клубные цвета		
	Футболка	Шорты	Гетры
1 комплект (Домашняя)			
2 комплект (Гостевая)			

Руководитель

Дата

Подпись

М.П.

Расшифровка подписи

Приложение №2

				ЗАЯВОЧНЫЙ СПИСОК								Представитель регионального органа исполнительной власти в области физической культуры и спорта: подпись / расшифровка М.П. Руководитель Клуба / Региональной федерации флорбола: подпись / расшифровка М.П.	
				КОМАНДЫ				ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ		(согласно Положению)			
				РЕГИОН РФ									
				Для участия в				(наименование соревнования согласно Положению)					
№№	Фамилия	Имя	Отчество	Дата рождения			Игровой №	Позиция	Хват	Спортивный разряд	Виза врача		
				число	месяц	год							
1													
2													
3													
4													
5													
6													
7													
8													
9													
10													
11													
12													
13													
14													
15													
16													
17													
18													
19													
20													
Официальные лица				Дата рождения			Функции						
	Фамилия	Имя	Отчество	число	месяц	год							
1													
2													
3													
4													
5													
Примечания: Заявочный список отправляется в электронном виде в адрес НФФР не позднее 15 дней до открытия соревнований. В электронном варианте печати и подписи не ставятся. Ячейка "№ Лицензии" не заполняется. Ячейки "Возрастная категория" заполняются знаком "+". Оригинал заявочного списка предоставляется в комиссию по допуску участников НФФР, заверенный соответствующими печатями и подписями. Размеры и формат ячеек в заявочном списке изменению не подлежат. При заявке более 20-ти игроков, увеличьте количество строк в документе.													

Приложение №3

Заявка на игру

Соревнование:			Дата:	
Название команды:			Цвет игровой формы:	
			Футболка -	
			Шорты -	
			Гетры -	
№ пп	Игроки команды (Фамилия, имя, отчество) (вратарь, капитан)		Игровой номер	Дата рождения дд.мм.гггг
1	Вр			
2	К			
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
Тренерский состав:				
			Подпись тренера:	

